

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil pengujian dataset berdasarkan presentase 82% berhasil dan 18% tidak berhasil maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi Dapur Betta ini sesuai dengan yang diharapkan.
2. *Augmented Reality* merupakan teknologi interaktif yang mampu memproyeksikan objek maya kedalam objek nyata secara *realtime*. Teknologi *Augmented Reality* telah banyak digunakan sebagai alat untuk membantu persepsi dan interaksi antara user dan dunia nyata, Oleh karena itu, peneliti menerapkan teknologi *Augmented Reality* berbasis android dalam mempromosikan produk yang berupa ikan di Dapur Betta ini. dengan menerapkan teknologi *Augmented Reality* tentu meningkatkan minat para pembeli. Sebab dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* ini para pembeli dapat mengetahui langsung apa nama jenis dan harga ikan tersebut tanpa harus menunggu pemilik toko menjelaskannya.
3. Deteksi objek merupakan salah satu teknik untuk menemukan objek dalam gambar atau video. Deteksi objek adalah teknik Computer Vision untuk dapat menemukan contoh objek dalam gambar atau video. Salah satu metode untuk membuat deteksi objek adalah menggunakan TensorFlow Object Detection API yang menyediakan berbagai model pra terlatih. Model pra terlatih yang dapat digunakan dalam pembuatan deteksi objek adalah SSD Mobilenet V2. Model tersebut dapat melakukan deteksi objek dengan menghasilkan akurasi dan area terdeteksi untuk keberadaan setiap kategori objek pada suatu gambar. Model ini menghasilkan besar akurasi untuk keberadaan setiap kategori objek (Aningtiyas. P. R, Sumin. A, 2020), dan penelitian ini menggunakan object detection dengan memanfaatkan API dari tensorflow sehingga menghasilkan sebuah dataset

yang dapat digunakan untuk mendeteksi objek secara realtime, sehingga memudahkan pembeli untuk mendeteksi ikan hias tanpa perlu lagi bertanya kepada penjual.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, maka saran yang dapat disampaikan peneliti adalah sebagai berikut:

1. Untuk para penjual ikan hias, dari hasil yang didapat pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan informasi mengenai penerapan teknologi augmented reality dengan motion tracking berbasis android sebagai media promosi.
2. Untuk peneliti selanjutnya, diharapkan dapat melakukan penelitian lebih lanjut mengenai topik yang sama agar dapat dikaji lagi lebih dalam, seperti menambah jumlah ikan, jadikanlah penelitian ini sebagai bahan masukan pertimbangan untuk melakukan penelitian yang lebih baik dari peneliti sebelumnya.
3. Untuk programmer, hasil penelitian ini diharapkan dapat berguna untuk menambah pengetahuan dan masukan mengenai penerapan teknologi augmented reality dengan motion tracking berbasis android sebagai media promosi.
4. Untuk institusi, hasil dari penelitian ini dapat dijadikan sebagai data dan informasi untuk pengembangan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
5. Untuk masyarakat luas, hasil dari penelitian ini dapat menjadi informasi mengenai penerapan teknologi augmented reality dengan motion tracking berbasis android sebagai media promosi.