

SISTEM INFORMASI PRODUKSI DAN ADMINISTRASI PADA CV. KARYA DEWA TEKNIK BANDUNG

PRODUCTION AND ADMINISTRATION INFORMATION SYSTEM IN CV.KARYA DEWA TEKNIK BANDUNG

Hari Ashari¹, Rauf Fauzan, S.Kom., M.Kom

Universitas Komputer Indonesia

Email : hari.ashari@ymail.com

Abstrak – Pada saat ini teknologi informasi semakin berkembang, baik itu teknologi informasi dalam dunia pendidikan maupun dunia bisnis. Maka dari itu khususnya dunia bisnis harus mengikuti perkembangan tersebut dalam segala pemrosesan, baik itu pemrosesan data transaksi maupun yang lainnya. Hal ini dilakukan supaya dalam persaingan dunia bisnis kita tidak terlalu ketinggalan dan bisa bersaing dengan perusahaan bisnis lainnya. Sistem informasi produksi dan administrasi di CV. Karya Dewa Teknik Bandung untuk pemrosesan datanya masih dilakukan secara manual, jadi hal tersebut menyulitkan perusahaan dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan. Melihat hal tersebut penulis mencoba melakukan penelitian dan perancangan sistem informasi khususnya di bidang produksi dan administrasi, sistem yang dirancang berbasis desktop dan bersifat client-server. Perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam hal ini CV. Karya Dewa Teknik Bandung untuk pemrosesan data transaksinya lebih mudah dan cepat.

Kata kunci : teknologi informasi, perusahaan, produksi, administrasi, client-server

Abstract - At present information technology is growing, both information technology in the world of education and the business world. Therefore, especially the business world must follow these developments in all processing, both processing transaction data and others. This is done so that in the competition the business world we are not too behind and can compete with other business companies. Production and administration information system at CV. Karya Dewa Teknik Bandung for data processing is still done manually, so it makes it difficult for companies in the data processing and reporting process. Seeing this, the author tries to conduct research and design of information systems, especially in the fields of production and administration, systems designed based on desktops and client-server. The design of this information system is expected to help companies in this case CV. Karya Dewa Teknik Bandung for processing transaction data is easier and faster.

Keywords: *information technology, company, production, administration, client-server*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi zaman sekarang telah mengubah dunia menjadi serba mudah, khususnya perkembangan teknologi komputer. Komputer merupakan alat yang digunakan untuk membantu mempermudah pekerjaan manusia di berbagai aspek bidang kehidupan baik di bidang pendidikan, pemerintahan, maupun dunia bisnis.

CV. Karya Dewa Teknik adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang manufaktur, dimana dalam proses pengolahan datanya masih menggunakan cara manual. baik itu dalam pemrosesan data produksi dan data administrasi . Sehingga mengakibatkan terhambatnya suatu proses bisnis dalam perusahaan tersebut.

Melihat hal tersebut penulis berinisiatif untuk membantu sistem yang masih dianggap manual itu dengan cara komputerisasi. Dengan demikian penulis berharap sistem komputerisasi yang dirancang akan memudahkan untuk sarana pengolahan data produksi dan data administrasi dalam memperoleh hasil yang cepat, tepat, dan akurat.

Untuk judul penelitian yang diambil yaitu seperti yang tertera dibawah ini :

“SISTEM INFORMASI PRODUKSI DAN ADMINISTRASI PADA CV. KARYA DEWA TEKNIK BANDUNG”

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Sistem

Sistem didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berkaitan satu sama lain untuk mencapai satu tujuan. [1] Sedangkan pengertian sistem lainnya adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang ada dan saling berhubungan satu sama lain untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. [2]

B. Informasi

informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi penerima dan mempunyai nilai yang nyata. [3] Pengertian tentang informasi lainnya yaitu makna yang diambil dari suatu data dengan menggunakan cara pengkonversian yang umum didalam sumbernya. [4]

C. Produksi

Pengertian produksi yaitu suatu penciptaan bentuk yang berguna dalam kebutuhan sehari - hari . [5]

D. Administrasi

Adalah segala pemrosesan yang berkaitan pencatatan pemasukan dan pengeluaran untuk membiayai berbagai kegiatan organisasi berupa tata pembukuan keuangan. [6]

E. Sistem informasi produksi

Merupakan suatu sistem yang berbasis komputerisasi yang berfungsi untuk pemecahan masalah dalam hal ini adalah berkaitan dengan kegiatan produksi di suatu perusahaan yang bertumpu pada input, proses dan output. [5]

III. METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Penelitian deskripsif adalah yang diambil oleh penulis dimana tahap pertama dalam penelitian ini adalah melakukan pengumpulan data yang diperlukan, selanjutnya yaitu mengolah data tersebut sampai mendapatkan suatu kesimpulan dan dijadikan laporan dari penelitian yang dilakukan. Dalam hal ini yaitu pada perusahaan CV. Karya Dewa Teknik Bandung.

B. Pengumpulan Data

Metode yang digunakan adalah metode yang dapat menggambarkan suatu objek pada situasi dan tempat penelitian .

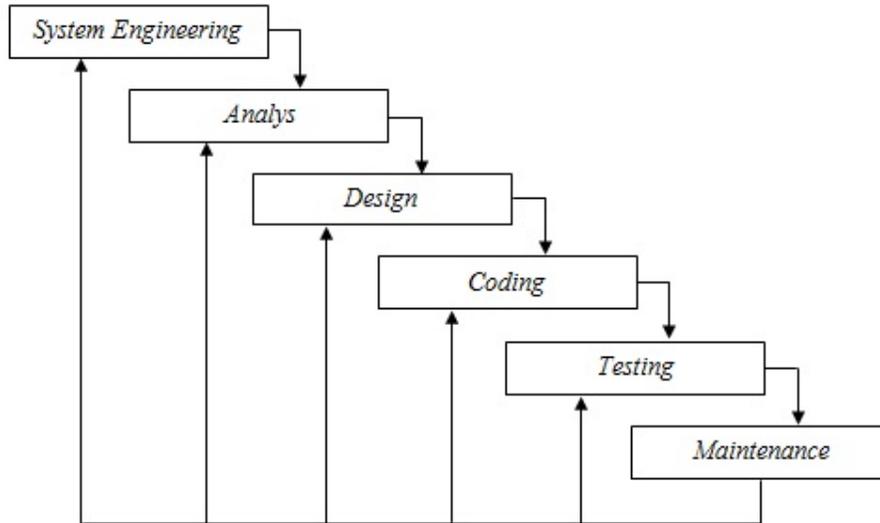
Sumber data itu sendiri terdapat dua jenis yaitu :

1. Sumber data primer
Sumber data ini diperoleh secara langsung dari proses penelitian suatu objek yang berhubungan dengan masalah yang diteliti di lapangan.
2. Sumber data sekunder
Sumber data ini diperoleh dengan secara tidak langsung dari perusahaan dalam hal ini CV. Karya Dewa teknik dengan melihat dan mempelajari dari proses orderan produksi, proses permintaan pembelian, serta proses pengiriman barang produksi yang berjalan.

C. Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem perangkat lunak yang dipakai yaitu metode pengembangan waterfall, dimana proses pengembangan sistem perangkat lunaknya bertahap dari tahap awal ke tahap selanjutnya sampai dengan tahap terakhir.

Untuk tahapan lebih jelasnya dapat dilihat dari gambar di bawah ini :



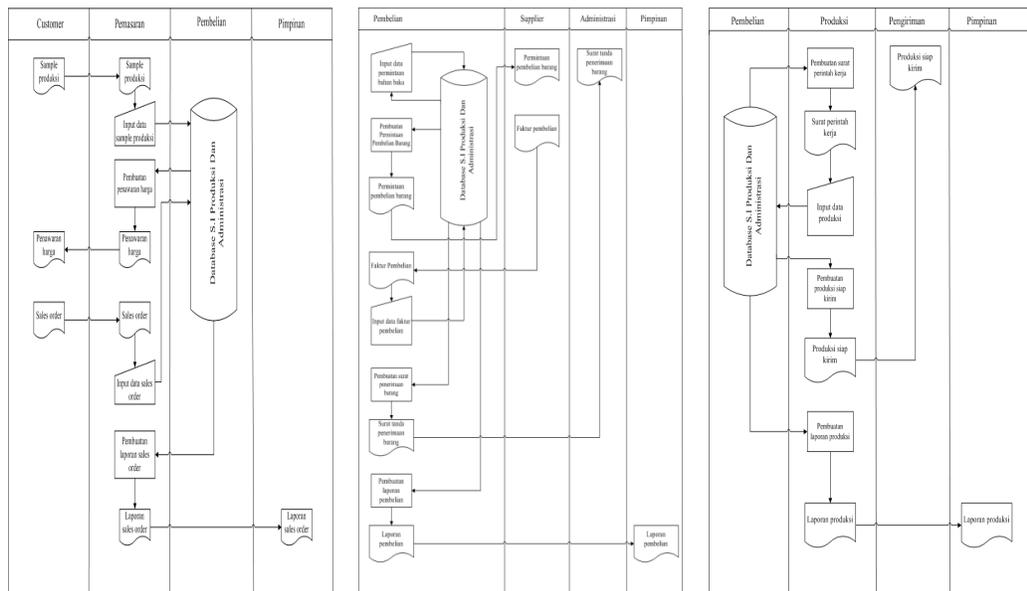
Gambar 3.1 Metode Waterfall
(Sumber : www.maheranetwork.net [7])

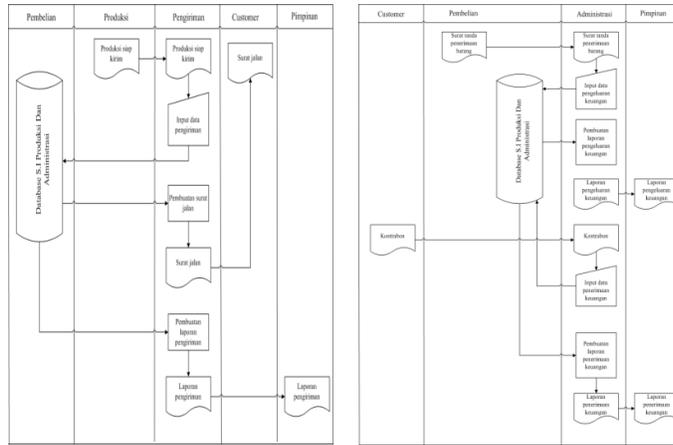
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan sistem Yang Diusulkan

1. Flowmap

Flowmap adalah proses penggambaran alur dokumen antara entitas yang satu ke entitas lainnya. Untuk alur Flowmap yang diusulkan pada CV. Karya Dewa Teknik Bandung dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

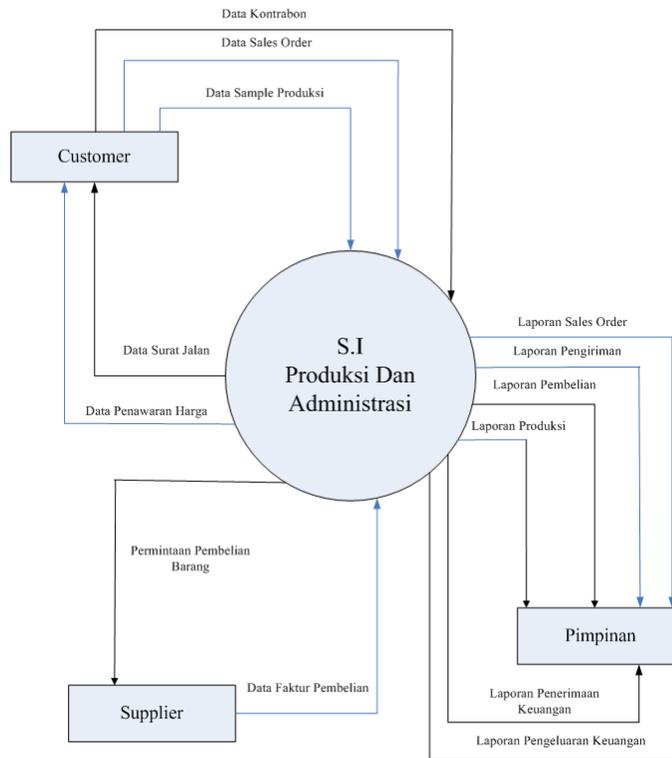




Gambar 4.1 Flowmap Yang Diusulkan

2. Diagram Konteks

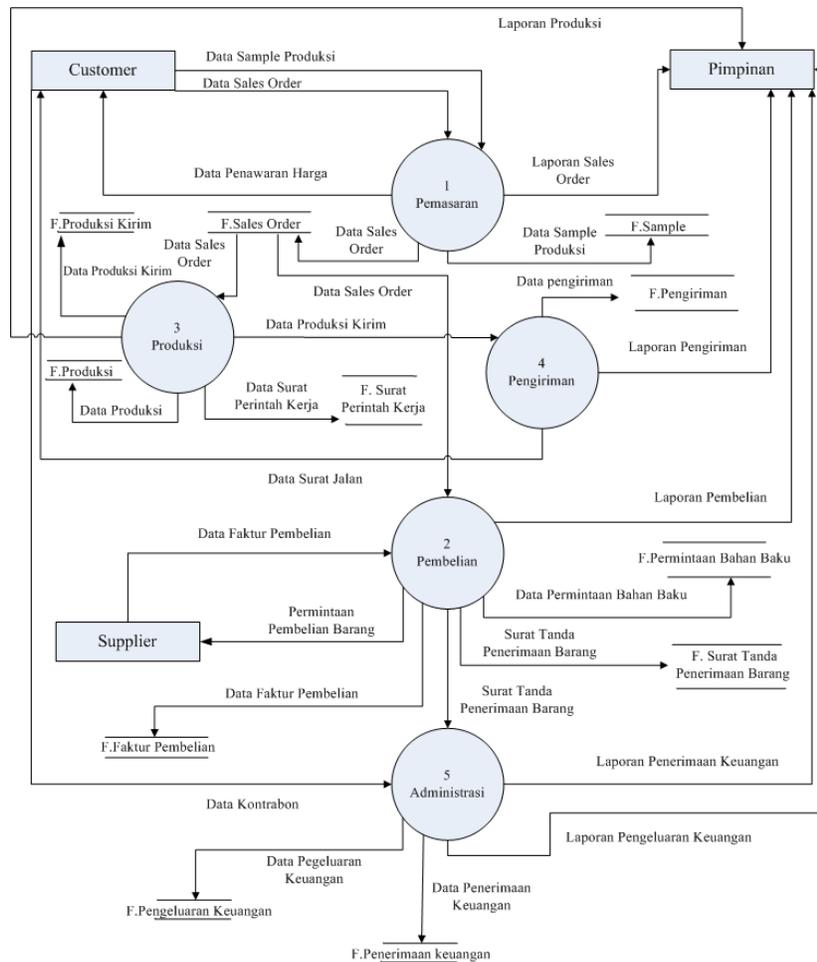
Diagram konteks dibangun tidak lain adalah untuk penggambaran sistem informasi secara keseluruhan. Untuk penggambaran sistem informasi produksi dan administrasi secara global dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.2 Diagram Konteks Yang Diusulkan

3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan penggambaran sistem secara rinci yaitu dalam penggambaran alur proses nya lebih detail dari proses satu ke proses lainnya dalam satu jaringan. Untuk penggambaran DFD sistem informasi produksi dan administrasi dapat dilihat dari gambar dibawah ini :



Gambar 4.3 Data Flow Diagram Level 1 Yang Diusulkan

4. Implementasi perangkat lunak

Dalam proses penerapan sistem yang dirancang maka diperlukan suatu perangkat lunak untuk mendukung kinerja dari sistem itu sendiri, berikut perangkat lunak yang dimaksud :

- a. Sistem operasi Windows 10
- b. Java SE runtime Environment (JRE)

5. Implementasi perangkat keras

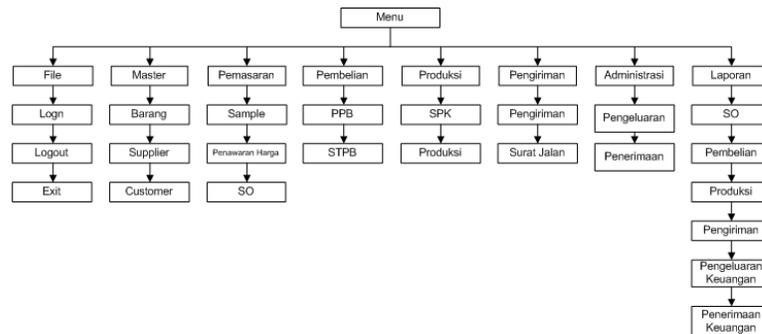
Kebutuhan perangkat keras yang diperlukan :

- a. Prosesor : Intel Core i3
- b. Memory : 2GB
- c. VGA : 2GB

- d. Hardisk : 500GB
- e. Printer : Standar
- f. Mouse, Keyboard, Monitor

6. Implementasi antar muka

a. Struktur Menu



Gambar 4.4 Struktur Menu

b. Perancangan Input

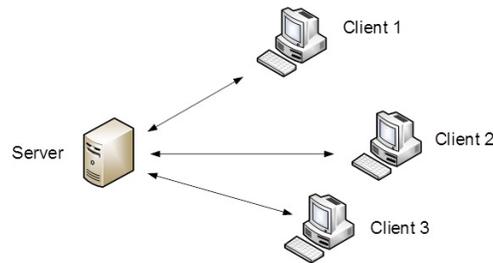
Gambar 4.5 Form Login

c. Perancangan Output

Gambar 4.6 Penawaran Harga

7. Perancangan Arsitektur Jaringan

Sistem informasi produksi dan administrasi ini menggunakan client server dalam arsitektur jaringannya, dimana dalam teknisnya yaitu berkomunikasi melalui jaringan lan antara hardware yang terpisah tetapi dalam satu sistem. [8]



Gambar 4.7 Arsitektur Jaringan
(Sumber : www.howtonetwork.org [9])

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Semua proses pendataan produksi mulai dari pemasaran, pembelian, produksi, pengiriman dan pendataan administrasi mulai dari pembayaran ke pihak supplier (pengeluaran), pembayaran dari pihak customer (penerimaan). Hal ini menyebabkan data-data yang ada mudah hilang dan rusak, sehingga menyulitkan dalam proses pembuatan laporan.
2. Dengan dibangunnya sistem informasi produksi dan administrasi, diharapkan dapat membantu mempercepat proses pendataan produksi dan pendataan data administrasi, dan mempermudah proses pencarian data, serta mempermudah proses pembuatan laporan.

B. Saran

1. Sistem informasi yang dibangun masih terbatas yaitu hanya terdapat beberapa proses di setiap bagiannya, maka dari itu untuk pengembangan selanjutnya diharapkan ada penambahan proses pada sistem informasi ini baik itu proses stock, retur barang, serta proses administrasi lainnya
2. Perlu adanya bagian khusus untuk maintenance sistem informasi yang telah dirancang, dalam hal ini yaitu bagian IT. Sehingga apabila terjadi kesalahan dalam proses penggunaan maupun dari sistem itu sendiri dapat ditangani lebih cepat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Edhi Sutanta, Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2004
- [2] Azhar Susanto, Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya, Bandung : Linggajaya, 2000
- [3] Gordon B, Analisis Dan Perancangan, Bandung : Informatika, 2000
- [4] Fathansyah, Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data, Bandung : Inforatika, 2001
- [5] Robert A. Leitch, Sistem Informasi Produksi, 2004 Webset : <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/LKN2004-00033%20Bab%202.pdf>
- [6] Rifki, pengertian-administrasi-keuangan, 2018 Webset : <https://kuliahpendidikan.com/pengertian-administrasi-keuangan/>
- [7] Mahera, metodologi penelitian learning, 2017 Webset : <https://www.maheranetwork.net/2013/05/bab-iii-metodologi-penelitian-learning.html>
- [8] Rauf Fauzan, analisis dan perbandingan penggunaan Itsp pada jaringan klien server sebagai private cloud dengan jaringan komputasi klien server konvensional, vol. 5, no. 1, hal. 5-6, 2015
- [9] Nathan Himiey, network-media-and-topologies,2017 Webset : <https://www.howtonetwork.org/comptia-and-security/network/section-iii-network-media-and-topologies/chapter-17-network-topologies/client-server/>