

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------------|-----|
| ABSTRAK..... | i |
| ABSTRACT..... | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| DAFTAR SIMBOL | x |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah | 2 |
| 1.2.1 Identifikasi Masalah..... | 2 |
| 1.2.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... | 4 |
| 1.3.1 Maksud Penelitian..... | 4 |
| 1.3.2 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.4 Kegunaan Penelitian | 4 |
| 1.4.1 Kegunaan Praktis | 4 |
| 1.4.2 Kegunaan Akademis | 5 |
| 1.5 Batasan Masalah | 5 |
| 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian | 6 |
| 1.6.1 Kesimpulan dan Saran | 7 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 8 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 10 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | 10 |
| 2.2 Sistem..... | 12 |
| 2.2.1 Pengertian Sistem..... | 12 |
| 2.3 Informasi | 13 |
| 2.3.1 Pengertian Informasi | 13 |

| | | |
|--------------------------------------------------|------------------------------------------------|-----------|
| 2.4 | Pendaftaran | 13 |
| 2.5 | Perangkat Lunak | 13 |
| 2.6 | Sublime Text..... | 13 |
| 2.7 | PHP | 14 |
| 2.8 | MySQL | 14 |
| 2.9 | XAMPP..... | 14 |
| 2.10 | Internet | 15 |
| 2.11 | Website | 15 |
| BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN | | 16 |
| 3.1 | Objek Penelitian..... | 16 |
| 3.1.1 | Sejarah Sngkat Perusahaan | 16 |
| 3.1.2 | Visi dan Misi Perusahaan..... | 17 |
| 3.1.3 | Struktur Organisasi Perusahaan | 18 |
| 3.1.4 | Deskripsi Tugas..... | 19 |
| 3.2 | Metode Penelitian | 20 |
| 3.2.1 | Desain Penelitian | 20 |
| 3.2.2 | Jenis dan Metode Pengumpulan Data | 21 |
| 3.2.2.1 | Sumber Data Primer..... | 21 |
| 3.2.2.2 | Sumber Data Sekunder..... | 22 |
| 3.2.3 | Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... | 22 |
| 3.2.4 | Pengujian Software | 23 |
| 3.2.4.1 | Metode Pendekatan Sistem | 24 |
| 3.2.4.2 | Metode Pengembangan Sistem | 24 |
| 3.2.4.3 | Alat Bantu Analisis dan Perancangan | 25 |
| 3.3 | Analisis Sistem yang Berjalan | 28 |
| 3.3.1 | Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan..... | 29 |
| 3.3.1.1 | Definisi Aktor dan Deskripsinya..... | 29 |
| 3.3.1.2 | Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan..... | 30 |
| 3.3.1.3 | Skenario Use Case | 30 |
| 3.3.2 | Activity Diagram | 33 |
| 3.3.3 | Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan | 36 |

| | |
|------------------------------------------------|----|
| 4.1 Perancangan Sistem | 37 |
| 4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem | 37 |
| 4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... | 38 |
| 4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan | 38 |
| 4.1.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan | 39 |
| 4.1.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya..... | 40 |
| 4.1.3.2 Activity Diagram | 41 |
| 4.1.3.3 Class Diagram..... | 43 |
| 4.1.3.4 Sequence Diagram | 44 |
| 4.1.3.5 Deployment Diagram..... | 46 |
| 4.2 Perancangan Antar Muka..... | 46 |
| 4.2.1 Struktur Menu | 47 |
| 4.2.2 Perancangan Input..... | 47 |
| 4.2.3 Perancangan Output | 51 |
| 4.3 Perancangan Arsitekter Jaringan..... | 52 |
| 4.4 Pengujian..... | 52 |
| 4.4.1 Rencana Pengujian..... | 52 |
| 4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... | 53 |
| 4.5 Implementasi..... | 54 |
| 4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak..... | 54 |
| 4.5.2 Implementasi Perangkat Keras..... | 54 |
| 4.5.3 Implementasi Basis Data..... | 54 |
| 4.5.4 Implementasi Antar Muka | 58 |
| 4.5.5 Penggunaan Program | 60 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | 66 |
| 5.1 Kesimpulan | 66 |
| 5.2 Saran | 66 |
| DAFTAR PUSTAKA | 67 |
| LAMPIRAN..... | 68 |