

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Gustiana, I. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan On Line Pada PT. Ochikawa Headwears Project. *JATI-Jurnal Teknologi dan Informasi UNIKOM*, 3.
- [2] Chandra W, J., & Setyawan, A. (2013). PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE (STUDI KASUS PT KRISCHAN). *JAMIKA-Jurnal Manajemen Informatika UNIKOM*, 3.
- [3] Jogiyanto, "Konsep Dasar Sistem Informasi," (2017).
- [4] Indriyanna, I., & Nugroho, B. (2017). Membuat Sistem Informasi Penjualan Retail Dengan Sql Server & Vb6. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [5] Anggraeni, E. Y. (2017). Pengantar sistem informasi. Penerbit Andi. [8] ARIF, M. F., Kom, S., & Kom, M. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Penerbit Qiara Media.
- [6] Amarudin, A., & Silviana, S. (2018). Sistem Informasi Pemasangan Listrik Baru Berbasis Web Pada PT Chaputra Buana Madani Bandar Jaya Lampung Tengah. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 10–14
- [7] FASEHAN, B. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM KEAMANAN JARINGAN KOMPUTER MENGGUNAKAN FIREWALL FILTER PADA LABORATORIUM JURUSAN TEKNIK KOMPUTER* (Doctoral dissertation, POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA).
- [8] Krisbiantoro, D., Kom, M., Abda'u, P. D., & Kom, M. (2021). *DASAR PEMROGRAMAN WEB dengan bahasa HTML, PHP, dan Database MySQL* (Vol. 1). Zahira Media Publisher.
- [9] Tasari, Gusmi. (2021) “Mengenal Visual Studio Code”, <https://www.gamelab.id/news/468-mengenal-visual-studio-code>, diakses pada 25 Januari 2022 pukul 17.54
- [10] Mawaddah, U, dan Fauzi, M. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Dosis Obat Pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining (Studi Kasus Di Klinik Dokter Umum Karanggayam - Srengat). *Jurnal Antivirus*. ISSN: 2527-337X, Vol. 12, No. 1, hal 2.
- [11] Sinaga, M., & Malau, E. P. (2018). Sistem Informasi Penjualan pada Karo Rumah Mode di Simalingkar berbasis Web. *Media Informasi Analisa dan Sistem*, 3(1), 49-56.

- [12] Hendini, Ade. "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 4.2 (2016).