

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sistem Informasi saat ini semakin banyak digunakan oleh semua orang terutama digunakan oleh sekelompok organisasi untuk mengambil sebuah keputusan atau mengendalikan informasi yang ada dalam organisasi tersebut. Salah satu bentuk sistem informasi yang mudah dikembangkan adalah system informasi yang menggunakan basis web berupa aplikasi penjualan, terutama di bidang penjualan mesin tekstil/*garment*.

Pada masa pandemi covid-19 ini, sebagian besar industri di bidang *garment* sedang melakukan banyak sekali produksi Alat Pelindung Diri (APD) dan masker medis untuk memadai kebutuhan para tenaga Kesehatan dalam merawat pasien covid-19. Maka dari itu, para pelaku industri *garment* membutuhkan mesin-mesin *garment* untuk membuat APD dan masker medis ini dengan cara mereka membeli kepada para pedagang di sebuah UKM mesin-mesin *garment*. Contoh UKM yang menjual mesin *garment* ini adalah CV Lyma Mesin. Peran teknologi penting diterapkan untuk menghubungkan pihak penjual dan pihak pembeli dalam memudahkan transaksi jual beli yang dilakukan dan meningkatkan pelayanan atau layanan CV. Lyma Mesin kepada para pembeli.

Pada CV Lyma Mesin ini, proses penjualan mereka sudah menggunakan media sosial sebagai bentuk pemasaran barang mereka, terutama melalui media sosial Facebook dan Whatsapp. Akan tetapi, proses seperti pencatatan data transaksi penjualan masih dilakukan secara tertulis dengan menggunakan media

faktur penjualan, sehingga dapat menyulitkan bagian administrasi dan gudang dalam pembuatan laporan mengenai laporan penjualan yang membutuhkan waktu yang cukup lama selama kurang lebih 3 hari, yang nantinya laporan tersebut akan diberikan kepada pemilik. Proses pembelian dan retur pembelian di CV. Lyma mesin juga tidak dikelola dengan rapih, seperti penyimpanan riwayat nota pembelian dan retur yang tidak disortir dengan baik, serta tidak ada perekapan laporan seperti laporan penjualan yang mengakibatkan pemilik kesulitan dalam memantau pengeluaran toko. Maka perlu dibutuhkan sebuah sistem komputerisasi berupa sebuah aplikasi pengolahan data transaksi penjualan, pembelian, dan retur pembelian yang bisa mengatasi hal-hal yang masih dilakukan secara tertulis seperti penginputan data transaksi, proses pembelian, proses retur, serta pencetakan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian agar mempercepat waktu setiap proses bisnis yang dijalankan di CV. Lyma Mesin ini.

Dengan adanya pembuatan sistem ini, maka pengelolaan yang ada dalam perusahaan seperti pengelolaan data barang, transaksi, pembelian, retur, serta pencetakan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian dapat menjadi lebih terorganisir dan terintegrasi secara terpusat melalui pembuatan aplikasi penjualan.

Berdasarkan uraian diatas, peneliti ingin membuat sebuah aplikasi sistem informasi penjualan di CV. Lyma Mesin yang nantinya akan diimplementasikan ke dalam sebuah program berbasis web. Tujuan dari rancangan ini memudahkan pemilik dan karyawannya dalam melakukan penginputan data transaksi

penjualan, pengelolaan stok barang yang meliputi proses pembelian dan retur, serta pencetakan laporan penjualan menjadi lebih mudah dan terstruktur, serta membuat fitur baru yaitu perekapan laporan pembelian dan retur pembelian sehingga pemilik dapat mengetahui dan memantau pengeluaran toko.

Maka dari itu, pembuatan Sistem Informasi Penjualan di CV. Lyma Mesin ini diharapkan dapat memudahkan para pemilik dan karyawannya dalam melakukan penginputan data transaksi penjualan, pembelian, serta retur pembelian proses rekap laporan penjualan nanti akan lebih cepat dan tidak membutuhkan waktu yang cukup lama dan pembuatan fitur baru seperti pencetakan laporan pembelian dan retur pembelian agar pemilik dapat memantau pengeluaran toko.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah berdasarkan uraian latar belakang diatas sebagai berikut :

1. Proses pencatatan data penjualan masih dilakukan secara tertulis dengan menggunakan faktur penjualan sederhana sehingga menyulitkan para karyawan dalam melakukan proses penjualan.
2. Proses penyimpanan riwayat nota pembelian dan retur pembelian yang tidak disortir dengan baik.
3. Proses perekapan laporan penjualan harus mendata satu per satu riwayat faktur penjualan yang membutuhkan waktu selama 3 hari.

4. Tidak adanya perekapan laporan pembelian dan retur pembelian sehingga menyulitkan pemilik dalam memantau pengeluaran toko.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah diatas, didapatkan sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat penggambaran proses-proses seperti proses transaksi penjualan, pembelian, retur, serta proses perekapan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian yang terjadi di CV. Lyma Mesin.
2. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan yang diusulkan di CV. Lyma Mesin yang meliputi proses transaksi penjualan, pembelian, retur, serta proses perekapan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian.
3. Bagaimana melakukan proses pengujian dari system yang diusulkan.
4. Bagaimana melakukan implementasi terhadap system yang diusulkan meliputi proses transaksi penjualan, pembelian, retur, serta proses perekapan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian.

1.3. Maksud dan Tujuan penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan pertanyaan-pertanyaan dari rumusan masalah tersebut, maksud dari penelitian tersebut adalah untuk membuat sebuah aplikasi penjualan berbasis web yang memiliki fungsi transaksi, proses pembelian dan

retur pembelian, serta rekap laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian di CV. Lyma Mesin.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk membuat penggambaran proses-proses seperti proses transaksi, pembelian, retur, serta proses perekapan laporan penjualan , pembelian, dan retur pembelian di CV. Lyma Mesin.
2. Untuk membuat system informasi yang diusulkan di CV. Lyma Mesin yang meliputi proses transaksi, pembelian, retur, serta proses perekapan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian.
3. Dengan adanya fitur pencetakan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian secara komputerisasi dapat menghemat waktu yang ada.
4. Untuk melakukan implementasi terhadap sistem yang telah diusulkan yaitu proses transaksi, pembelian, retur, serta proses perekapan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi pihak yang terkait dengan penelitian ini sebagai berikut :

- Aplikasi ini dapat mencetak laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian secara komputerisasi dan memudahkan pemilik dalam

melakukan audit terhadap semua proses bisnis yang terjadi di CV.

Lyma Mesin.

- Karyawan, program aplikasi ini dapat dimanfaatkan dengan baik untuk melakukan proses penginputan transaksi, proses pembelian stok barang dan retur pembelian untuk pengelolaan stok secara komputerisasi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya peneliti baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti dapat menambah wawasan dalam mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori di lapangan.
3. Bagi peneliti lain dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan atau pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilakukan agar dapat mengolah sistem dapat lebih terarah, dari permasalahan yang muncul, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem ini akan membahas mengenai proses pencatatan transaksi penjualan, pembelian, retur, serta proses pencetakan laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian.

2. Sistem yang akan dibangun tidak meliputi sistem penggajian karyawan yang ada di CV. Lyma Mesin.
3. Sistem ini tidak membahas mengenai proses servis mesin-mesin *garment*.
4. Sistem ini tidak membahas mengenai perakitan, packing, serta pengiriman barang penjualan.
5. Satu nomor invoice dalam nota pembelian maupun retur berlaku hanya untuk 1 supplier.
6. Tidak membahas mengenai retur penjualan barang.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian penulis adalah di CV. Lyma Mesin yang bertempat di Kompleks Margaasih Permai Blok Y2 No. 12 Kabupaten Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Dalam kegiatan penelitian diperlukan waktu yang cukup lama, agar kegiatan dapat berjalan dengan efektif dan efisien maka diperlukan jadwal penelitian yang akan dilakukan. Maka dari itu, penulis menetapkan perancangan untuk jadwal penelitian, yaitu sebagai berikut

:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan (Bulan)																											
		Agustus				September				Oktober				November				Desembe r				Januari							
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	Observasi																												

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini penulis menerangkan tentang uraian tinjauan perusahaan yang meliputi sejarah perusahaan, struktur organisasi dan fungsi, prosedur sistem berjalan, analisis kebutuhan yang meliputi identifikasi kebutuhan, *Use Case diagram*, spesifikasi sistem berjalan yang terdiri dari bentuk dokumen masukan dan bentuk dokumen keluaran.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang perancangan sistem yang terdiri dari rancangan diagram aktivitas dan rancangan dokumen sistem usulan, perancangan perangkat lunak yang berisi rancangan basis data, rancangan antar muka dan rancangan arsitektur perangkat terakhir membahas mengenai implementasi yaitu spesifikasi sistem komputer dan jadwal implementasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini penulis menjelaskan tentang kesimpulan serta saran beserta koreksi dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis.