

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	3
ABSTRACT.....	4
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR.....	10
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR SIMBOL.....	13
BAB I PENDAHULUAN.....	17
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	17
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	19
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	19
1.2.2. Rumusan Masalah.....	20
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	20
1.4. Kegunaan Penelitian.....	21
1.5. Batasan Masalah.....	22
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	22
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	22
1.6.2. Waktu Penelitian.....	23
BAB II LANDASAN TEORI.....	26
2.1. Penelitian Terdahulu.....	26
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	27
2.2.1. Definisi Sistem.....	27
2.2.2. Definisi Informasi.....	28
2.2.3. Definisi Sistem Informasi.....	28
2.2.4. Komponen-Komponen Pada Sistem Informasi.....	29
2.3. Teori Pendukung.....	32
2.3.1. Pelayanan.....	32
2.3.2. Definisi Laundry.....	32
2.4. Piranti Pendukung.....	33
2.4.1. Pengertian <i>Website</i>	33

2.4.2	<i>MySQL</i>	34
2.4.3.	<i>PHP (Personal Home Page)</i>	36
2.4.4	<i>HTML</i>	37
2.4.5	<i>CSS</i>	37
2.4.6	Internet.....	38
2.4.7	Visual Studio Code.....	38
2.4.8	Jaringan Komputer.....	39
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		42
3.1.	Objek Penelitian	42
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	42
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	42
3.1.4.	Deskripsi Tugas	43
3.2.	Metode Penelitian	43
3.2.1.	Desain Penelitian	44
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	44
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	46
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	51
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	52
3.3.1.	Use Case Diagram	52
3.3.2	Activity Diagram	60
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	63
BAB IV		66
HASIL DAN PEMBAHASAN		66
4.1.	Perancangan Sistem	66
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	66
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	67
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	67
4.2	Perancangan Database Diagram	86
4.2.1	Analisis Dokumen.....	86
4.3	Perancangan Antar Muka	90
4.3.1	Struktur menu.....	90
4.3.1.2	Perancangan input.....	93
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi.....	93

4.3.3 Perancangan output	102
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	106
4.5 Pengujian	106
4.5.1 Rencana pengujian	107
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian.....	109
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian	115
4.6 Implementasi.....	115
4.6.1 Implementasi perangkat lunak	115
4.6.2 Implementasi perangkat keras.....	116
4.6.3 Implementasi basis data.....	116
4.6.4 Implementasi antar muka.....	120
4.6.5 Implementasi instalasi program	123
4.6.6 Penggunaan program	127
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	140
5.1 Kesimpulan.....	140
5.2 Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA	142
LAMPIRAN.....	144