

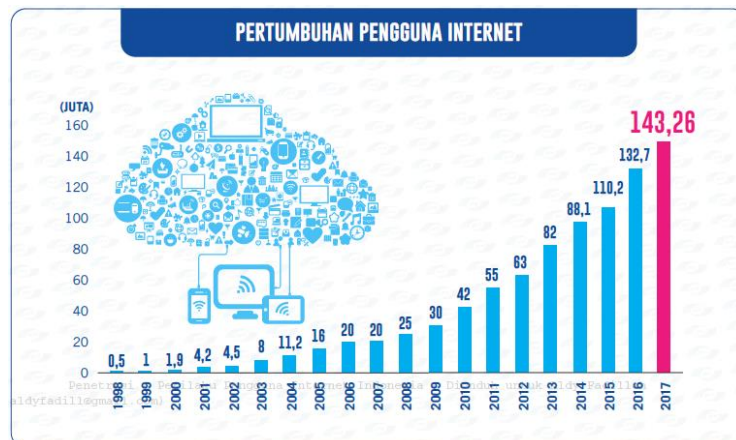
# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Penelitian

Dunia saat ini sudah memasuki era teknologi atau yang dinamakan era Globalisasi. Perkembangan teknologi pada zaman sekarang sudah semakin pesat, perkembangan teknologi tersebut dipicu karena kebutuhan teknologi sekarang sangat berpengaruh dalam kehidupan sehari-hari. Perkembangan teknologi sekarang sudah menyentuh berbagai kalangan masyarakat maupun lembaga pendidikan telah mengenal dan menggunakan teknologi secara langsung maupun secara tidak langsung. Adapun dampak dari perkembangan teknologi tersebut ada yang baik maupun yang tidak baik.

Penggunaan teknologi yang paling banyak digunakan oleh semua kalangan yaitu teknologi yang di namakan “Internet”. Penggunaan Internet di Indonesia pada tahun 1998-2017 sangat pesat sesuai dengan gambar 1.1.



**Gambar 1.1** Grafik Penggunaan Internet Di Indonesia  
(Sumber : <https://apjii.or.id/survei2017> [1])

Seluruh orang di dunia maupun di Indonesia berbondong-bondong untuk mengenal dan mempelajari dengan yang namanya teknologi informasi internet tersebut.

Pemanfaatan teknologi informasi atau internet dapat mencakup pemanfaatan yang sangat luas. Dengan sesuai namanya teknologi informasi atau yang disebut internet manusia dapat berkomunikasi dengan seluruh dunia maupun secara langsung atau secara tidak langsung. Penggunaan internet juga dapat membuat manusia menjadi lebih mudah dalam mendapatkan informasi maupun pengetahuan dengan cara yang sangat mudah dan cepat. Adapun dampak dengan adanya internet tersebut ada yang baik maupun yang tidak baik dalam penggunaan internet tersebut. Dalam semua bidang jika penggunaan internet di gunakan dengan cara yang baik dapat menghasilkan dampak yang baik salah satunya dalam bidang Perpustakaan.

Peranan perpustakaan di dalam dunia pendidikan sangatlah penting untuk memperkaya, mendukung, dan menunjang siswa/i dalam pengetahuan, selain itu untuk mengoptimalkan potensi siswa/i sebagai pelajar. Perkembangan teknologi informasi dalam berbagai bidang seperti pada perpustakaan berbasis teknologi informasi amatlah sangat berperan penting, sehingga dapat mempermudah pengelolaan perpustakaan dengan menggunakan pencarian daftar buku, daftar pengunjung, pembuatan laporan perpustakaan menggunakan teknologi informasi. Sehingga dapat mempermudah pengelolaan perpustakaan yang lebih efektif dan efisien.

Sebagai salah satu contohnya pada perpustakaan Sekolah Luar Biasa – A Negeri Citeureup Cimahi di mana proses bisnis masih menggunakan sistem yang manual sehingga mendapatkan beberapa kendala seperti dokumen daftar buku, daftar peminjaman buku, daftar pengembalian buku, pengadaan buku, dan daftar pengunjung disaat dokumen-dokumen hilang atau rusak dapat membuat petugas perpustakaan menjadi kebingungan dan kesulitan. Selain permasalahan tersebut, pembuatan laporan masih menginputkan secara manual dari dokumen ke aplikasi Microsoft Excel sehingga mendapatkan beberapa kendala seperti data dari dokumen bisa saja lupa di inputkan atau terlewat dan bisa saja terjadi *File Corrupt* atau terkena virus yang dapat membuat bingung petugas. Kendala lainnya proses pencarian nama pengunjung perpustakaan yang melakukan peminjaman atau pengembalian buku masih sulit karena masih manual dalam penulisannya dan hanya tertulis di dalam sebuah dokumen sehingga memakan waktu dan bisa saja terjadi manipulasi dokumen.

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan di atas dan yang berada pada Sekolah Luar Biasa – A Negeri Citeureup Cimahi, maka penulis mengajukan untuk permasalahan tersebut menjadikan penelitian yang dibuat dalam bentuk skripsi dengan berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE PADA SLBN-A CITEUREUP KOTA CIMAHI”.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Selama melaksanakan observasi, penulis melakukan identifikasi dan perumusan beberapa masalah yang dialami oleh penulis saat observasi dimana di antaranya sebagai berikut :

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Setelah dilakukannya observasi di lokasi penelitian, penulis dapat mengidentifikasi beberapa permasalahan yang didapatkan pada tempat penelitian pada saat melaksanakan observasi di antaranya sebagai berikut :

1. Proses bisnis masih menggunakan sistem yang manual sehingga mendapatkan beberapa kendala seperti dokumen daftar buku, daftar peminjaman buku, daftar pengembalian buku, pengadaan buku, dan daftar pengunjung disaat dokumen-dokumen hilang atau rusak dapat membuat petugas perpustakaan menjadi kebingungan dan kesulitan. Pembuatan laporan peminjaman buku yang kurang efektif sehingga saat pembuatan laporan memakan waktu yang lumayan lama.
2. Proses pencarian nama pengunjung perpustakaan yang melakukan peminjaman atau pengembalian buku masih sulit karena masih manual dalam penulisanya dan hanya tertulis di dalam sebuah dokumen sehingga memakan waktu dan bisa saja terjadi manipulasi dokumen.
3. Pembuatan laporan masih menginputkan secara manual dari dokumen ke aplikasi Microsoft Excel sehingga mendapatkan beberapa kendala seperti

data dari dokumen bisa saja lupa di inputkan atau terlewat dan bisa saja terjadi *File Corrupt* atau terkena virus yang dapat membuat bingung petugas.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan beberapa identifikasi permasalahan di atas, maka penulis dapat merumuskan beberapa masalah yang berada pada lokasi penelitian, di antaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana proses bisnis yang sedang berjalan di perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.
2. Bagaimana merancang suatu sistem pada perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.
3. Bagaimana merancang sistem pembuatan laporan agar lebih efektif pada perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat di SLBN-A Citeureup Cimahi.

### **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penelitian penulis yang dilakukan pada perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi, di antaranya sebagai berikut :

#### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian yang penulis lakukan penelitian pada perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi untuk membantu dan memaksimalkan kinerja pengelolaan perpustakaan dengan membuat Sistem Informasi Perpustakaan

Berbasis Web Pada SLBN-A Citeureup Cimahi. Dengan memanfaatkan proses pengelolaannya menggunakan teknologi.

### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Selain maksud dari penelitian yang telah dipaparkan di atas oleh penulis, adapun tujuan penelitian yang telah dilaksanakan oleh penulis diantaranya sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui proses bisnis yang sedang berjalan di perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.
2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web di perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.
3. Untuk merancang pembuatan sistem laporan menggunakan sistem informasi perpustakaan berbasis web agar lebih efektif dan efisien di perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat pada SLBN-A Citeureup Cimahi serta memberikan pelatihan kepada *user*.

### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Dengan dilaksanakannya penelitian dan perancangan yang telah dilakukan oleh penulis dan setiap manusia melakukan kegiatan melakukan kegiatan pasti ada manfaatnya bagi seorang atau sekelompok orang. Manfaat juga terkadang ada yang membuat dampak yang baik bagi seorang atau sekelompok orang. Begitu juga dengan kegiatan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yang telah di uraikan diatas

oleh penulis yang diharapkan dapat membuat dampak yang positif bagi tempat penelitian atau yang membutuhkannya. Maka dari itu untuk kegunaannya penulis telah mengkategorikan sebagai berikut :

#### **1.4.1. Kegunaan Praktis**

Kegunaan Praktis yang telah dilakukan penulis dalam melakukan penelitiannya, diantaranya sebagai berikut :

1. Kegunaan Bagi Pimpinan

Sistem Informasi Perpustakaan dapat membantu pimpinan sekolah sehingga dapat memonitoring kinerja petugas perpustakaan.

2. Kegunaan Bagi Petugas

Sistem Informasi Perpustakaan ini dapat membantu petugas perpustakaan sehingga dapat membuat laporan dan mengkategorikan daftar buku yang tersedia di perpustakaan.

3. Kegunaan Bagi Pengunjung

Sistem Informasi perpustakaan ini dapat membantu pengunjung (Anggota) pada saat melakukan kunjungan pada perpustakaan sehingga tidak mencatat kembali ke daftar pengunjung.

#### **1.4.2. Kegunaan Akademik**

Selain kegunaan praktis yang telah dilakukan penelitian oleh penulis adapun kegunaan akademik diantaranya sebagai berikut :

1. Kegunaan Bagi Penulis

Kegunaan dari kegiatan penelitian ini yang telah dilakukan oleh penulis, untuk mengimplemntasikan ilmu yang telah didapatkan oleh penulis selama perkuliahan. Untuk mengabdikan diri dengan secara terjun langsung ke lapangan, dan dapat menambah wawasan bagi penulis mengenai pengelolaan proses yang sedang berjalan di perpustakaan SLBN-A Citeureup Cimahi.

## 2. Kegunaan Bagi Peneliti Lain

Penulis harapkan yang telah dilaksanakan penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti lainnya sehingga menjadikan referensi penelitian dalam hal penelitian skripsi atau semacamnya.

### **1.5. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah yang dibatasi oleh penulis sehingga penelitian ini mencegah agar tidak meluas dengan penelitian yang dilaksanakan oleh penulis.

Maka penulis membatasi masalahnya dengan sebagai berikut :

1. Anggota perpustakaan hanya untuk warga sekolah seperti murid, guru dan karyawan.
2. Semua warga sekolah sudah menjadi anggota perpustakaan kecuali tamu yang di kategorikan menjadi non-anggota.
3. Maksimal peminjaman buku yaitu 5 buku walaupun berbeda beda jenis buku.
4. Sistem Informasi perpustakaan ini meliputi daftar buku yang tersedia, peminjaman buku, pengembalian buku, pengadaan buku, laporan daftar





## **1.7. Sistematika Penulisan**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, maksud dan tujuan, kegunaan penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang penelitian terdahulu yang menjadi bahan referensi dalam penelitian. Dan juga berisikan tentang penjelasan beberapa materi yang melandasi dilaksanakannya penelitian.

### **BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang objek penelitian, metode penelitian yang digunakan dan juga analisis mengenai sistem yang berjalan pada objek penelitian.

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan mengenai perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian dan implementasi terhadap sistem yang dibuat.

## **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menjelaskan kesimpulan secara keseluruhan terhadap penelitian yang dilakukan dan juga berisikan saran yang akan membantu dalam pengembangan sistem kedepannya.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Pada bagian ini merupakan penjelasan terhadap kumpulan referensi yang mendukung dalam proses penelitian.