

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Batasan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Mikrokontroler.....	4
2.5. Electronic Speed Controller (ESC).....	6
2.6. Driver Motor L289N	6
2.7. DC Gear Motor	7
2.8. Electric Ducted Fan (EDF)	7
2.9. Baterai.....	8
2.10. Water Pump	8
2.11. Aplikasi Blynk.....	9
2.12. Arduino IDE	9
2.13. Fritzing.....	10
BAB III PERANCANGAN APLIKASI/ALAT	11
3.1. Bahan dan Alat	11
3.2. Tahapan Penelitian	11
3.2.1. Analisis Kebutuhan.....	11
3.2.2. Perancangan Sistem	12
BAB IV PEMBAHASAN HASIL	13
4.1. Implementasi Alat.....	13
4.1.1. Implementasi Perangkat keras	13
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak	14

4.1.3. Flowchart Sistem	15
4.2. Pengujian Alat	16
4.2.1. Pengujian Pergerakan Alat pada bidang vertikal	16
4.2.2. Pengujian Water Pump	17
4.2.3. Pengujian Jarak yang dapat ditempuh alat.....	18
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	19
5.1. Kesimpulan.....	19
5.2. Saran	19
DAFTAR PUSTAKA	20
LAMPIRAN.....	22
PANDUAN PENGGUNA	23

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Pengujian Pergerakan Alat.....	16
Tabel 4. 2 Pengujian Water Pump.....	17
Tabel 4. 3 Pengujian Jarak	18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Modul Node MCU ESP 8266	5
Gambar 2. 2. Electronic Speed Controller	6
Gambar 2. 3. Driver Motor	6
Gambar 2. 4. DC Gear Motor.....	7
Gambar 2. 5. Electric Ducted Fan.....	7
Gambar 2. 6. Baterai Li-po	8
Gambar 2. 7. Water Pump.....	8
Gambar 2. 8. Logo Aplikasi Blynk	9
Gambar 2. 9. Logo Aplikasi Arduino IDE.....	9
Gambar 2. 10. Logo Software Fritzing	10
Gambar 3. 1. Blok Diagram Sistem	12
Gambar 4. 1. Rangkaian Alat.....	13
Gambar 4. 2. Interface pengoperasian alat pada aplikasi blynk.....	15
Gambar 4. 3. Flowchart Sistem.....	16