

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisa dari bab sebelumnya, maka peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pandangan diri (*self*) pecandu game online siswa kelas SMAN 1 Gantung menganggap game online sebagai sesuatu hal yang membuat mereka nyaman sehingga ketergantungan, dilihat dari skala prioritas waktu yang mereka pilih ketimbang belajar, ketiga informan kunci pun memiliki orientasi jangka panjang mengenai masa depannya dalam dunia game online.
2. Peran *Reference group* pada siswa kelas XII SMAN 1 Gantung memiliki ketertarikan yang sama terhadap game online, mayoritas sering menghabiskan waktu bersama untuk bermain game online, dan saling mempengaruhi satu sama lain, jadi *reference group* (teman siswa) pada penelitian ini benar-benar mempengaruhi ketiga informan kunci untuk bermain game, dan tidak terdapat mempengaruhi dalam meningkatkan motivasi belajar.
3. Peran *significant other* pada siswa kelas XII SMAN 1 Gantung, berperan sebagaimana mestinya, baik itu memberi peringatan, saran hingga mencoba mempengaruhi para siswa pecandu game

online untuk menyeimbangkan waktunya dalam bermain game dan belajar.

## **5.2 Saran**

Dalam penelitian yang dilakukan ini, peneliti harus mampu memberikan suatu masukan berupa saran-saran yang bermanfaat bagi semua pihak yang berkaitan dengan penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

### **5.2.1 Saran Bagi Siswa Pecandu Game Online**

1. Bagi seorang siswa yang sudah kecanduan terhadap bermain game online, diharapkan lebih mampu berpikir terbuka dan bisa membagi porsi waktu dengan kewajiban belajar.
2. Mencari kesibukan lain selain bermain game online, untuk merubah fokus agar tidak terpikirkan untuk terus bermain game online, seperti bergaul dengan teman-teman di dunia nyata.
3. Mencari lingkungan sosial yang mampu membawa pendewasaan dalam menentukan beragam hal, serta dampak negatif yang disebabkan game online dapat menjadi acuan agar mampu berpikir dan bersikap positif.

### **5.2.2 Saran Bagi Akademik**

1. Peneliti yang akan melakukan penelitian selanjutnya, diharapkan agar lebih cermat dalam pemilihan studi kasus dan metode yang digunakan sehingga bisa sangat relevan dengan kebutuhan ilmu peng

2. Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan rujukan bagi peneliti selanjutnya yakni dalam program studi ilmu komunikasi.