

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	7
1.2.1 Rumusan Masalah Makro	8
1.2.2 Rumusan Masalah Mikro	8
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	8
1.3.1 Maksud Penelitian.....	8
1.3.2 Tujuan Penelitian	9
1.4 Kegunaan Penelitian	9
1.4.1 Manfaat Teoritis	9
1.4.2 Manfaat Praktis	9
1.4.2.1 Kegunaan Bagi Peneliti	9

1.4.2.2 Kegunaan Bagi Akademi.....	10
1.4.2.3 Kegunaan Bagi Tim Wise	10

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN

HIPOTESIS..... 11

2.1 Tinjauan Pustaka.....	11
2.1.1 Studi Penelitian Terdahulu.....	11
2.1.2 Pengertian Komunikasi	13
2.1.2.1 Fungsi Komunikasi	14
2.1.3 Tujuan Komunikasi.....	15
2.1.3.1 Unsur-Unsur Komunikasi	15
2.1.3.2 Proses Komunikasi.....	18
2.1.3.3 Tipe Komunikasi	20
2.1.4 Komunikasi Kelompok	21
2.1.4.1 Klasifikasi Kelompok.....	24
2.1.4.2 Fungsi Kelompok	25
2.1.5 Komunikasi Virtual.....	26
2.1.5.1 Konsep Dasar Komunikasi Virtual	27
2.1.6 Komunikasi Verbal Dan Non Verbal.....	29
2.1.5.1 Tinjauan Komunikasi Verbal	30
2.1.5.2 Tinjauan Komunikasi Non Verbal	31
2.1.7 Makna Komunikasi	32
2.1.8 Media Baru.....	34
2.1.9 <i>Game Online</i>	35

2.2 Kerangka Pemikiran	36
BAB III METODE PENELITIAN	41
3.1 Desain Penelitian	41
3.2 Informan Penelitian	41
3.3 Teknik Pengumpulan Data	43
3.3.1 Studi Pustaka.....	43
3.3.2 Studi Lapangan.....	44
3.4 Uji Keabsahan Data.....	45
3.5 Teknik Analisa Data	47
3.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Hasil Penelitian.....	50
4.1.1 Gambaran Objek Penelitian	56
4.1.1.1 Gambaran <i>Game Online Valorant</i>	56
4.1.1.1.1 Karakter Dalam Game Online Valorant.....	57
4.1.1.1.2 <i>Map</i> Dalam <i>Game Valorant</i>	60
4.1.1.2 Gambaran Wise Esport Team.....	65
4.1.1.2.1 Logo Wise Esport Team.....	65
4.1.1.2.2 Visi, Misi dan Tujuan Wise Esport Team	66
4.1.2 Deskripsi Informan Penelitian.....	67
4.1.2.1 Deskripsi Informan Kunci	68
4.1.2.1.1 Profil Informan Kunci	68
4.1.2.2 Deskripsi Informan Pendukung.....	70

4.1.2.2.1 Profil Informan Pendukung.....	71
4.2 Analisa Hasil Penelitian.....	72
4.2.1 Tujuan Pesan Komunikasi Virtual Tim Wise Pada <i>Game Online</i> <i>Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	73
4.2.2 Pesan Verbal dan Non Verbal Tim Wise Pada <i>Game Online</i> <i>Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	76
4.2.3 Makna Pesan Komunikasi Virtual Tim Wise Pada <i>Game Online</i> <i>Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	78
4.2.4 Hambatan Pesan Komunikasi Virtual Tim Wise Pada <i>Game</i> <i>Online Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	80
4.3 Pembahasan	82
4.3.1 Tujuan Pesan Komunikasi Virtual Tim Wise Pada <i>Game Online</i> <i>Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	83
4.3.2 Pesan Verbal dan Non Verbal Tim Wise Pada <i>Game Online</i> <i>Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	89
4.3.3 Makna Pesan Komunikasi Virtual Tim Wise Pada <i>Game Online</i> <i>Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	93
4.3.4 Hambatan Pesan Komunikasi Virtual Tim Wise Pada <i>Game</i> <i>Online Valorant</i> Dalam Menyusun Strategi Bermain Di Kota Bandung	98
BAB V PENUTUP.....	102
5.1 Kesimpulan.....	102

5.2 Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN	108
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	154