

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Agus M. Hardjana. 2003. Komunikasi intrapersonal & Komunikasi Interpersonal. Yogyakarta: Penerbit Kanisius
- Berger, Charles R; Michel E. Roloff; dan David R Roskos-Ewoldsen. 2014. Handbook. Ilmu Komunikasi (interaksi manusia-komputer) Ieun-Ju Lee dan S.Shyam Sundar.
- Cangara, Hafied. 2010. Pengantar Ilmu Komunikasi. Jakarta: PT Rakagrafindo Persada
- Effendi, Onong Uchjana. 2003. Ilmu, Teori & Filsafat Komunikasi. Bandung :Citra Aditya Bakti.
- Effendi, Onong Uchjana. 2009. Dinamika Komunikasi. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Effendy, O. U. (2017). Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Drs. Jalaludin Rakhmat, M.Sc.2008. Psikologi Komunikasi. Bandung. PT.RemajaRosdakarya.
- Ibrahim. 2005. Problematika Komunikasi Antarbudaya. Pontianak: STAIN Pontianak Press.
- Luik, Jandy. (2020). Media Baru, Sebuah Pengantar. Jakarta: Prenadamedia Group.
- M.A., Morissan. 2009. Teori Komunikasi Organisasi. Bogor: Ghalia Indonesia
- Masmuh, Abdullah. 2010. Komunikasi Organisasi Dalam Perspektif : Teori dan Praktek. Malang: UMM (Universitas Muhammadiyah Malang) Press.
- Meleong, Lexy J. 2004. Metode Penelitian Kualitatif. Bandung: PT Remaja Rosda Karya
- Mulyana, Deddy. (2000). Ilmu Komunikasi. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyana, Deddy. (2008). Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nasrullah, Rulli, Dr. M.Si. Teori dan Riset Media Siber (cyber media). Jakarta Kencana Prenadamedia Group. 2014.

- Onong Uchjana Effendy, 2006. Ilmu Komunikasi; Teori dan Praktek. Bandung. Penerbit Remaja Rosda Karya.
- Pace, Wayne & Faules, 2000. Komunikasi Organisasi. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Rismawaty, dkk. 2014. Pengantar Ilmu Komunikasi (*Welcome To The World Of Communication*). Rekayasa Sains: Bandung
- Riswandi. 2009. Ilmu Komunikasi. Jakarta: Graha Ilmu
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Severin, Werner J dan James W. Tankard. 2011. Teori Komunikasi: Sejarah, Metode, dan Terapan di Dalam Media Massa. Prenada Media: Jakarta.
- Walther, J.B. (1996). *Computer-mediated Communication: Interpersonal and Hyperpersonal Interaction. Communication Research*, 23(1),3-43.
- Wiryanto. 2004. Pengantar Ilmu Komunikasi. Jakarta: PT Grasindo
- Wiryanto, 2005, Pengantar Ilmu Komunikasi, Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.

INTERNET

- <https://esports.skor.id/mengenal-role-yang-ada-di-valorant-01390339>(Diakses pada 19 Oktober 2021 pukul 20:49 WIB)
- <https://www.indoesports.com/news/valorant/panduan-cara-main-game-online-valorant-terbaru> (Diakses pada 19 Oktober 2021 pukul 22:23 WIB)
- <https://www.revivaltv.id/fakta-menarik-seputar-5-map-pertama-di-valorant/> (Diakses pada 30 Oktober 2021 pukul 23.11)

JURNAL

- Surbakti, K. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. Jurnal Curere, 01(01), 28. www.portaluniversitasquality.ac.id