

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Plagiarisme	6
2.1.1 Kategori Plagiarisme.....	7
2.1.2 Metode Pendeteksi Plagiarisme	8
2.2 Algoritma <i>String Matching</i>	8
2.3 Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	10
2.3.1 Konsep Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	11
2.3.2 Skenario Pencarian Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	12
2.3.3 Algoritma <i>Rabin-Karp</i> Modifikasi	13
2.4 Cara Kerja Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	14
2.5 Tahap Text <i>Preprocessing</i>	15
2.5.1 <i>Tokenizing</i>	15
2.5.2 <i>Filtering</i>	15
2.5.3 <i>Stemming</i>	16
2.5.4 <i>Parsing K-Gram</i>	16
2.5.5 <i>Hashing</i>	17
2.5.6 <i>Similarity</i>	19

2.5.7 Persentase Kemiripan	20
2.6 Bahasa Indonesia.....	20
2.7 Software Pendukung	21
2.7.1 NoSQL.....	21
2.7.2 Java Script.....	21
2.7.3 <i>Sequence diagram</i>	22
2.7.4 <i>Visual Studio Code</i>	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Analisis Masalah	23
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	23
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	24
3.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	25
3.2.4 Pemodelan Proses	25
3.2.5 <i>Use Case Diagram</i>	25
3.2.6 Definisi Aktor	26
3.2.7 Definisi <i>Use Case</i>	26
3.2.8 <i>Sequence Diagram</i>	27
3.2.9 Flowchart Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	30
3.3 Perancangan Proses Sistem	31
3.3.1 Proses <i>Upload</i>	32
3.3.2 Proses Text <i>Preprocessing</i>	33
3.3.3 Proses <i>Hashing</i>	34
3.3.4 Proses Pencocokkan <i>String</i> dengan Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	36
3.3.5 Proses Perhitungan Kemiripan.....	37
3.3.6 Proses Pencocokkan Kalimat Sama.....	38
3.4 Perancangan Antarmuka Sistem	39
3.4.1 Implementasi Antarmuka Halaman Login.....	39
3.4.2 Implementasi Antarmuka Halaman Daftar	40
3.4.3 Antarmuka Halaman Depan.....	41
3.4.4 Implementasi Antarmuka Proses Text.....	42
3.4.5 Implementasi Antarmuka <i>Upload</i> Dokumen.....	43
3.4.6 Antarmuka Pemrosesan Dokumen dan Hasil Pengujian	44
3.4.7 Implementasi Antarmuka Riwayat Pengujian	45

3.4.8 Implementasi Antarmuka Bantuan	46
3.4.9 Antarmuka Tentang	47
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	49
4.1 Implementasi Sistem	49
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	49
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	49
4.2 Algoritma <i>Rabin-Karp</i>	50
4.2.1 Analisa Metode <i>Rabin-Karp</i>	50
4.3 Tahapan Proses Sistem Deteksi Kesamaan Dengan Metode <i>Rabin-Karp</i>	50
4.3.1 Tahapan <i>Preprocessing</i>	51
4.3.2 Proses Case Folding	52
4.3.3 Proses Filtering	53
4.3.4 Proses Tokenizing	54
4.3.5 Proses Parsing K-Gram	54
4.3.6 Proses <i>Hashing</i>	56
4.4 Deteksi Kesamaan	57
4.5 Implementasi Antarmuka	59
4.5.1 Implementasi Antarmuka Halaman Depan	59
4.5.2 Implementasi Antarmuka Proses Text	60
4.5.3 Implementasi Antarmuka Upload Dokumen	60
4.5.4 Implementasi Antarmuka Pemrosesan Dokumen	61
4.5.5 Implementasi Antarmuka Riwayat Pengujian	62
4.5.6 Implementasi Antarmuka Bantuan	63
4.5.7 Implementasi Antarmuka Tentang	64
4.6 Uji Dokumen Dengan Nilai <i>K-Gram</i> Sama	65
4.7 Uji Dokumen Dengan Nilai <i>K-Gram</i> Berbeda	68
4.7.1 Analisis Hasil Pengujian	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74