

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 <i>Optical Character Recognition</i>	5
2.2 Pengolahan Citra	5
2.3 Citra <i>Grayscale</i>	5
2.4 Citra Biner	5
2.5 Android Studio	6
2.6 Firebase	7

2.7	SQLite	7
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		8
3.1	Analisa Masalah	8
3.2	Analisis Sistem	8
3.2.1	<i>Diagram</i>	9
3.2.1.1	<i>Diagram Flowchart</i>	9
3.2.1.2	<i>Flowchart Template Matching Feature Extraction</i>	11
3.2.1.3	<i>Use Case Diagram</i>	12
3.2.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	15
3.2.1.5	<i>Activity Diagram</i>	17
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non-fungsional	20
3.2.2.1	Analisis Perangkat Keras	20
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.2.2.3	Analisis Perangkat Lunak	20
3.3	Perancangan Sistem.....	21
3.3.1	Perancangan Database	21
3.3.2	Perancangan Struktur Menu.....	23
3.3.3	Perancangan Antarmuka	23
3.3.3.1	Perancangan Antarmuka <i>Login</i>	24
3.3.3.2	Perancangan Antarmuka <i>Register</i>	25
3.3.3.3	Perancangan Antarmuka Menu Utama	26
3.3.3.4	Perancangan Antarmuka Catat Kwh.....	27
3.3.3.5	Perancangan Antarmuka Laporan.....	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		29
4.1	Implementasi Sistem	29

4.1.2	Implementasi Antarmuka	29
4.2	Pengujian Sistem dan Analisa	34
4.2.1	Pengujian Dengan Metode <i>Grey Box</i>	34
4.2.2	Pengujian Aplikasi	35
4.2.3	Analisis	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45