

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Android Studio	5
2.2. Google Maps API.....	6
2.3. Sistem Operasi Android	6
2.4. Algoritme <i>Dijkstra</i>	7
2.5. Pemrograman Berorientasi Objek	8
2.6. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	9

2.7	Lintasan Terpendek	10
2.8	SQLite	10
2.9	Sistem Informasi Geografis	11
2.10	<i>Location Based Services</i>	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		12
3.1	Analisis Masalah	12
3.2	Analisis Sistem	12
3.2.1	<i>Diagram</i>	12
3.2.1.1	<i>Diagram Flowchart</i>	13
3.2.1.2	<i>Flowchart Dijkstra</i>	14
3.2.1.3	<i>Use Case Diagram</i>	14
3.2.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	20
3.2.1.5	<i>Activity Diagram</i>	22
3.2.2	Analisis Aplikasi Sejenis	26
3.2.3	Analisis Metode yang digunakan	27
3.2.3.1	Analisis Metode Penentuan Rute.....	28
3.2.4	Analisis kebutuhan non-fungsional.....	30
3.2.4.1	Analisis Perangkat Keras.....	30
3.2.4.2	Analisis Perangkat Lunak.....	30
3.2.5	Analisis kebutuhan fungsional	31
3.3	Perancangan Sistem.....	31
3.3.1	Perancangan <i>Database</i>	31
3.3.1.1	Struktur Tabel.....	32
3.3.2	Perancangan struktur menu	34
3.3.3	Perancangan antarmuka	35

3.3.3.1	Perancangan Antarmuka <i>Login</i>	35
3.3.3.2	Perancangan Antarmuka <i>Register</i>	35
3.3.3.3	Perancangan Antarmuka Menu Utama.....	36
3.3.3.4	Perancangan Antarmuka Menu Pencarian Rute.....	37
3.2.3.5	Perancangan Antarmuka Menu <i>Info</i>	38
3.2.3.6	Perancangan Antarmuka Bantuan	38
3.2.3.7	Perancangan antarmuka Input data.....	39
3.2.4	Perancangan procedural	40
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		44
4.1	Implementasi Sistem	44
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	44
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	44
4.1.3	Implementasi Antarmuka	45
4.2	Pengujian Sistem dan Analisa	50
4.2.1	Pengujian dan implementasi Metode <i>Blackbox</i>	50
4.2.2	Pengujian <i>Device</i> Android	51
4.2.3	Pengujian Sistem Aplikasi	51
4.2.4	Analisis.....	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		58
5.1	Kesimpulan.....	58
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA		59