

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian	11
D. Kegunaan Penelitian	11
E. Kerangka Pemikiran.....	12
F. Metode Penelitian	23
BAB II ASPEK HUKUM TENTANG HAK CIPTA DAN PELANGGARAN	
HAK CIPTA.....	28
A. Hak Kekayaan Intelektual.....	28
1. Pengertian Hak Kekayaan Intelektual	28
2. Ruang Lingkup Hak Kekayaan Intelektual	30
3. Sejarah Singkat Hak Kekayaan Intelektual	31
B. Tinjauan Hukum Tentang Hak Cipta.....	43
1. Pengertian Hak Cipta	43
2. Ruang Lingkup Hak Cipta.....	49
3. Subjek Hak Cipta	53

4. Lisensi	54
BAB III PELANGGARAN HAK CIPTA PADA LISENSI GAME ONLINE	
DI INDONESIA	62
A. Perjanjian Lisensi <i>Game Online</i> Antara PT Lyto Datarindo Foruna Dengan <i>Gravity Co.Kr</i>	62
B. Ketentuan Yang Berlaku dalam Perjanjian Lisensi <i>Game Online</i> Di Indonesia	66
C. Kasus Pelanggaran Hak Cipta <i>Game Online</i> Di Indonesia.....	69
BAB IV ANALISIS HUKUM TENTANG PERLINDUNGAN HUKUM	
ATAS PEMBAJAKAN <i>GAME ONLINE</i> DARI PEMEGANG LISENSI	
DIHUBUNGKAN DENGAN UNDANG-UNDANG NOMOR 28	
TAHUN 2014 TENTANG HAK CIPTA	72
A. Perlindungan Hukum Hagi Hemilik Hisensi <i>Game Online</i> Berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta.....	72
B. Bagaimana Penyelesaian Sengketa Atas Pembajakan <i>Game Online</i> Dari Pemilik Lisensinya.....	77
BAB V PENUTUP	82
A. Simpulan	82
B. Saran	84
PUSTAKA ACUAN	85