

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dengan semakin maju dan berkembangnya teknologi dan informasi, manusia dituntut untuk selalu berpikir bagaimana cara cepat dan tepat dalam menciptakan sarana yang dapat membantu proses kerja manusia. Kebutuhan manusia saat ini akan teknologi informasi dalam kehidupan tidak dapat dipisahkan lagi, hampir semua aspek kehidupan kita tidak terlepas dari teknologi informasi. Banyak orang yang memanfaatkan teknologi informasi untuk memudahkan mereka dalam melakukan aktivitasnya

Teknologi informasi pada saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dan dapat menghasilkan suatu informasi yang di butuhkan secara akurat dan pengefektikan waktu, serta dengan biaya yang di keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan dalam aspek kehidupan yang ada saat ini.

Begitu juga halnya pada CV. HKFurniture salah satu badan usaha yang bergerak dalam bidang produksi *furniture*, yang membuat kayu jati menjadi *furniture* sesuai dengan keinginan konsumen, selain itu CV. HKFurniture juga memperhatikan kebutuhan dan selera konsumen baik dari segi kualitas maupun kuantitas, sehingga konsumen akan merasa puas dengan hasil akhir yang diberikan oleh CV. HKFurniture.

CV. HKFurniture adalah perusahaan yang sedang berkembang, maka dari itu dibutuhkan suatu perangkat lunak atau *software* demi menunjang kinerja dari CV. HKFurniture itu sendiri. Pada saat ini CV. HKFurniture melakukan pencatatan bahan baku dan pembelian bahan baku secara manual ke dalam buku pembelian bahan baku hal ini dapat menyebabkan pimpinan dan bagian produksi kesulitan dalam melakukan cek stok akhir bahan baku dan memeriksa kekurangan bahan baku saat akan dilakukan proses produksi *furniture*. (Proses produksi disini meliputi proses seperti merakit kayu jati yang sudah dipotong sebelumnya, mengeringkan *furniture* dibawah sinar matahari selama 3 hari, kemudian ditaruh kedalam mesin oven selama 1 minggu, setelah itu *furniture* tersebut diampelas dan dicek kembali jika *furniture* tersebut sudah sesuai standar dari CV. HKFurniture maka kemudian di *packing* dan dikirim kepada konsumen yang telah membeli).

Selain itu permasalahan yang muncul di bagian produksi *furniture*, yaitu saat sudah selesai melakukan proses produksi *furniture* CV.HKFurniture hanya mencatat atau menghitung hasil produksi *furniture* yang sudah jadi atau sudah siap kirim sementara hasil produksi *furniture* yang gagal tidak dicatat atau dihitung kembali hanya ditaruh kedalam gudang dan jika *furniture* tersebut bisa kembali diperbaiki maka *furniture* tersebut bisa dijual kepada para konsumen CV.HKFurniture. Dan permasalahan selanjutnya yaitu kurangnya monitoring pada proses produksi yang menyebabkan bagian produksi harus melakukan *quality control* berkali-kali untuk menjamin *furniture* yang di produksi sesuai dengan permintaan pimpinan. Dalam hal ini proses *quality control* yang dilakukan antara lain pemeriksaan kualitas bahan yang dipakai, pengecekan kelengkapan bahan

baku pembuatan *furniture* yang terpasang dan pengecekan kualitas serta ketahanan *furniture* sesuai prosedur yang berlaku.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat disimpulkan bahwa CV. HKFurniture membutuhkan suatu sistem yang dapat melakukan pengelolaan data dan produksi *furniture*. Sehingga penulis mengangkat judul Skripsi ini adalah **“SISTEM INFORMASI PRODUKSI MEBEL KAYU JATI PADA CV. HKFURNITURE”**

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Sesuai dengan yang didapatkan penulis latar belakang perusahaan yang telah dikemukakan diatas, maka dari itu penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ditemukan di lapangan sebagai berikut.

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diidentifikasi masalah yang ada di lapangan, diantaranya sebagai berikut :

- 1) Pencatatan bahan baku dan pembelian bahan baku secara manual oleh pegawai ke dalam buku bahan baku hal ini menyebabkan pimpinan dan bagian produksi kesulitan mengecek stok akhir bahan baku dan memeriksa kekurangan bahan baku saat akan dilakukan proses produksi *furniture*.
- 2) Kurangnya monitoring produksi menyebabkan bagian produksi harus melakukan quality control berkali-kali untuk menjamin *furniture* yang di produksi sesuai dengan permintaan pimpinan.

- 3) Tidak adanya pencatatan dan perhitungan hasil produksi *furniture* yang gagal yang disimpan didalam gudang dan menyebabkan pimpinan melakukan kesalahan penetapan harga jual furniture dan kadang mengalami kerugian.
- 4) Proses pembuatan laporan pembelian bahan baku dan produksi dengan merekap data dari file excel yang memakan banyak waktu.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dapat di simpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

- 1) Bagaimana Sistem Informasi Produksi yang sedang berjalan pada CV. HKFurniture ?
- 2) Bagaimana perancangan Sistem Informasi Produksi pada CV. HKFurniture ?
- 3) Bagaimana pengujian dari Sistem Informasi Produksi pada CV. HKFurniture ?
- 4) Bagaimana Implementasi dari Sistem Informasi Produksi pada CV. HKFurniture ?

### **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud serta tujuan penulisan dalam melakukan penelitian di CV. HKFurniture adalah sebagai berikut :

### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini bagi penulis adalah untuk menghasilkan suatu sistem informasi produksi di CV. HKfurniture yang berbasis *web* agar berguna untuk mengontrol proses dari persediaan bahan produksi hingga pencatatan barang *furniture* yang sudah bisa digunakan di CV.HKFurniture.

### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk mengetahui bagaimana Sistem Informasi Produksi yang berjalan pada CV.HKFurniture.
- 2) Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Produksi pada CV.HKFurniture.
- 3) Untuk menguji Sistem Informasi Produksi pada CV.HKFurniture yang akan di rancang.
- 4) Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Produksi Pada CV.HKFurniture.

## **1.4. Kegunaan Penelitian**

Adapun kegunaan penelitian yang dilakukan penulis, agar dapat berguna dan bermanfaat secara langsung maupun tidak langsung dalam kegunaan praktis maupun akademis.

### **1.4.1. Kegunaan Praktis**

Kegunaan praktis ini dapat mempermudah penelitian yang dilakukan diharapkan bisa lebih ditingkatkan lagi dalam membuat sistem informasi

khususnya dalam membuat sistem informasi produksi secara terorganisir sistem produksi agar dapat lebih mudah mendata dan mendapatkan informasi tentang data bagian produksi di perusahaan CV. HKFurniture.

#### **1.4.2. Kegunaan Akademis**

1. Bagi Pengembangan Ilmu, dapat mengimplementasikan ilmu baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi pada bagian sistem produksi.
2. Bagi Perusahaan CV HKFurniture Sistem Informasi ini dapat mengatasi permasalahan – permasalahan yang ada di sana dalam hal ini di bagian produksi *furniture*, pembelian bahan baku ke supplier, pencatatan data penjualan dan pembuatan laporan.
3. Bagi Peneliti, sebagai pendorong untuk mengembangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, serta sebagai bahan evaluasi terhadap skill dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian.

#### **1.5. Batasan Masalah**

Penulis membatasi permasalahan sehingga penjelasannya lebih terarah dan dapat dipahami dan sesuai yang diharapkan serta terorganisir dengan baik. Berikut batasan masalah Produksi di CV. HKfurniture :

1. Sistem yang akan dibahas hanya mencakup proses pembelian bahan baku dari *supplier* hingga produksi *furniture* dengan menggunakan bahan baku utama kayu jati, sampai dengan proses pendataan penjualan *furniture*.

2. Transaksi pembayaran pembelian bahan baku kepada *supplier* dapat dilakukan dengan cara bayar langsung (*cash*) atau dengan transfer ke bank.
3. Proses produksi yang dibahas dalam sistem ini antara lain pengolahan bahan baku dan dijadikannya sebuah *furniture*, proses perakitan bahan baku menjadi *furniture* dan proses QC (*Quality Control*) atau pemeriksaan kualitas *furniture* dari proses pengecekan kualitas bahan, kelengkapan dalam *furniture* dan pemeriksaan ketahanan *furniture* sebelum dijual
4. Sistem ini hanya mengolah data diantaranya : data pembelian bahan baku, data bahan baku yang tersedia, data produksi, data kelengkapan bahan baku pembuatan *furniture*, data proses QC (*Quality Control*), dan data penjualan.
5. *Users* yang akan menggunakan aplikasi ini terdiri dari bagian produksi, bagian keuangan, dan pemimpin.

## **1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian**

### **1.6.1. Lokasi Penelitian**

Penelitian dilakukan CV. HKFurniture yang beralamat di Desa Pendosawalan RT.11, RW.03, kecamatan kalinyamatan kabupaten Jepara, Provinsi Jawa Tengah.

### 1.6.2. Waktu Penelitian

**Tabel 1.1 Waktu Penelitian**

NO	KEGIATAN	Tahun 2018															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan																
	Observasi	■	■	■	■												
	Wawancara		■	■	■												
2	Pembuatan <i>Prototype</i>																
	Perancangan Prosedur				■	■	■	■	■								
	Perancangan Diagram					■	■	■									
	Perancangan Program					■	■	■									
3	Menguji Prototype								■	■	■	■	■				
4	Memperbaiki <i>Prototype</i>													■	■	■	■
5	Mengembangkan Versi Produk													■	■	■	■



## **1.7. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II           LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi seluruh teori-teori pendukung yang berhubungan dalam penelitian yang berjalan.

### **BAB III          OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Pada bab ini membahas tentang objek penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis sistem yang berjalan.

### **BAB IV          HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas deskripsi sistem yang akan diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, uji coba dan hasil pengujian sistem.

### **BAB V           KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil pengujian sistem, serta saran dan pengembangan sistem ke depannya.