

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Jurnal :

- Alvin Hananto, Brian. (2020) Tinjauan Tipografi Dalam Konteks Industri 4.0.  
Tangerang: Prosiding Seminar Nasional Desain dan Arsitektur (SENADA)
- Andrew, Nerlich. (1996) *The History and Philosophy of Wing Chun Kung Fu* .  
Spanyol: World Wing Chun Kung Fu Association.
- Ester, Pratiwi, (2018) Identifikasi Target Khalayak Radio Suara Surabaya di Media Sosial. Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.
- G. Di Marco, Paolo. (2020) *Aikido, Physics and Time*. Italia: Politecnico di Milan
- Maharsi, Indria. (2016) *Ilustrasi*. Yogyakarta: Badan Penerbit ISI Yogyakarta.
- Maryono, O'ong. (1998) *Pencak Silat Merentang Waktu*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Matt, Cheung. (2001) *Krav Maga: The Official Israel Self-Defence System*.  
Amerika Serikat: Wudang Martial Arts Center.
- Mawardi, Ilham. (2017) *Teori Praktik Karate*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Naydi, Tabina. (2018) *Makalah Tinju*. Tasikmalaya: Universitas Bakti Tunas Husada.
- Novian, Syarip & Arry. (2018) *Jurnal Beladiri Praktis Untuk Wanita*. Bandung: Telkom University.

Nur Azhar, Furqon. (2020) Perancangan Informasi Seni Bela Diri Aikido Aliran Yoshikan Melalui Media Komik. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

Purwanti, Meliani. (2010) *Konsep Informasi, Konsep Sistem Informasi, dan Komponen Sistem Informasi*. Bandung: Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi STEMBI.

Subagja. (2014) Pengertian Majas dan Macam-Macam Majas. Bandung  
Tarmawan, I. (2014) Build Brand Equity Through Product Placement In Film. Bandung: Universitas Komputer Indonesia

Trisusilowaty, Ayu Indah. (2018) *Copywriting*. Makassar: Universitas  
Hasanuddin. Ika, Putri, Pratiwi. 2012. *Layout Tipe Layout Line Balancing*. Purwodadi

Wirania, Jiwa. (2017) Warna Sebagai Identitas Merek Pada Website. Bandung  
Telkom University.

#### **Sumber Buku :**

Linda, Nuril, Silvia. (2016) *Buku Panduan Pencak Silat untuk Pemula*. Bondowoso:  
Madrasah Aliyah Negeri Bondowoso.

Irsyad, M. Barie. (1991) *Buku Panduan Seni Beladiri Tapak Suci*. Yogyakarta:  
Gedung Bina Manggala TAPAK SUCI.

#### **Sumber Internet :**

AppKey. (2020) Apa itu Consumer Insight? Mengetahui Konsep dan Tekniknya

Untuk Meningkatkan Penjualan. Dikutip dari <https://markey.id/blog/marketing/insight-adalah>. (Diakses pada 15 Desember 2021).

CPSsoft. (2019) *Perencanaan Strategis: Arti, Konsep, dan Prosesnya*. Dikutip dari

<https://cpssoft.com/blog/manajemen/perencanaan-strategis-arti-konsep-proses/> (Diakses pada 15 Desember 2021)

Kumparan. (2020) *Apa Pengertian dari 5W1H? Simak Penjelasan Berikut*. Dikutip

dari <https://kumparan.com/berita-hari-ini/apa-pengertian-dari-5w1h-simak-penjelasan-berikut-1touNFUoksi/full> (Diakses pada 28 Maret 2022).

Maxmanroe. (2019) *Pengertian Banner: Arti, Fungsi, Tujuan, dan Jenis-Jenis*

*Banner*. Dikutip dari <https://www.maxmanroe.com/vid/marketing/pengertian-banner.html> (Diakses pada 01 April 2022)

Nadhifah, Ainun. (2018) *Hal-Hal yang Perlu Kamu Ketahui tentang Customer*

*Journey dan Pemetaannya*, Dikutip dari [https://id.techinasia.com/mengapa\\_customer-journey-mapping-penting](https://id.techinasia.com/mengapa_customer-journey-mapping-penting) (Diakses pada 15 Desember 2021)

Setiawan, Roby. (2021) *Pahami Perbedaan RGB dan CMYK*. Dikutip dari

<https://www.dicoding.com/blog/perbedaan-rgb-dan-cmyk/> (Diakses pada 04 April 2022)