

Sistem informasi penjualan jam tangan di Toko Jamkita berbasis desktop

Information system for selling watches at the desktop-based Jamkita Store

Madita Ramdhani¹, Dr. Marliana Budhiningtyas, S.Si., M.Si
Universitas Komputer Indonesia
ramadhanimadita@yahoo.com

Abstrak – tujuan pada penelitian ini untuk melihat siste informasi penjualan yang sedang berjalan di Toko jam tangan Jamkita Bandung. Saat ini di took Jamkita masih menggunakan system pencatatan stok jam tangan dan penjualan dengan menggunakan buku besar atau secara manual, hal ini dapat mengakibatkan hilangnya data stok barang dan penjualan serta memperlambat pembuatan laporan penjualan dan stok barang. Untuk mengatasi masalah yang ada di Toko Jamkita maka perlu di rancang sistem informasi penjualan jam tangan agar dapat mempermudah penjualan dan bagian gudang untuk mengetahui stok jam tangan.

Dalam merancang sistem informasi penjualan di Toko Jamkita peneliti menggunakan metode prototype dalam pengembangan sistemnya. Sedangkan untuk metode pendekatan sistem menggunakan metode pendekatan Objek. Dalam metode pendekatan Objek diperlukan suatu alat bantu, dan alat bantu tersebut adalah use case diagram, scenario use case, activity diagram, sequence diagram, class diagram, objec diagram, component diagram, deployment diagram. Dalam pembuatan perangkat lunaknya menggunakan Netbeans IDE 8.2 dan pembuatan database menggunakan phpMyAdmin.

Kata kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Jam Tangan

Abstract - the purpose of this study is to look at the sales information system that is currently running at the Jamkita Bandung watch shop. Currently at the Jamkita store, the system still uses a watch stock and sales system using a ledger or manually, this can result in loss of inventory data and sales and slowing down sales and inventory reports. To overcome the problems that exist in the Jamkita Shop, it is necessary to design an information system for selling watches to facilitate sales and the warehouse to find out the stock of watches.

In designing a sales information system at Jamkita Store, we use a prototype method in developing the system. Whereas the system approach method uses the Object approach method. In the Object approach method a tool is needed, and these tools are use case diagrams, use case scenarios, activity diagrams, sequence diagrams, class diagrams, objec diagrams, component diagrams, deployment diagrams. In making the software using NetBeans IDE 8.2 and creating a database using phpMyAdmin.

Keywords: Information Systems, Sales, Watches.

I. PENDAHULUAN

1. latar belakang

saat ini seperti yang kita ketahui kehidupan manusia tidak jauh dari kemajuan teknologi dan informasi, dimana hal itu telah memberikan perubahan yang sangat besar di dalam kehidupan manusia agar dapat membantu dan mempermudah kehidupan manusia yang salah satunya dalam hal penjualan dan pembelian. Komputer merupakan alat yang dapat digunakan untuk membantu atau mempermudah pekerjaan manusia. Dengan adanya komputer maka proses pengolahan data pada instansi pemerintah maupun swasta dapat menjadi lebih baik yang tentunya hal ini berpengaruh dalam segi penjualan yang menjadi lebih baik. Jamkita adalah perusahaan yang berasal dari kota bandung yang beralamatkan di Jl.Pamitran 1 no.14 Panghegar Permai cipadung kulon Bandung, yang bergerak dibidang penjualan jam tangan. Dan saat ini sistem yang berjalan di Toko Jamkita masih menggunakan sistem penulisan pada buku besar yang mempunyai resiko lebih besar dalam hilangnya dokumen.

Selain itu dalam hal proses pembuatan laporan pun memiliki kendala, misalnya dibutuhkan waktu yang lama, dimana proses penyajian laporan tersebut berdasarkan dokumen arsip-arsip yang harus dikumpulkan terlebih dahulu sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang baik. Berdasarkan hal tersebut jam kita memerlukan

suatu sistem informasi terkomputerisasi yang dapat melakukan pengolahan data dengan baik, cepat, dan akurat sehingga dapat membuat kinerja perusahaan menjadi lebih baik.

2. Penelitian

Penelitian yang terdahulu jika dibandingkan dengan penelitian sebelumnya memiliki beberapa perbedaan dan persamaan.

Penelitian : “Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Barang Berbasis Dekstop di D-Net House”, oleh Syarul Mauluddin dan Nakya Santini. Memiliki persamaan dalam mengenai sistem informasi penjualan berbasis dekstop, dan memiliki perbedaan pembahasan sistem informasi penjualan Accessories handphone. [1]

Penelitian : “Sistem Informasi Perancangan Aplikasi Penjualan dan Pembelian (Studi Kasus Rumah Makan Uni Kapau Jaya”, Julian Chandra Wibawa dan Bitu Rakhmiati. Memiliki persamaan dalam mengenai sistem informasi penjualan, dan memiliki perbedaan pembahasan sistem informasi penjualan dan pembelian makan pada rumah makan Uni Kapau Jaya.[2]

3. Tujuan dari riset

1. Untuk mengetahui permasalahan yang ada mengenai sistem informasi yang berjalan pada Toko Jamkita Kota Bandung
2. Menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Jamkita Kota Bandung.
3. Menguji sistem informasi pada Toko Jamkita dan melihat apakah ada kekurangan pada sistem.
4. Untuk dapat menghasilkan sebuah implementasi sistem informasi yang baru Pada Toko Jamkita.

II. KAJIAN PUSTAKA

1. Pengertian Sistem

Sistem adalah sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi untuk melakukan suatu tugas untuk mencapai suatu tujuan. [3]

2. Pengertian Informasi

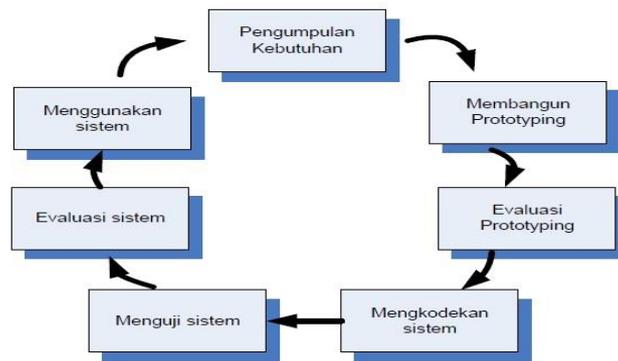
Informasi adalah data yang sudah diolah untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil pengolahan data untuk pengambilan keputusan. [4]

3. Sistem informasi

Sistem informasi sebagai suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan. Sistem informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. [5]

III. METODE PENELITIAN

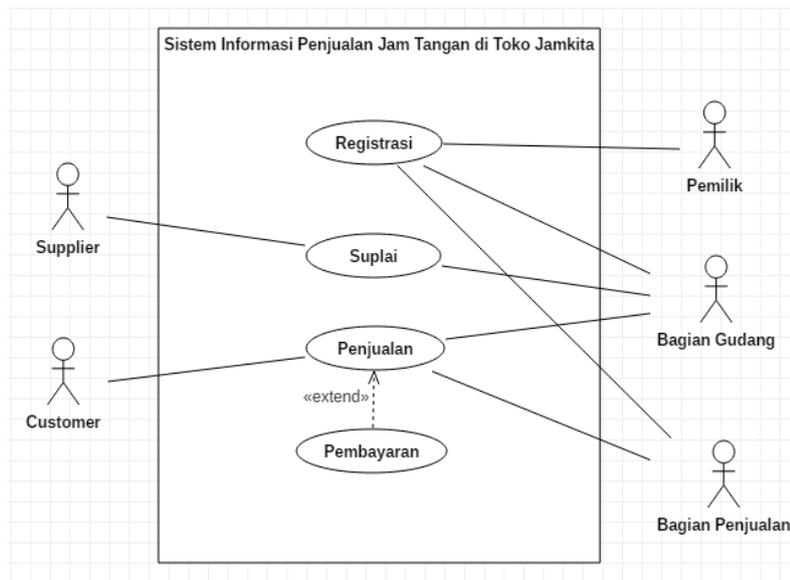
Adapun pendekatan sistem yang digunakan di dalam penelitian ini adalah pendekatan berorientasi objek, dengan alat bantu analisis dan perancangan menggunakan diagram UML (Unified Modeling Language), untuk pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode prototype. Adapun tahapan metode tersebut terlihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1 Metode Pendekatan *Prototype Paradigma* [Sumber : Pressman, Roger S, 2002]

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil pada penelitian dapat dilihat dari diagram use case yang usulkan pada gambar di bawah ini.



Gambar 2 Diagram *Use case* yang diusulkan

2. Implementasi Perangkat Lunak

Pada penelitian ini implementasi perangkat lunak peneliti menggunakan.

- ✓ Bahasa pemrograman Java (Netbeans IDE 8.2)
- ✓ Framework Java SE (JDK)
- ✓ Database Server; MySQL
- ✓ Apache 2.0
- ✓ Operating Sistem Windows 7 Ultimate 64/32 Bit

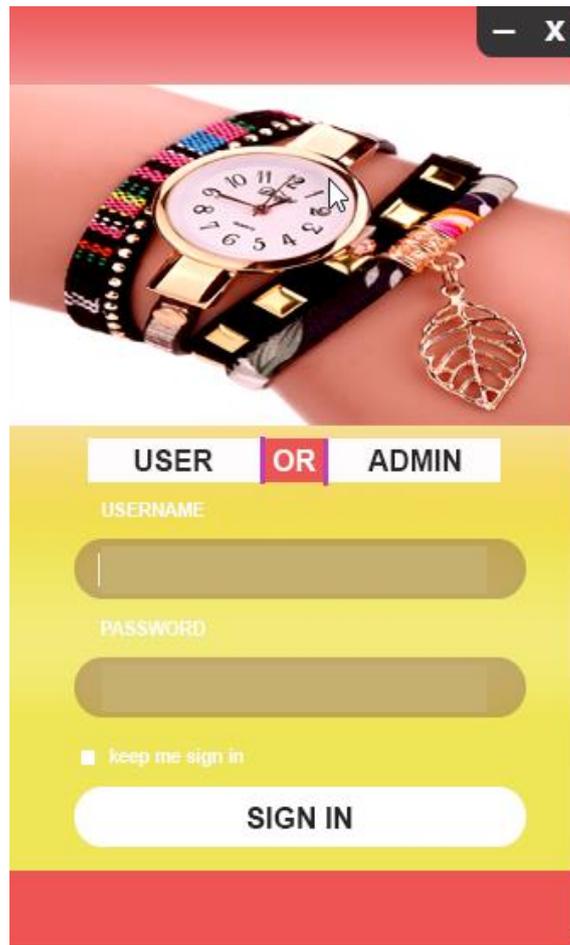
3. Implementasi Perangkat Keras

Adapun pada penelitian ini implementasi perangkat keras peneliti menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

- ✓ Processor Core-2
- ✓ RAM minimal 512 MB
- ✓ Hardisk 40 GB
- ✓ Keyboard, monitor, mouse

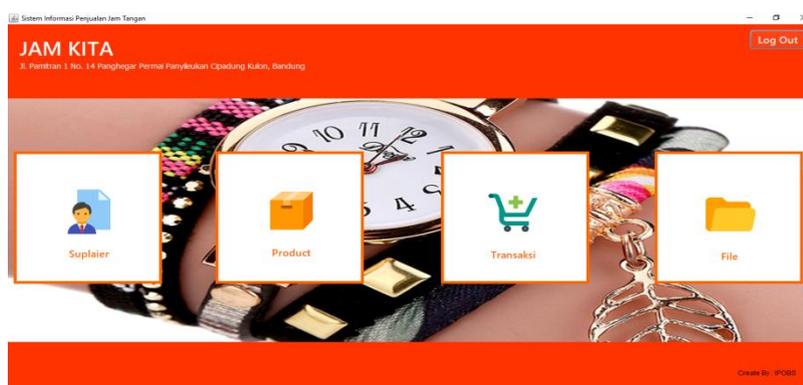
4. Implementasi antarmuka

1. Halaman Login



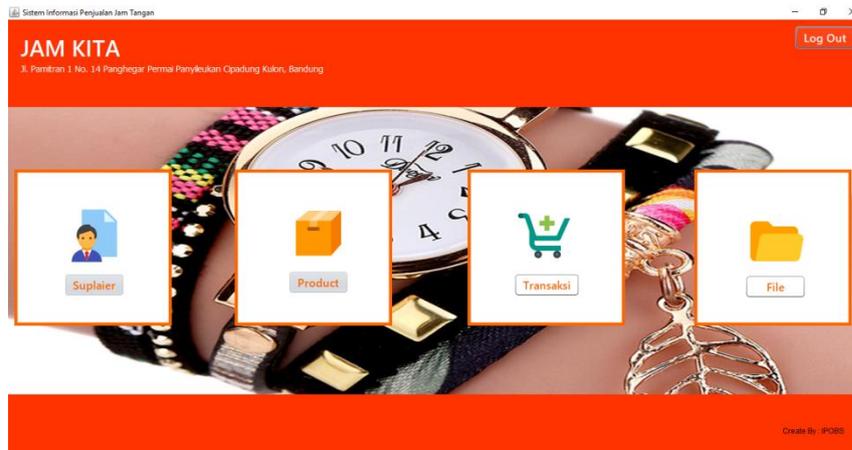
Gambar 3 Antar Muka Halaman Login.

2. Halaman Pemilik



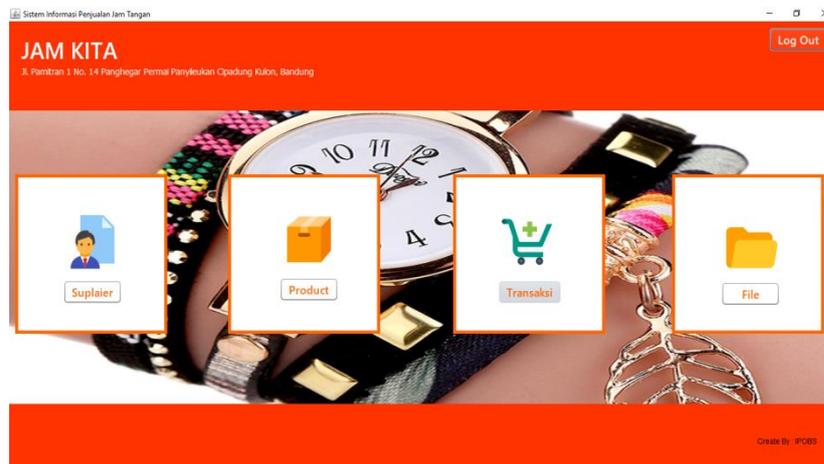
Gambar 4 Antar Muka Halaman Pemilik.

3. Halaman Bagian Penjualan



Gambar 5 Antar Muka Halaman Penjualan

4. Halaman Bagian Gudang



Gambar 6 Antar Muka Halaman Bagian Gudang

V. KESIMPULAN DAN SARAN

KESIMPULAN

1. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan jam tangan dapat mempermudah Toko Jamkita dalam pendataan produk yang dibeli dari supplier serta produk yang dijual kepada customer.
2. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan jam tangan yang di usulkan ini, dapat mempermudah pemilik untuk memanajemen aktivitas bisnis pada Toko Jamkita.
3. Dengan adanya sistem informasi penjualan jam tangan ini, dapat diharapkan menjadi sebuah alat tambahan bagi pemilik, bagian gudang dan bagian penjualan agar tetap dapat memantau segala aktivitas bisnis yang terdapat pada Toko Jamkita.
4. Dengan adanya sistem informasi penjualan jam tangan ini, bagian gudang dapat memantau stok produk jam tangan yang tersedia.

SARAN

1. *Sistem Informasi Penjualan Jam Tangan ini berbasis desktop sehingga belum dapat diakses melalui mobile application and web application, diharapkan dalam pengembangan selanjutnya dapat diakses melalui mobile application and web application.*
2. *Sistem Informasi yang dibuat belum dapat mengatasi masalah return (pengembalian jika product cacat atau rusak), diharapkan kedepannya bisa ditambahkan sehingga aplikasi ini menjadi lebih lengkap baik dari segi penjualan serta pengembalian jika product cacat atau rusak.*
3. *Sangat diharapkan pada tahap pengembangan berikutnya sistem informasi ini dikembangkan menjadi berbasis web application dan ditambahkan sebuah modul pemasaran, sehingga menjadi keuntungan tersendiri bagi pemilik sistem informasi ini karena dapat memasarkan product jam tangan secara online.*

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Syahrul Mauluddin, Nakya Santini, “Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Barang Berbasis Dekstop Di D-Net House”, UNIKOM, Bandung, 2017.
- [3] Julian Chandra Wibawa, Bitu Rakhmiati, “Perancangan Aplikasi Penjualan dan Pembelian (Studi Kasus Rumah Makan Uni Kapau Jaya), UNIKOM, Bandung, 2016.
- [3] William dan Sawyer. *Using Information Technologi*. Yogyakarta, Andi 2007.
- [4] McLeod, Sistem Informasi Manajemen. PT. Indeks. Jakarta: 2004.
- [5] Mulyanto, Agus, “Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi”, 3rd ed, Yogyakarta, Pustaka Pelajar, 2009.
- [6] Pressman, Roger S., Phd. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Edisi Kedua. Yogyakarta : Andi Offset