

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Rustan Surianto, *Font And Tipografi*. (2013). (n.p.) Indonesia : Gramedia Pustaka Utama.

Sumber Jurnal

Ebdi Santoyo, Sadjiman, Drs. (2005). *Dasar-Dasar Tata Rupa dan Desain*. Yogyakarta.

Galing, W. (2013). *LKP: Perancangan Desain Layout Media Interaktif PT. Berkah Sedaya* (Doctoral dissertation, Stikom Surabaya).

Sumber Internet

Elibunikom, *strategi perancangan dan konsep visual*. Diakses

<https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/474/jbptunikompp-gdl-deaseptio-23684-3-bab3st-1.pdf>

LIPI, *Sejarah LIPI*. Diakses pada 5 November 2021 <http://lipi.go.id/tentang/sejarahlipi>

Maulana, Adieb (2020). *Pahami Konsumen dengan Terapkan Konsep Consumer Insight* Diakses pada tanggal 16 Desember 2021

<https://glints.com/id/lowongan/consumer-insight/#.Yc6SymhBy3B>

REDCOMM INDONESIA, *MENGENAL CUSTOMER JOURNEY UNTUK*

MENENTUKAN KONTEN YANG TEPAT. Diakses pada 24 januari 2021

<https://redcomm.co.id/knowledges/mengenal-customer-journey-untuk-menentukan-konten-yang-tepat>