

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Jurnal

Fadilah, J. (2016). Consumer Insight Remaja Pada Seating Area Convenience Store 7-Eleven. *Jurnal Komunikasi*, Vol. 7, No. 2, Hal. 2579-3292.
(Diakses pada 04/05/2021)

Khaerunissa dkk, (2015). Pengaruh Brand Awareness, Brand Association Dan Faktor Psikografis Terhadap Keputusan Pembelian Etude House Di Semarang. *Jurnal Ilmu Administrasi Bisnis*, Vol. 4, no. 3, Hal. 382-392.
(Diakses pada 04/05/2021)

Muktadir, A. (2020). Media Scrapbook Dalam Meningkatkan Kreativitas Siswa Sekolah Dasar Kota Bengkulu. *JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 11, No. 02, Hal. 146-156.
(Diakses pada 21/07/2021)

Primadany dkk, (2013). Analisis Strategi Pengembangan Pariwisata Daerah (Studi Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Daerah Kabupaten Nganjuk). *Jurnal Administrasi Publik (JAP)*, Vol. 1, No. 4, Hal. 135-143.
(Diakses pada 04/05/2021)

Rahmawati G, (2015). Buku Teks Pelajaran Sebagai Sumber Belajar Siswa Di Perpustakaan Sekolah Di SMAN 3 Bandung. *EduLib*, Tahun 5, Volume 5 No.1, Hal 102-113.
(Diakses pada 04/05/2021)

Wantoro, Kasmana K. (2017). Perancangan Font Tapych Berbasis Karakter Visual Motif Kain Tapis Lampung. *Andharupa*, Vol.03, No.01, Hal. 81-91.
(Diakses pada 27/07/2021)

Wemaf FXC, Tahalea SA. (2021). Studi Naratif Dalam Fotografi Cerita Kehidupan John Kei. *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain*, Volume 6, Nomor 1, Hal. 19-38.

(Diakses pada 04/08/2021)

Sumber Skripsi/Tugas Akhir

Anggoro, F.R. (2018). *Perancangan Media Informasi Objek Wisata Alam Dan Budaya Kota Cimahi*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses pada 04/05/2021)

Maulidan, Z.A. (2016). *Perancangan Informasi Keragaman Alam Ciletuh Melalui Media Buku*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses pada 04/05/2021)

Nugraha, A. (2018). *Perancangan Informasi Cerita Rakyat Maung Panjalu Melalui Media Buku Bergambar*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses pada 04/05/2021)

Pratama, D. M. (2015). *Perancangan Buku Wisata Di Kota Busan Dengan Kereta Bawah Tanah*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses pada 04/05/2021)

Zharandont, P. (2015). *Pengaruh Warna Bagi Suatu Produk Dan Psikologis Manusia*, Bandung : Universitas Telkom.

(Diakses pada 21/07/2021)

Sumber Undang-Undang Negara

Pemerintah Indonesia. 2009. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisataaan. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2009 Nomor 11*. Jakarta : Sekretariat Negara.

Sumber Halaman Situs Resmi

Biro Pemerintahan dan Kesejahteraan Rakyat Banten (16 Agustus 2019). *Profil Kota Cilegon*. Diakses pada 4 Juni 2021 dari <https://biropemerintahan.bantenprov.go.id/profil-kota-cilegon>

Pemerintah Kota Cilegon. *Demografi dan Geografi Kota Cilegon*, Diakses pada 10 April 2021 dari http://portal.cilegon.go.id/web/data/geo_demo

Sumber Internet

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Cilegon (2018). *Rencana Kerja Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Cilegon*. Diunduh dari http://disparbud.cilegon.go.id/download/37985362438RENJA_2018.pdf (Diakses pada 14/04/2021)