

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

Khadijah & Amelia, N. (2020). *Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.

Masganti (2017). *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Depok: Kencana.

Sudono, A., Tangyong, A.F., Vijaya, E.S., Hadis, F. A., Pangemanan, F., Moeslim, M., Akbar, S., & Padmono, S. (2000). *Pengembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.

Wiryanta, B. T. W. (2007). *Media tanam untuk tanaman hias*. Jakarta: AgroMedia.

Sumber Internet :

Fauziah, R. (24 April). *Macam-Macam Jenis Layout*. Tersedia di: <https://kelasdesain.com/macam-macam-jenis-layout/> [9 Juni 2021]

Natasha, B. (27 Januari). *7 Manfaat Mengajak Anak Berkebun*. Tersedia di: <https://www.popmama.com/kid/4-5-years-old/bernadine/manfaat-mengajak-anak-berkebun> [22 April]

Septalisma, B. 2020 (8 Juni). *Manfaat Hebat dari Berkebun Selain Mengisi Waktu*. Tersedia di: <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20200608153729-277-511096/7-manfaat-hebat-dari-berkebun-selain-mengisi-waktu> [12 Januari 2021]

Thabroni, G. (5 September). *Teori Warna: Proses Terjadinya Warna Menurut Para Ahli*. Tersedia di: <https://serupa.id/teori-warna/> [9 Juni 2021]

Wijaya, Y.G. 2020 (24 Juni). *Mau Berkebun di Rumah? Siapkan 6 Hal Penting di Awal*. Tersedia di: <https://www.kompas.com/food/read/2020/06/24/190800975/mau-berkebun-di-rumah-siapkan-6-hal-penting-ini-di-awal?page=all> [12 Januari 2021]

Sumber Laporan Tugas Akhir :

Anugrah, D. (2018). *Perancangan Informasi Khalifah Umar Bin Khattab Melalui Media Buku Ilustrasi*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses pada 06/05/21)

Islamy, C.A. (2018). *Perancangan Informasi Tentang Tradisi Uang Jemputan Pariaman Melalui Media Buku Cerita Bergambar*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses pada 06/05/21)

Sidik, A.F. (2018). *Perancangan Cerita Bergambar Mengenai Ririwa Melalui Media Silent Book*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

(Diakses 06/05/21)

Sumber Jurnal Internet :

Kasmana K. (2010). Tren Gaya Visual Logo Dan Pengaruhnya Terhadap Keabadian Penggunaan. *Visualita*, Vol. 2, No.1, Hal. 1-28. Diambil dari: <https://core.ac.uk/download/pdf/267935669.pdf> (29 Juli 2021)

Oktaviana, A. (2019). Upaya Meningkatkan Keterampilan Motorik Halus Melalui Kegiatan Finger Painting di Kober Rofa Sukadana Lampung Timur. *Jurnal Edukasi AUD*, Vol 6, No.2, Hal. 74-84. Diambil dari: <https://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/jurnalaud/article/view/3811> (21 Desember 2020)

Suriatno, A., Yusuf, R., Ryanti, H., Wardani, I. K., & Syah, H. (2020). PENDAMPINGAN BIMBINGAN DAN KONSELING DALAM MEMBANTU DAN MENGEMBANGKAN FISIK MOTORIK HALUS ANAK DI MASA COVID-19. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Cahaya Mandalika*, Vol 1, No.1 (2020). Diambil dari: <http://ojs.cahayamandalika.com/index.php/abdimandalika/article/view/235> (21 Januari 2021)