

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT.....</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang Masalah.....	1
I.2 Identifikasi Masalah.....	3
I.3 Rumusan Masalah.....	3
I.4 Pembatasan Masalah.....	4
I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
I.5.1 Tujuan Perancangan	4
I.5.2 Manfaat Perancangan	4
BAB II <i>VISUAL BRANDING</i> PADA PRODUK KESEHATAN KULIT BABYPINK SKINCARE	6
II.1 Landasan Teori	6
II.1.1 Pengertian <i>Branding</i>	6
II.1.1.1 Jenis-Jenis <i>Branding</i>	7
II.1.1.2 Tujuan dan Fungsi <i>Branding</i>	7
II.1.1.3 <i>Brand Awareness</i>	8
II.1.1.4 <i>Brand Positioning</i>	9
II.1.2 <i>Visual Branding</i>	9
II.1.2.1 <i>Visual Identity</i>	10
II.1.2.2 Strategi <i>Visual Branding</i>	10
II.2 Pengertian <i>Skincare</i>	11

II.2.1 Macam-macam produk <i>skincare</i>	12
II.2.2 Profil Baby Pink Skincare	13
II.2.3 Bentuk badan hukum	14
II.2.4 Macam-macam produk Baby Pink Skincare	15
II.2.5 Produk kompetitor yang serupa Baby Pink Sucofindo	16
II.2.6 Pengumpulan data primer	19
II.2.7 Pengumpulan data sekunder	19
II.2.8 Data Lapangan.....	20
II.3 Pengertian SWOT.....	24
II.3.1 Analisis SWOT Baby Pink Skincare kemasan lama.....	25
II.3.2 Analisis SWOT Baby Pink Skincare kemasan baru	26
II.3.3 Analisis SWOT produk kompetitor Baby Pink Sucofindo	27
II.3.4 Analisis strategi SWOT produk Baby Pink Skincare	28
II.3.5 Analisis strategi SWOT produk Baby Pink Sucofindo	29
II.3.6 Analisis 5W+1H Baby Pink Skincare	30
II.4 Resume Perancangan.....	32
II.5 Solusi Perancangan.....	32
 BAB III STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN	33
III.1 Khalayak sasaran.....	33
III.1.1 Segmentasi Pasar	33
III.1.2 <i>Consumer Journey</i>	35
III.2 Strategi Perancangan.....	36
III.2.1 Tujuan Komunikasi.....	37
III.2.2 Pendekatan Komunikasi	38
III.2.3 <i>Mandatory</i>	43
III.2.4 Materi Pesan	44
III.2.5 Gaya Bahasa.....	44
III.2.6 Strategi Kreatif	45
III.2.7 Strategi Media	45
III.3 Konsep <i>Visual</i>	52
III.3.1 Format Desain	52
III.3.2 Tata Letak (<i>Layout</i>)	63

III.3.3 Tipografi	73
III.3.4 Ilustrasi	73
III.3.5 Warna.....	75
BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI.....	77
IV.1 Teknis Produksi	77
IV.1.1 Tahapan pra produksi	77
IV.1.2 Tahapan produksi.....	77
IV.1.3 Tahapan <i>pasca</i> produksi.....	77
IV.2 Media Utama.....	77
IV.2.1 Tahap Sketsa	82
IV.2.2 Tahap Digital	83
IV.2 Media Pendukung	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	100
V.1 Simpulan Perancangan.....	100
V.2 Saran Perancangan	100
DAFTAR PUSTAKA	101
LAMPIRAN	104
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	105
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	106