

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Perencangan.....	4
1.5.1 Tujuan Perancangan	4
1.5.2 Manfaat Perancangan	4
BAB II WISATA KULINER KHAS BOGOR DI SURYAKENCANA	5
II.1 Wisata	5
II.2 Provinsi Jawa Barat	7
II.2.1 Sejarah Jalan Suryakencana	9
II.2.2 Profil Jalan Suryakencana	10
II.3 Media Informasi yang ada di Jalan Suryakencana Bogor	11
II.3.1 Lokasi Kuliner yang berada di Suryakencana Bogor	12

II. 4 Analisis	21
II.4.1 Analisis Masalah	21
II.4.2 Analisis SWOT.....	22
II.4.3 Observasi	23
II.4.4 Kuesioner.....	25
II.5 Resume	33
II.6 Solusi Perancangan.....	33
 BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	34
III.1 Khalayak Sasaran	34
III. 2 Strategi Perancangan.....	37
III.2.1 Tujuan Komunikasi.....	37
III.2.2 Pendekatan Komunikasi.....	37
III.2.3 <i>Mandatory</i>	38
III.2.4 Materi Pesan.....	39
III.2.5 Gaya Bahasa.....	39
III.2.6 Strategi Kreatif	39
III.2.7 Strategi Media	40
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	43
III.3 Konsep Visual	45
III.3.1 Format Desain	46
III.3.2 Tata Letak (<i>Layout</i>).....	51
III.3.3 Tipografi.....	58
III.3.4 Logo sebagai identitas Wisata kuliner Jalan Suryakencana.....	59
III.3.5 Ilustrasi	60
III.3.6 Studi Ilustrasi	62
III.3.7 Warna	66
III.3.7.1.1 RGB	69
III.3.7.1.2 CMYK.....	69

BAB IV. TEKNIS MEDIA DAN PRODUKSI	70
IV.1 Teknis Produksi	70
IV.1.1 <i>Hardware</i> (Perangkat Keras)	70
IV.1.2 <i>Software</i> (Perangkat Lunak)	70
IV.1.3 Konsep Desain	70
IV.1.4 Tahap Sketsa Awal	70
IV.2 Konsep Media	72
IV.2.1 Spesifikasi Media.....	72
 BAB V. KESIMPULAN.....	84
V.1 Kesimpulan	84
V.2 Saran.....	84
 DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN.....	90
SURAT KETERANGAN	98
RIWAYAT HIDUP.....	99
KONTAK PENULIS DAN KONTRIBUTOR PERANCANGAN	101