

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang Masalah	1
I.2. Identifikasi Masalah.....	4
I.3. Rumusan Masalah.....	4
I.4. Batasan Masalah	4
I.5. Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	5
I.5.1. Tujuan Perancangan.....	5
I.5.2. Manfaat Perancangan.....	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA TOY PHOTOGRAPHY.....	6
II.1 Teori Fotografi	6
II.1.1. Pengertian fotografi menurut para ahli.....	6
II.1.2. Teori Dasar Fotografi	7
II.1.3 Jenis-Jenis Fotografi.....	9
II.2 Objek Penelitian	12
II.3 Analisis	13
II.3.1. Analisis Data Literatur	13
II.4 Observasi	14
II.5 Data Wawancara dan Kuesioner	16
II.5.1.Wawancara Dengan Ketua Komunitas Toysportal Via Line	16
II.5.2. Kuesioner.....	17
II.6 Resume	22
II.7 Solusi Perancangan.....	22

BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	24
III.1. Target Khalayak	24
III.2 Strategi Perancangan	27
III.2.1 Tujuan Komunikasi	28
III.2.2 Pendekatan Komunikasi	28
III.2.3 <i>Mandatory</i>	30
III.2.4 Materi Pesan	30
III.2.5 Gaya Bahasa	31
III.2.6 Strategi Kreatif	31
III.2.7 Strategi Media	31
III.2.8 Strategi Distribusi Media	33
III.3 Konsep Visual	35
III.3.1 Format Desain	35
III.3.2 Tata Letak	35
III.3.3 Tipografi	36
III.3.4 Ilustrasi	38
III.3.5 Warna	44
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI	45
IV.1 Teknis Produksi	45
IV.1.1 Tahap Pra Produksi	45
IV.1.2 Tahap Produksi	45
IV.1.3 Tahap Pasca-Produksi	49
IV.2. Media dan Teknis Produksi	49
BAB V. KESIMPULAN	79
V.1 Kesimpulan	79
V.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	82