

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan era globalisasi teknologi saat ini, kebutuhan informasi dalam dunia bisnis menjadi sangat penting dalam menentukan kemajuan suatu perusahaan. Informasi yang dibutuhkan adalah informasi yang akurat, tepat waktu, dan relevan [1].

Informasi didapatkan dari pengolahan suatu sistem informasi. Oleh sebab itu, suatu perusahaan membutuhkan sistem informasi manajemen yang terkomputerisasi dan memerlukan database untuk memudahkan penyimpanan data dan mengakses data jika diperlukan sewaktu-waktu guna menghasilkan informasi yang berguna bagi perusahaan [2].

Setiap organisasi khususnya perusahaan memerlukan data yang bersifat riil dari setiap tingkatan manajemennya. Data tersebut disusun dan dikelola dalam sebuah sistem informasi. Salah satu sistem informasi terpenting pada perusahaan adalah mengenai Sistem Informasi Sumber Daya Manusia merupakan sistem yang mengintegrasikan manajemen sumber daya manusia dengan teknologi informasi. Dengan menggunakan Sistem Informasi sumber daya manusia mempermudah perusahaan dalam mengolah data dan informasi mengenai sumber daya manusia yang terdapat dalam perusahaan. Sistem Informasi sumber daya manusia adalah program aplikasi komputer yang mengorganisir tatakelola dan tatalaksana

manajemen SDM di perusahaan guna mendukung proses pengambilan keputusan dengan menyediakan berbagai informasi yang diperlukan.

Pada kasus ini, yaitu CV Bintang Jaya merupakan suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa perbaikan kendaraan (*Paint and body repair*). Perusahaan ini masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan sumber daya manusianya yaitu calon pelamar harus datang langsung ke perusahaan untuk memberikan lamaran pekerjaan sehingga perusahaan sulit dalam mengolah data pegawai. Hal yang dimaksud adalah dalam proses pengumpulan berkas lamaran yang telah dikirim pelamar yang akan diseleksi dalam bentuk dokumen yang pastinya akan membutuhkan waktu yang lama untuk menyeleksi berkas tersebut satu persatu secara manual, dan akan terjadinya penumpukan data pelamar, serta masih adanya proses rekrutmen yang menggunakan sistem hubungan kekeluargaan atau rekomendasi dari karyawan lama tanpa memperhatikan kualitas SDM. Kemudian dalam proses penyeleksiannya perusahaan harus selalu menginformasikan jadwal tes melalui jaringan telepon, yang mengakibatkan biaya operasionalnya membesar.

Hal ini juga yang menjadi latar belakang dalam melakukan penelitian pada pembuatan skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi *E-Recruitment* karyawan di CV Bintang Jaya”**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Penerimaan calon karyawan masih di proses secara manual sehingga calon pelamar harus datang langsung ke perusahaan untuk memberikan lamaran pekerjaan.
2. Penyimpanan data pelamar yang masih manual sehingga terjadi penumpukan data pelamar.
3. Masih adanya proses rekrutmen yang menggunakan sistem hubungan keluarga atau rekomendasi dari karyawan lama tanpa memperhatikan kualitas SDM.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah antara lain :

1. Bagaimana merancang aplikasi perekrutan berbasis web yang pengelolaan datanya saling terintegrasi dengan baik.
2. Bagaimana agar pihak manajemen dapat menerima informasi berupa laporan data pelamar yang lengkap, terbaru dengan cepat.
3. Bagaimana memberikan fasilitas pendaftaran calon pegawai baru yang mudah kepada pelamar.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun suatu aplikasi perekrutan calon karyawan secara *online* untuk mempermudah dalam pencarian SDM yang kompeten dan berkualitas.

1.3.2 Tujuan dari Penelitian ini adalah :

- 1 Merancang aplikasi perekrutan berbasis *web* yang pengelolaan datanya saling terintegrasi dengan baik.
- 2 Menyediakan sarana pendukung untuk penerimaan data pelamar untuk posisi yang ditentukan secara *online*.
- 3 Pihak manajemen dapat menerima informasi berupa laporan data pelamar yang lengkap, terbaru dengan cepat.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dalam pengerjaan skripsi ini adalah :

1. Dapat mempelajari dan mengetahui serta menganalisa sistem perekrutan karyawan yang berjalan pada CV Bintang Jaya.
2. Memberikan kemudahan pada *Department HR & Recruitment* dalam mengolah dan mendata laporan perekrutan karyawan dengan cepat dan akurat.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan beberapa kegunaan sebagai berikut :

a) Bagi peneliti

1. Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah dan membandingkan teori-teori dengan masalah yang sebenarnya.
2. Mengetahui secara langsung penggunaan *e-Recruitment* di perusahaan.
3. Memperkenalkan gambaran umum perusahaan yang diperlukan mahasiswa untuk memasuki dunia kerja sesuai dengan bidangnya dan sebagai pengalamannya.
4. Mahasiswa mampu menganalisa dan merancang *e-Recruitment* pada CV Bintang Jaya.

b) Bagi Universitas

1. Untuk memperkaya khazanah ilmu pengetahuan dibidang system informasi.
2. Menjadi referensi bagi penelitian berikutnya, dibidang pengembangan sistem informasi.

c) Bagi perusahaan

Memberikan kemudahan kepada perusahaan dalam melakukan proses perekrutan pegawai sehingga perusahaan mendapatkan pegawai yang berkualitas dan dapat memberikan pemahaman konsep *E-Recruitment* secara umum.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam skripsi ini tidak terlalu luas, namun dapat mencapai hasil yang optimal, maka peneliti akan membatasi ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

1. Sistem hanya melakukan proses pengumpulan data pelamar, berkas lamaran, info lowongan kerja, kegiatan tes / penilaian dilakukan sampai dengan penerimaan sebagai karyawan tetap, dan sistem akan menampilkan pengumuman hasil tes dan siapa saja pelamar menjadi pegawai.
2. Pembangunan sistem *E-Recruitment* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *databasenya MySQL*.
3. Divisi yang di jadikan bahan penelitian hanya divisi *HRD*

1.6 Lokasi dan waktu penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di CV Bintang Jaya yang Beralamat di Jalan Ibu Inggit Garnasih (Ciateul) No 110 Bandung 40252. Penelitian ini berlangsung selama 4 bulan dari bulan maret sampai dengan bulan juni.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2015																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Pemakai																				
	Observasi	■	■	■																	
	Wawancara				■																
2	Pembuatan Prototype																				
	Analisis Kebutuhan					■	■														
	Perancangan system						■	■	■												
	Pembuatan Aplikasi							■	■	■	■										
3	Menguji Prototype																				
	Pengujian												■	■							
	Evaluasi													■	■	■	■				
	Perbaikan													■	■	■	■				
4	Implementasi aplikasi																				

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembuatan karya ilmiah yang merupakan laporan hasil penelitian terdiri atas :

BAB I : PENDAHULUAN Bab ini akan diuraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, tempat pengambilan data, metodologi penelitian terbagi atas metode pengumpulan data dan metode

pengembangan sistem, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI Pada bab ini menguraikan landasan teori pembahasan pemecahan masalah dengan menyimpulkan teori yang dikumpulkan.

BAB III : METODOLOGI Bab ini akan diuraikan metodologi penelitian yang digunakan diantaranya metode pengumpulan data dan metode pengembangan system.

BAB IV : PEMBAHASAN Bab ini berisi tentang analisa perancangan sistem yang sedang berjalan dan bagaimana merancang sistem yang terotomatisasi pada *e-Recruitment*.

BAB IV : PENUTUP Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari penyusunan karya ilmiah ini serta saran-saran untuk memperbaiki.