

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN (Fajar Sulistio)

V.1 Kesimpulan

Pada perancangan informasi mengenai kepantasan berbahasa Sunda pada remaja kota Bandung melalui komik digital mendapatkan solusi dengan membuat komik digital. Komik ini dibuat agar pembaca dapat memahami tentang kepantasan berbahasa Sunda. Komik digital juga dapat menjadi media alternatif bagi remaja untuk mengetahui bahasa Sunda yang baik.

Pada perancangan komik, proses digital dilakukan setelah gambar sketsa melalui proses pemindaian menggunakan alat pindai. Dibuat sederhana namun tetap menampilkan informasi tentang bahasa Sunda yang baik, menggunakan cerita dan dialog bahasa Sunda yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Dalam tugas akhir ini membuat 5 bagian atau *chapter* yang di unggah ke Line Webtoon, yang menampilkan informasi disetiap bagian ceritanya.

V.2 Saran

Bagi perancang selanjutnya dapat menambahkan informasi lebih mengenai bahasa Sunda. Dapat juga menambahkan informasi mengenai budaya Sunda di kota Bandung. Selain itu, kepada para perancang selanjutnya dapat menggunakan media lainnya. Khusus untuk perancangan komik digital dapat lebih dieksplorasi dari segi genre, gaya visual, dan khalayak sasaran. Hal tersebut dikarenakan komik digital memiliki minat pembaca yang besar dari berbagai kalangan.