

KATA PENGANTAR

Puji, syukur dan terimakasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan kekuatan kepada penulis untuk menyelesaikan perancangan yang penuh dengan rintangan ini yang berjudul “PERANCANGAN INFORMASI PATUNG KUCING EMAS PEMBAWA HOKI MELALUI MEDIA *GAME* INTERAKTIF”. Perancangan ini ditujukan untuk memenuhi tugas akhir di program studi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.

Tidak lupa, penulis juga ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam perancangan tugas akhir ini.

- Kedua orang tua yang selalu memberikan doa, dukungan maupun kasih sayang kepada penulis.
- Satria Indra Praja Persada, S.Ds. M.M selaku dosen pembimbing yang membantu penulis dalam menyelesaikan perancangan ini.
- Deni Albar, M.Ds. dan Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds selaku penguji satu dan penguji dua.
- Teman-teman penulis yang telah membantu memberi masukan pada perancangan ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas terselesaikannya perancangan tugas akhir ini. Perancangan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis meminta maaf jika banyak kesalahan dalam perancangan ini. Kritik dan saran juga diharapkan.

Bandung, 12/08/2021

Penulis,

Eric Jonatan Naibaho