

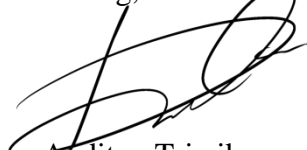
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyusun laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Media Informasi Museum Serangga Dan Taman Kupu Taman Mini Indonesia Indah Tmii Melalui Media Permainan Kartu” pada program studi Desain Komunikasi Visual. Penulisan laporan ini dibuat oleh penulis sebagai syarat kelulusan mata kuliah Tugas Akhir. selama penyusunan laporan penelitian ini, penulis mendapat banyak pembelajaran dan pengalaman yang akan berguna untuk kedepannya. Dalam kesempatan ini penulis juga mendapat banyak dukungan dari berbagai pihak, penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada :

- Allah SWT yang telah memberikan ridho-Nya.
- Orang tua yang tercinta yang selalu mendukung baik moril dan materil.
- Dr. Lia Warlina, M.Si. selaku dekan fakultas Desain Komunikasi Visual.
- Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. selaku ketua program studi Desain Komunikasi Visual.
- M. Syahril Iskandar, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing sekaligus dosen wali yang telah bersedia membantu dan membimbing penulis dalam penyusunan laporan penelitian desain ini.
- Shabrini Lise, Muhammad Nur Falaq, Rizki Arsyad, dan Ridho Hutagalung yang memberikan semangat dan membantu kelancaran penulis dalam mengumpulkan data dan referensi yang dibutuhkan.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari para pembaca sangat diharapkan oleh penulis demi penyempurnaan laporan ini. Penulis berharap laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca serta peneliti lainnya.

Bandung, 8 Juni 2021



Audityo Triwibowo

NIM.51915064