

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1. Identifikasi masalah.....	5
1.2.2. Rumusan masalah.....	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1. Maksud penelitian	6
1.3.2. Tujuan penelitian	7
1.4. Kegunaan Penelitian	7
1.4.1. Kegunaan praktis	7
1.4.2. Kegunaan akademis.....	8
1.5. Batasan Masalah	9
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.6.1. Lokasi penelitian	9
1.6.2. Waktu penelitian.....	10
1.7. Sistematika Penulisan	11

BAB II LANDASAN TEORI 13

2.1. Penelitian Terdahulu	13
2.2. Konsep Dasar Sistem	15

2.2.1.	Pengertian sistem.....	15
2.3.	Konsep Dasar Informasi	16
2.3.1.	Pengertian data	16
2.3.2.	Pengertian informasi.....	16
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
2.4.1.	Pengertian sistem informasi	17
2.4.2.	Komponen sistem informasi.....	18
2.5.	Pengertian Pembelian.....	19
2.6.	Fungsi Pengadaan	19
2.7.	Metode Procurement (Pengadaan Barang)	20
2.8.	Pengertian Distribusi.....	21
2.9.	Pengertian <i>Inventory</i>	21
2.10.	Basis Data (<i>Database</i>)	22
2.11.	Jaringan Komputer.....	23
2.11.1	Jenis jaringan komputer.....	23
2.11.2	Topologi Jaringan Komputer.....	27
2.12.	Perangkat Lunak Pendukung	33
2.12.1.	<i>Sublime text</i>	33
2.12.2.	<i>Apache</i>	33
2.12.3.	<i>MySQL</i>	34
2.12.4.	<i>PHP (Pre Hypertext Processor)</i>	35
2.12.5.	<i>Laravel</i>	35
2.12.6.	<i>JavaScript</i>	36
2.12.7.	<i>Bootstrap</i>	37
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	38
3.1.	Objek Penelitian.....	38
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan.....	38
3.1.2.	Visi dan misi perusahaan.....	39
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan.....	39
3.1.4.	Deskripsi tugas	41
3.2.	Metode Penelitian	43

3.2.1.	Desain penelitian	43
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data	44
3.2.2.1.	Sumber data primer	44
3.2.2.2.	Sumber data sekunder	45
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem	45
3.2.3.1.	Metode pendekatan sistem	46
3.2.3.2.	Metode pengembangan sistem	46
3.2.3.3.	Alat bantu analisis dan perancangan	47
3.2.4.	Pengujian <i>software</i>	50
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	50
3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan	51
3.3.2.	<i>Use case diagram</i>	54
3.3.2.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	54
3.3.2.2.	Definisi <i>use case</i> dan deskripsiny0061	55
3.3.3.	Skenario <i>use case</i>	56
3.3.4.	<i>Activity diagram</i>	62
3.3.5.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	66

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 68

4.1.	Perancangan Sistem	68
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	68
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	69
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan	70
4.1.3.1.	<i>Use case diagram</i>	81
4.1.3.2.	Skenario <i>use case</i>	84
4.1.3.3.	<i>Activity diagram</i>	92
4.1.3.4.	<i>Sequence diagram</i>	101
4.1.4.	Perancangan data.....	109
4.1.4.1.	<i>Class diagram</i>	109
4.1.4.2.	<i>Object diagram</i>	110
4.1.4.3.	<i>Deployment diagram</i>	111
4.1.4.4.	<i>Component diagram</i>	111

4.2.	Perancangan Antar Muka.....	112
4.2.1.	Struktur menu.....	112
4.2.2.	Perancangan input.....	113
4.2.2.1.	Input login.....	113
4.2.2.2.	Input tambah pembelian.....	113
4.2.2.3.	Input tambah penerimaan.....	114
4.2.2.4.	Input tambah direct GR.....	114
4.2.2.5.	Input retur vendor.....	115
4.2.2.6.	Input mutasi.....	115
4.2.2.7.	Input kontra bon.....	116
4.2.2.8.	Input pengajuan pembayaran titip jual.....	116
4.2.2.9.	Input pinjaman.....	117
4.2.2.10.	Input klaim pembayaran.....	117
4.2.2.11.	Input bayar pinjaman.....	118
4.2.3.	Perancangan output.....	118
4.2.3.1.	Purchase order (PO).....	118
4.2.3.2.	Goods receipt.....	119
4.2.3.3.	Direct goods receipt (GR).....	119
4.2.3.4.	Pengajuan retur vendor.....	120
4.2.3.5.	Pengajuan pembayaran titip jual.....	120
4.2.3.6.	Kontra bon.....	122
4.2.3.7.	Mutasi.....	123
4.2.3.8.	Klaim Pembayaran.....	123
4.2.3.9.	Pembayaran pinjaman.....	124
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	124
4.4.	Pengujian.....	125
4.4.1.	Rencana pengujian.....	126
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	128
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	131
4.5.	Implementasi.....	132
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak.....	132
4.5.1.1.	Server.....	132

4.5.1.2. Developer.....	133
4.5.1.3. User.....	133
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	133
4.5.2.1. Server.....	134
4.5.2.2. User.....	134
4.5.3. Implementasi basis data.....	134
4.5.4. Implementasi antar muka.....	165
4.5.4.1. Halaman login.....	165
4.5.4.2. Halaman purchase order.....	166
4.5.4.3. Halaman goods receipt.....	167
4.5.4.4. Halaman direct goods receipt.....	169
4.5.4.5. Halaman retur vendor.....	170
4.5.4.6. Halaman kontra bon.....	171
4.5.4.7. Halaman pengajuan pembayaran titip jual.....	173
4.5.4.8. Halaman klaim pembayaran.....	174
4.5.4.9. Halaman pinjaman.....	174
4.5.4.10. Halaman mutasi.....	176
4.5.4.11. Halaman stock opname.....	178
4.5.4.12. Halaman chart of accounts.....	180
4.5.4.13. Halaman laporan.....	181
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	184
4.5.6. Penggunaan program.....	185
4.5.6.1. Login.....	185
4.5.6.2. Pembelian.....	186
4.5.6.3. Penerimaan.....	190
4.5.6.4. Retur vendor.....	193
4.5.6.5. Pembayaran kontra bon.....	194
4.5.6.6. Pinjaman.....	200
4.5.6.7. Mutasi.....	203
4.5.6.8. Stock opname.....	206

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 209

5.1. Kesimpulan	209
5.2. Saran	210

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN