

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Brent, A. S. (2013). *The Modern Literary Werewolf: A Critical Study of the Mutable Motif*. McFarland.
- Maulana, Amalia. E. (2009). *Consumer Insight via Ethnography*. Jakarta: Erlangga.
- Mevia, P. (2017). *WEREWOLF GAME: Village of Nightmares*. Jakarta: Intisari Mediatama.
- Nurdin, M., Warsito, S.W., Nursa'ban, M. (2008). *Mari Belajar IPS*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional
- Subagyo, H. (2013). *Roleplay*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Suminar, D.R. (2019). *Psikologi Bermain: Bermain & Permainan bagi perkembangan Anak*. Airlangga University Press.
- Tresca, M.J. (2011). *The Evolution of Fantasy Role-Playing Games*. McFarland.

Jurnal

- Albar, D. (2011). BONEKA 'BARBIE' berkerudung SEBAGAI bentuk DESAIN DAN KEBUDAYAAN. *VISUALITA*, 3(2), 69. doi:10.33375/vslt.v3i2.1121
- Limandoko, B. (2000). Desain komunikasi Visual Dan Perilaku Konsumen. *Nirmana*. Vol. 2, No. 2, Juli 2020: 84-91. Universitas Kristen Petra.
- Pratiwi, M.E. (2014). *Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV SDN 1 Kateguhan Sawit Boyolali Tahun 2013/2014*. Skripsi. Surakarta: Universitas Muhammadiyah.
- Wantoro. (2017). Perancangan Font Tapych Berbasis Karakter Visual Motif Tapis Lampung. *Jurnal Andharupa DKV Udinus*. Semarang: Universitas Dian Nuswantoro (UDINUS).

Tugas Akhir

- Zarica, Yuniaziza. (2018) *Perancangan Informasi Ikan di Laut Dalam Melalui Media Boardgame*. Tugas Akhir (S1). Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

Internet

- Jihan. M (2016). *Werewolf: Permainan Kartu Yang Seru, Menegangkan, Sekaligus Bikin Kamu Jago Berargumen.* Tersedia di: <https://www.youthmanual.com/post/fun/you-have-to-seethis/werewolf-permainan-kartu-yang-seru-menegangkan-sekaligus-bikin-kamu-jago-berargumen>. (Diakses: 12 Desember 2018).
- Pamungkas. G (2015). *Seru nih, The Werewolf Game.* Tersedia di: <https://www.youthmanual.com/post/fun/you-have-to-see>this/werewolf-permainan-kartu-yang-seru-menegangkan-sekaligus-bikin-kamu-jago-berargumen>. (Diakses: 12 Desember 2018).