

## **BAB V. KESIMPULAN & SARAN**

### **V.1 Kesimpulan**

Perancangan informasi *roleplay* bernuansa cerita lokal berdasarkan adaptasi “Werewolf The Game” melalui *boardgame* merupakan suatu bentuk informasi *roleplay* dengan cerita lokal dan kemudahan ketika bermain. Media papan permainan dan kartu peran ilustrasi merupakan solusi pada perancangan. Media papan permainan sebagai sumber informasi dalam bermain *roleplay* dan mendalami sebuah peran dimainkan. Perancangan menggunakan sebuah pendekatan visual yaitu ilustrasi yang mendekati kartun agar menarik dan berkarakter. Pendekatan tersebut melalui rancangan yang konsisten dan nyaman dilihat oleh khalayak sasaran. *Boardgame roleplay* Babi Ngepet juga memiliki informasi yang cukup detail dan bisa menjawab rasa kebingungannya dalam bermain peran. *Roleplay* Babi Ngepet diharapkan mendapatkan wawasan dalam bermain peran dengan adanya media papan permainan.

### **V.2 Saran**

Dalam perancangan ini, perancang masih menyadari proses dilakukan masih jauh dari kata sempurna. Banyak beberapa permasalahan yang perancang dapat saat melakukan pencarian dan pengolahan data mengalami kendala dan keterbatasan dalam memberikan informasi yang ingin disampaikan. Maka untuk permasalahan tersebut diperlukannya perancangan dengan meng-adaptasi “Werewolf The Game” menjadi cerita nuansa lokal dengan tampilan kartun dan konsisten agar mudah dipahami.