

**Laporan Pengantar Tugas Akhir**

**PERANCANGAN INFORMASI *ROLEPLAY* BERNUANSYA CERITA  
LOKAL INDONESIA BERDASARKAN ADAPTASI “WEREWOLF THE  
GAME” MELALUI MEDIA *BOARD GAME***

**19106 / Tugas Akhir (S1)**

**Semester II 2021-2022**

**oleh:**

**Alfi Syaiful Sofian**

**51916217**

**Program Studi Desain Komunikasi Visual**



**FAKULTAS DESAIN**

**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**BANDUNG**

**2021**