

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu

Untuk melanjutkan penelitian diperlukan penelitian terdahulu yang sama dengan penelitian yang ada sebagai bentuk perbandingan dan tolak ukur untuk penelitian yang akan dilakukan, berikut adalah penelitian terdahulu mengenai sistem informasi penjualan berbasis web pada desa.

Penelitian yang dilakukan oleh Kartarina, Pahrul Irfan, Cristofer Satria dengan judul “Sistem Informasi Pemasaran Produk Desa Berbasis Web” bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan online pada desa Batu Mekar sebagai sarana untuk memasarkan dan mempromosikan produk kerajinan desa Batu Mekar.

Persamaan penelitian ini dengan tim Kartarina adalah sama-sama membangun sebuah sistem informasi yang bertujuan untuk membantu masyarakat desa memasarkan produk dari manual menjadi komputerisasi. Perbedaannya adalah penelitian Tim Kartarina menggunakan metode pengembangan *Rapid Application Development* (RAD). Sedangkan metode penelitian ini tidak menggunakan metode tersebut.[1]

Penelitian yang dilakukan oleh I Gusti Ayu Tania Pratini, I Gede Putu Krisna Juliharta, I Nyoman Yudi Anggara Wijaya yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Laporan Keuangan Berbasis Web (Studi Kasus UD. Taru Lestari Desa Sibetan Kecamatan Bebandem) bertujuan untuk mengatasi masalah yang ada pada usaha dagang Taru Lestari dimana masalah

pengelolaan data keuangan, data stock barang dan penjualan masih menggunakan cara manual untuk itu dilakukan perancangan sistem informasi pada usaha dagan Taru Lestari.

Persamaan pada penelitian adalah memiliki laporan keuangan yang masih menggunakan pencatatan pembukuan manual dan belum terkomputerisasi yang menyebabkan pekerjaan menjadi lebih rumit dan tidak efisien. Perbedaannya adalah penelitian ini membangun sistem informasi yang baru sedangkan penelitian sebelumnya mengembangkan sistem yang ada.[2]

Tabel 1.1 Penelitian Terdahulu

No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Tujuan Penelitian	Persamaan Penelitian	Perbedaan Penelitian
1	Kartarina , Pahrul Irfan, Cristofer Satria	Sistem Informasi Pemasaran Produk Desa Berbasis Web	bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan online pada desa Batu Mekar sebagai sarama untuk memasarkan produk	Persamaan penelitian ini adalah sama- sama membangun sebuah sistem informasi yang bertujuan membantu masyarakat desa memasarkan produk dari	Perbedaannya adalah penelitian Tim Kartarina menggunakan metode pengembangan <i>Rapid Application Development</i> (RAD). Sedangkan metode penelitian

			kerajinan	manual menjadi komputerisasi	ini tidak menggunakan metode tersebut
2	I Gusti Ayu Tania Pratini, I Gede Putu Krisna Juliharta, I Nyoman Yudi Anggara Wijaya	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Laporan Keuangan Berbasis Web (Studi Kasus UD. Taru Lestari	bertujuan untuk mengatasi masalah yang ada pada usaha dagang Taru Lestari pengelolaan data keuangan, dan penjualan masih menggunakan cara manual	Persamaan pada penelitian adalah memiliki laporan keuangan yang masih menggunakan pencatatan pembukuan manual dan belum terkomputerisasi	. Perbedaanya adalah penelitian ini membangun sistem informasi yang baru sedangkan penelitian sebelumnya mengembangkan sistem yang ada

2.2 Konsep Dasar Sistem

1.2.1. Definisi Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakuakn sasaran tertentu. [3]

1.2.2. Karakteristik sistem

Supaya sistem itu dikatakan sistem yang baik memiliki karakteristik yaitu:

1. Komponen

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen-komponen yang saling bekerja sama membentuk satu kesatuan, terdiri dari komponen subsistem atau bagian-bagian dari sistem.

2. Batasan sistem (boundary)

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan.

3. Lingkungan luar sistem (environment)

Lingkungan luar sistem (*environment*) adalah diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan dapat bersifat menguntungkan yang harus tetap dijaga dan yang merugikan harus dijaga dan dikendalikan kalau tidak akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

4. Penghubung sistem (interface)

Penghubung sistem merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari subsistem ke subsistem lain. Keluaran (output) dari subsistem akan menjadi masukan (input) untuk subsistem lain melalui penghubung.

5. Masukan Sistem (input)

Masukkan adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem, yang dapat berupa perawatan (maintenance input), dan masukkan sinyal (signal input). Maintenance input adalah energi yang dimasukkan agar sistem dapat beroperasi. Signal input adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran. Contoh dalam sistem komputer program adalah maintenance input sedangkan data adalah signal input menjadi informasi.

6. Keluaran Sistem (ouput)

Keluaran Sistem adalah hasil energi yang diolah dan dikasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Contoh komputer menghasilkan panas yang merupakan sisa pembuangan, sedangkan informasi adalah keluaran yang dibutuhkan

7. Pengolah Sistem

Suatu sistem menjadi bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Sistem produksi akan mengolah bahan baku menjadi bahan jadi, sistem akuntansi akan mengolah data menjadi laporan-laporan keuangan.

8. Sasaran Sistem

Suatu sistem mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objective). Sasaran dari sistem sangat menentukan input yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem.[3]

1.2.3. Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dalam beberapa sudut pandang :

1. Klasifikasi sistem sebagai

a. Sistem abstrak (abstrac system)

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran-pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik.

b. Sistem fisik (physical syste)

Sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik

2. Sistem diklasifikan sebagai :

a. Sistem alamiyah (natural system)

Sistem alamiyah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam tidak dibuat oleh manusia. Misalnya sistem perpuran bumi.

b. Sistem buatan manusia (human made system)

Sistem buatan manusia adalah sistem yang dibuat oleh manusia yang melibatkan interaksi antara manusia dengan mesin (human machine system).

3. Sistem diklasifikasikan sebagai :

a. Sistem tertentu (deterministiel system)

Sistem tertentu adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi,sebagai keluaran sistem yang dapat diramalkan.

b. Sistem tak tentu (probalistic system)

Sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probalistik.

4. Sistem diklasifikasikan sebagai :

a. Sistem tertutup (close system)

Sistem tertutup adalah sistem yang tidak terpengaruh dan tidak berhubungan dengan lingkungan luar, sistem bekerja secara otomatis tanpa ada turut campur tangan lingkungan luar. Secara teoritis sistem tertutup ini ada, kenyataannya tidak ada sistem yang benar-benar tertutup, yang ada hanya *relatively closed system*.

b. Sistem terbuka (*Open system*)

Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini menerima input dan output dari lingkungan luar atau subsistem lainnya. Karena sistem terbuka terpengaruh lingkungan luar maka harus mempunyai pengendali yang baik. [3]

2.3 Defisini informasi

Informasi adalah sekumpulan data/fakta yang diolah dengan menggunakan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima, dimana si penerima mendapatkan keterangan atau pengetahuan dari hasil data yang telah diolah. Dengan demikian data yang menjadi sumber informasi.[4]

2.4 Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam organisasi yang menggabungkan persyaratan pemrosesan transaksi harian dari operasi organisasi dan fungsi manajemen dengan kegiatan strategis organisasi untuk menyediakan pihak eksternal tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.[4]

2.5 Teori Pendukung

Teori pendukung merupakan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang dapat membantu peneliti adapun teori pendukung sebagai berikut

1.5.1. Definisi Badan Usaha Milik Desa

Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) Merupakan program pemerintah desa dalam upaya meningkatkan ekonomi desa dimana BUMDES berjalan pada bidang ekonomi untuk memenuhi kebutuhan pokok rumah tangga, BUMDES didirikan dengan maksud membantu masyarakat dengan harga yang lebih terjangkau.

1.5.2. Definisi Penjualan

Penjualan adalah Meyakini bahwa para Pembeli dan perusahaan bisnis, tidak akan secara teratur membeli cukup banyak produk-produk yang ditawarkan oleh organisasi tertentu [5]

2.6 Perangkat Lunak dan Pendukung

1.6.1. Pengertian Website

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang menciptakan satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan menggunakan jaringan-jaringan halaman.[6]

1.6.2. MySQL

MySQL adalah program database yang mampu mengirim dan menerima data dengan sangat cepat dan multi user. MySQL database server adalah RDBMS (Relational Database Management system) yang bisa mengolah data yang bervolume besar. MySQL merupakan database paling terkenal diantara database-database yang lain.

MySQL memiliki beberapa kelebihan dan keuntungan dibanding dengan database lain, diantaranya sebagai berikut :

1. Banyak para ahli berpendapat server yang tercepat adalah MySQL.
2. MySQL merupakan system manajemen database OpenSource (kode sumber terbuka), yaitu dimana siapapun boleh menggunakan software ini baik perorangan atau instansi karna bersifat free atau bebas tanpa harus membayar kepada pembuatnya.
3. MySQL mempunyai performa tinggi tapi simple
4. Database MySQL mengerti bahasa SQL (Structured Query Language).
5. MySQL dapat diakses oleh buatan microsof yaitu protokoc ODBC (Open Database Connectivity). ini memungkinkan dapat diakses oleh banyak software.
6. Semua klien dapat mengakses dari semua tempat internet dengan hak akses tertentu.
7. MySQL merupakan database yang dapat menyimpan data berkapasitas besar.

8. MySQL dapat berjalan diberbagai operating system seperti windows, linux dan lain-lain.[7]

1.6.3. HTML

HTML atau Hyper Text Markup Language merupakan bahasa pemrograman terstruktur yang dikembangkan untuk membuka laman website yang bisa diakses atau ditampilkan memakai Web Browser.[8]

1.6.4. PHP (Personal Home Page)

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdroft seorang programmer C, awalnya php digunakan oleh beliau untuk menghitung jumlah pengunjung didalam webnya, sekarang php sudah semakin berkembang dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis.[8]

1.6.5. CSS

CSS atau *Cascading style Sheet* adalah kumpulan kode untuk mendefinisikan desain dari bahasa markup.[9]

1.6.6. Internet

Internet adalah salah satu bentuk media komunikasi dan informasi interaktif. Wujud internet adalah jaringan komputer yang terhubung diseluruh dunia. Internet digunakan untuk mengirim informasi antar komputer diseluruh dunia. Sehingga, melalui internet kita bisa mengakses dan bertukar informasi secara cepat. Dalam mengakses informasi pada zaman sekarang bisa menggunakan laptop atau komputer, handpone dan berbagai gadget.[10]

2.7 Jaringan Komputer

Jaringan komputer adalah Himpunan “interkoneksi” antara 2 komputer autonomous atau lebih yang terhubung dengan media transmisi kabel atau tanpa kabel. Bila sebuah komputer dapat membuat komputer lainnya restart, shutdown, atau melakukan kontrol lainnya, maka komputer-komputer tersebut bukan autonomous (tidak melakukan kontrol terhadap komputer lain dengan akses penuh).[11]

1.7.1. Macam-macam Jaringan Komputer

Macam-macam jaringan komputer dapat dua klasifikasi yang sangat penting yaitu teknologi transmisi dan jarak. Secara garis besar, terdapat dua jenis teknologi transmisi yaitu jaringan *broadcast* dan jaringan *point-to-point*.

Macam jaringan komputer ada empat kategori utama jaringan komputer, yaitu:

1. Local Area Network (LAN)

Local Area Network adalah sejumlah komputer yang saling berhubungan di dalam satu areal tertentu yang tidak begitu luas melalui media kabel atau gelombang radia (wireless), misalnya dalam satu kantor atau gedung.

2. Metropolitan Area Network (MAN)

Metropolitan Area Network (MAN) merupakan versi LAN yang berukuran lebih besar dan biasanya menggunakan teknologi yang sama dengan LAN. MAN dapat mencakup kantor perusahaan yang letaknya berdekatan atau juga kota dan dapat dimanfaatkan untuk keperluan pribadi (swasta) atau umum. MAN mampu menunjang data dan suara, bahkan dapat berhubungan dengan jaringan televisi kabel.

3. Wide Area Network (WAN)

Jangkauan wide area network (WAN) mencakup daerah geografis yang luas. Sering kali mencakup negara, bahkan benua. WAN terdiri atas kumpulan mesin yang bertujuan menjalankan program (aplikasi) pemakai.[11]