

DAFTAR ISI

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi masalah	3
1.2.2. Rumusan masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan praktis.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi penelitian	6
1.6.2. Waktu penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1. Definisi Sistem	12
2.2.2. Karakteristik sistem.....	13
2.2.3. Klasifikasi Sistem	14

2.3.	Defisini informasi.....	16
2.4.	Definisi Sistem Informasi.....	16
2.5.	Teori Pendukung	17
2.5.1.	Definisi Badan Usaha Milik Desa.....	17
2.5.2.	Definisi Penjualan	17
2.6.	Perangkat Lunak dan Pendukung	17
2.6.1.	Pengertian <i>Website</i>	17
2.6.2.	MySQL.....	18
2.6.3.	HTML	19
2.6.4.	PHP (Personal Home Page)	19
2.6.5.	CSS.....	19
2.6.6.	Internet	19
2.7.	Jaringan Komputer	20
2.7.1.	Macam-macam Jaringan Komputer	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		22
3.1.	Objek Penelitian	22
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	22
3.1.3.	Struktur Organisasi	23
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	24
3.2.	Metode Penelitian.....	25
3.2.1.	Desain Penelitian.....	25
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.4.	Pengujian Software	27
3.3.	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	32
3.3.1.	Use Case Diagram.....	32
3.1.1.	Activity Diagram.....	41
3.1.2.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		47
4.1.	Perancangan Sistem	47

4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	47
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	47
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	48
4.2.	Perancangan Database Diagram	69
4.3.	Perancangan Antar Muka	73
4.3.1.	Struktur menu.....	74
4.3.2.	Perancangan input.....	76
4.3.3.	Perancangan output	85
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	88
4.5.	Pengujian	89
4.5.1.	Rencana pengujian.....	89
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	90
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	94
4.6.	Implementasi	94
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak.....	95
4.6.2.	Implementasi perangkat keras	95
4.6.3.	Implementasi basis data	96
4.6.4.	Implementasi antar muka	99
4.6.5.	Implementasi instalasi program.....	101
4.6.6.	Penggunaan program	105
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	120
5.1.	Kesimpulan.....	120
5.2.	Saran	120
DAFTAR PUSTAKA.....		121
LAMPIRAN.....		123