

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Akademik.....	6
1.4.2. Kegunaan Praktis	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu.....	11
2.2 Teori Teori Dasar	13

2.2.1.	Website.....	13
2.2.2.	Sistem Informasi	13
2.2.3.	Sistem.....	14
2.2.4.	Internet	14
2.2.5.	Web Server.....	14
2.2.6.	Pemrograman Berbasis Objek	14
2.2.7.	Pengembangan metode prototype	15
2.2.8.	Unified Modeling Language (UML).....	15
2.2.9.	Basis Data.....	16
2.2.10.	Testing Perangkat Lunak.....	17
2.2.11.	Surat Jalan	17
2.3.	Software yang digunakan	18
2.3.1.	Balsamiq MockUp	18
2.3.2.	Visio	18
2.3.3.	Star UML	18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	19
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1	Metode Penelitian.....	24
3.2.1.	Desain Penelitian.....	25
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2	Sumber Data Primer	25
3.3	Sumber Data Sekunder.....	26
3.4	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.5.1.	Metode Pendekatan Sistem	27
3.5.2.	Metode Pengembangan Sistem	27
3.5	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	29
3.6	Pengujian Sistem	31
3.7	Analisis Sistem yang Berjalan.....	33
3.7.1.	Use Case diagram.....	34
3.7.2.	Definisi aktor dan deskripsinya.....	35

3.7.3.	Definisi Use Case dan deskripsinya	35
3.7.4.	Skenario Use Case	37
3.7.5.	Activity diagram.....	41
3.8	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem	44
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	44
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	45
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	45
4.2	Perancangan Database Diagram	64
4.3	Perancangan Antar Muka	67
4.3.1.	Struktur menu.....	69
4.3.2.	Perancangan input.....	70
4.3.3.	Perancangan output.....	75
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	76
4.5	Pengujian	77
4.5.1.	Rencana pengujian.....	77
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	78
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian	83
4.6	Implementasi	84
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak	84
4.6.2.	Implementasi perangkat keras	84
4.6.3.	Implementasi basis data	85
4.6.4.	Implementasi antar muka	89
4.6.5.	Implementasi instalasi program	92
4.6.6.	Penggunaan program	99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	109
5.2.	Saran.....	109

DAFTAR PUSTAKA **111**

LAMPIRAN..... **112**

