

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I	18
PENDAHULUAN	18
1.1 Latar Belakang	18
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	19
1.2.1. Identifikasi masalah	20
1.2.2. Rumusan masalah	20
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	21
1.3.1. Maksud Penelitian.....	21
1.3.1. Tujuan Penelitian	21
1.4. Kegunaan Penelitian	21
1.4.1. Kegunaan Praktis	22
1.4.2. Kegunaan Akademis	22
1.5. Batasan Masalah	22
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	22
1.7. Sistematika Penulisan	23
BAB II.....	25
LANDASAN TEORI.....	25
2.1. Penelitian Terdahulu	25
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	28
2.2.1.Definisi Sistem.....	28
2.2.2. Definisi Informasi	28
2.2.3. Definisi Sistem Informasi	29
2.2.4. Komponen-Komponen Pada Sistem Informasi	29
2.3. Teori Pendukung	32
2.3.1. Sistem Informasi	32
2.3.2. Penjualan.....	32

2.3.3. Pembayaran.....	33
2.3.4. Laporan keuangan harian	33
2.3.5. Kedai	33
2.3.4. Web	33
2.4. Perangkat Lunak dan Pendukung	34
2.4.1. Pengertian <i>Website</i>	34
2.4.2. <i>MySQL</i>	35
2.4.3. PHP (Personal Home Page)	37
2.4.5. <i>HTML</i>	38
2.4.6. CSS	38
2.4.7. Internet	38
2.4.8. Visual Studio Code	38
2.4.9. Jaringan Komputer.....	40
2.5. Macam – Macam Jaringan Komputer	41
BAB III	42
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	42
3.1. Objek Penelitian	42
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	42
3.1.2. Visi Misi Kedai Rasta	42
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	43
3.1.4. Deskripsi Tugas	43
3.2. Metode Penelitian	45
3.2.1. Desain Penelitian	45
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	45
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	47
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	52
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	53
3.3.1. Use Case Diagram.....	53
3.3.2 Activity Diagram	63
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	68
BAB IV	70
HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1. Perancangan Sistem	70
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	70
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	70
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	71
4.2. Perancangan Database Diagram.....	90

4.3. Perancangan Antar Muka	94
4.3.1. Struktur menu.....	95
4.3.2. Perancangan input.....	97
4.3.3. Perancangan output.....	106
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	109
4.5. Pengujian	110
4.5.1. Rencana pengujian.....	111
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	111
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	116
4.6. Implementasi	116
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	116
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	117
4.6.3. Implementasi basis data.....	118
4.6.4. Implementasi antar muka	122
4.6.5. Implementasi instalasi program	124
4.6.6. Penggunaan program	128
BAB V	136
KESIMPULAN DAN SARAN.....	136
5.1 Kesimpulan	136
5.2 Saran	136
DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN.....	140