

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Akademis	5
1.4.2 Kegunaan Praktis	5
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Sistem	11
2.2.1 Karakteristik Sistem.....	11

2.2.2	Klasifikasi Sistem	13
2.3	Informasi	14
2.3.1	Siklus Informasi	14
2.4	Sistem Informasi.....	15
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi	15
2.5	Website.....	16
2.6	<i>Object Oriented Analysis Desain</i>	16
2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.8	<i>XAMPP</i>	17
2.9	<i>MySQL</i>	17
2.10	PHP.....	17
2.11	Laravel.....	18
2.12	Jaringan Komputer	18
2.12.1	Tipe Jaringan.....	18
2.13	Kafe	19
2.14	Pemesanan	19
2.15	Pembayaran	20
2.16	Kasir	20
2.17	Laporan Keuangan	20
2.18	Dapur	20
2.19	Barista.....	21
2.20	Pelayan	21
2.21	Stok.....	21
2.22	Nota	22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		23
3.1	Objek Penelitian	23
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	23
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	24

3.1.4	Deskripsi Tugas.....	24
3.2	Metode Penelitian.....	25
3.2.1	Desain Penelitian.....	25
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	26
3.2.3	Pengujian Software	27
3.2.4	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	28
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	33
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
3.3.2	Activity Diagram.....	52
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		58
4.1	Perancangan Sistem.....	58
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	58
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	58
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan	59
4.2	Perancangan Antar Muka	85
4.2.1	Struktur Menu	85
4.2.2	Perancangan Input.....	86
4.2.3	Perancangan Output	94
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	95
4.4	Pengujian	96
4.4.1	Rencana Pengujian	96
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	97
4.4.3	Kesimpulan dan Hasil Pengujian	107
4.5	Implementasi	108
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	108
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	108
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	108
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	111

4.5.5	Implementasi Instalasi Program	116
4.5.6	Penggunaan Program	120
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		126
5.1	Kesimpulan.....	126
5.2	Saran.....	126
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		