

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11

2.1	Penelitian Terdahulu	11
2.2	Teknologi Informasi.....	12
2.3	Sistem Informasi	13
2.4	Computer Based Test.....	13
2.5	Learning Management System.....	14
2.6	Sistem Informasi Akademik.....	14
2.7	Pendekatan Berorientasi Objek	14
2.8	Metode Pengembangan Sistem Prototyping	14
2.9	Use case diagram.....	15
2.10	Skenario use case	15
2.11	Activity diagram	15
2.12	Class diagram	16
2.13	Sequence diagram	16
2.14	Deployment Diagram.....	16
2.15	Black-box Testing	17
2.16	Entity Relationship Diagram.....	17
2.17	Firewall	17
2.18	Structured Query Language	18
2.19	MySQL.....	18
2.20	PHP	19
2.21	Framework	19
2.22	Laravel.....	20
2.23	Vue.Js	20
2.24	Application Programming Interface (API).....	21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	22
3.1 Objek Penelitian	22
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	22
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	23
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	25
3.1.4 Deskripsi Tugas	26
3.2 Metode Penelitian	29
3.2.1 Desain Penelitian	29
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	30
3.2.4 Pengujian Software.....	33
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	34
3.3.1 Use case diagram.....	36
3.3.2 Activity diagram.....	54
3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	61
4.1 Perancangan Sistem.....	61
4.1.1 Tujuan perancangan sistem	61
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	61
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	62
4.2 Perancangan Database Diagram	105
4.3 Perancangan Antar Muka.....	108
4.3.1 Struktur menu	108
4.3.2 Perancangan input	109
4.3.3 Perancangan output	113
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	117
4.5 Pengujian	118
4.5.1 Rencana pengujian	118

4.5.2	Kasus dan hasil pengujian	121
4.5.3	Kesimpulan hasil pengujian	130
4.6	Implementasi.....	131
4.6.1	Implementasi perangkat lunak.....	131
4.6.2	Implementasi perangkat keras	132
4.6.3	Implementasi basis data	132
4.6.4	Implementasi antar muka.....	134
4.6.5	Implementasi instalasi program	143
4.6.6	Penggunaan program.....	155
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		174
5.1	Kesimpulan	174
5.2	Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA.....		176