

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAK.....	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR SIMBOL.....	XIV
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan Praktis	4
1.4.2 Kegunaan akademis	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2 Waktu Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	8
KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.2.1. Definisi Sistem.....	12
2.2.2. Definisi Informasi	12
2.2.3. Definisi Sistem Informasi	12
2.2.4. Komponen-Komponen Pada Sistem Informasi	13
2.3. Teori Pendukung	15

2.3.1.	Pelayanan	15
2.3.2.	Devinisi Laundry	16
2.4.	Perangkat Lunak dan Pendukung.....	16
2.4.1.	Pengertian <i>Website</i>	16
2.4.2	<i>MySQL</i>	17
2.4.3.	<i>PHP (Personal Home Page)</i>	20
2.4.4	<i>HTML</i>	20
2.4.5	<i>CSS</i>	20
2.4.6	Internet	20
2.4.7	Visual Studio Code	21
2.4.8	Jaringan Komputer.....	22
2.5.	Macam-Macam Jaringan Komputer.....	23
BAB III		25
OBJEK DAN METODE PENELITIAN		25
3.1.	Objek Penelitian	25
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2.	VISI MISI Yanni Laundry	25
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	26
3.1.4.	Deskripsi Tugas	26
3.2.	Metode Penelitian.....	27
3.2.1.	Desain Penelitian	27
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	27
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	29
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	34
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	35
3.3.1.	Use Case Diagram.....	36
3.3.2	Activity Diagram	45
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	50
BAB IV		52
HASIL DAN PEMBAHASAN		52
4.1.	Perancangan Sistem.....	52
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	52
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	52
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	53

4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	68
4.3. Perancangan Antar Muka	71
4.3.1. Struktur menu	72
4.3.2. Perancangan input	74
4.3.3. Perancangan output	83
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	86
4.5. Pengujian	86
4.5.1. Rencana pengujian	87
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	87
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	92
4.6. Implementasi	92
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	93
4.6.2. Implementasi perangkat keras	93
4.6.3. Implementasi basis data	94
4.6.4. Implementasi antar muka.....	97
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	98
4.6.6. Penggunaan program.....	101
BAB V	114
KESIMPULAN DAN SARAN.....	114
5.1. Kesimpulan.....	114
5.2. Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN.....	116