

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Perkembangan teknologi telah mengalami kemajuan yang sangat signifikan. Dengan adanya teknologi, manusia sebagai pengguna teknologi terus melakukan pembaharuan teknologi agar sesuai dengan kegunaan dan apa yang diharapkan yaitu untuk mempermudah aktivitas manusia.

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen perusahaan dalam mengelola proses bisnis yang terjadi didalam perusahaan dan diperuntukkan untuk membantu para pimpinan dalam mengambil sebuah keputusan dari sebuah permasalahan yang terjadi pada perusahaan atau organisasi tersebut, dimana sistem informasi merupakan kombinasi dari orang – orang, teknologi informasi, dan prosedur – prosedur yang terorganisasi.

Teknologi informasi merupakan istilah yang digunakan untuk teknologi – teknologi yang berguna sebagai media pengelolaan data, seperti pengelolaan data menjadi informasi, penyimpanan data, dan penyebaran informasi. Teknologi informasi telah digunakan oleh perusahaan – perusahaan dimana teknologi informasi ini menjadi penunjang aktivitas bisnis mereka dalam melakukan pengolahan data dari manajemen kepegawaian yang dapat diakses secara global.

Didukung dengan adanya sistem informasi yang telah mengalami banyak kemajuan, sistem informasi yang terbukti memegang peranan penting dalam menunjang kelancaran aktifitas pekerjaan. Dengan perkembangan sistem informasi

ini sangat membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya dengan efektif dan cepat.

Pegawai adalah seseorang yang melakukan penghidupannya dengan bekerja dalam kesatuan organisasi, baik kesatuan kerja perusahaan ataupun kesatuan kerja pemerintah. Pegawai merupakan bagian dari perusahaan yang bertujuan untuk menjalankan perusahaan atas dasar petingginya.

Peran dari sistem informasi dalam bisnis sendiri merupakan pendukung yang efektif untuk sebuah perusahaan yang kompetitif. Sistem informasi harusnya dapat membantu perusahaan ataupun instansi yang menggunakan teknologi komputer. Namun tidak semua perusahaan dapat mengelola teknologi komputer yang baik, maka dari itu dibutuhkannya perancangan sistem informasi dalam perusahaan.

Seperti halnya pada PT. Ayo Media Network yang memerlukan adanya sistem informasi yang terintegrasi sehingga dapat memudahkan SDM dalam pengelolaan kepegawaian di dalam perusahaan.

PT. Ayo Media Network merupakan platform digital marketing terintegrasi. Dikelola oleh tenaga – tenaga digital native kreatif, berorientasi target dan berpikiran maju. PT. Ayo Media Network merupakan salah satu platform digital terbesar yang menyediakan berita khususnya seputar Bandung.

Permasalahan yang terjadi pada PT. Ayo Media Network Bandung merupakan penggunaan aplikasi komputerisasi secara efektif dalam pengelolaan data kepegawaian, pengajuan cuti pegawai, penerimaan cuti pegawai, dan penggajian pegawai. Pengelolaan data dalam perusahaan ini masih menggunakan google *spreadsheet* yang disimpan pada google drive. Pengajuan cuti harus melalui rekap

data kemudian membuka excel untuk melakukan pengolahan data cuti. Laporan penggajian yang harus dikirim dalam *e-mail* masing – masing per pegawai.

Perancangan sistem informasi berbasis *web* ini merupakan aplikasi yang dapat digunakan untuk mengolah data pegawai seperti menambahkan data pegawai, menghapus data pegawai, mengganti gaji pegawai, menghapus data pegawai sebagai admin yang dapat diakses oleh SDM dan CEO. Selain itu, terdapat penerimaan pengajuan cuti yang telah diajukan oleh user yang diakses oleh pegawai, kemudian penggajian yang akan dilakukan secara otomatisasi hanya dengan menginputkan divisi, dengan tunjangan atau tidak, berapa hari masuk, jika ada perubahan gaji tetap dapat dirubah, setelah diinputkan akan terbentuk slip gaji yang dikirim secara otomatis kedalam akun pegawai. Untuk pegawai, setelah melakukan login terdapat profile pegawai, kemudian pengajuan cuti pegawai yang didalamnya terdapat sisa hari cuti, pengajuan cuti sebelumnya, hasil pengajuan cuti, dan penggajian yang berisi data gaji pegawai, tunjangan pegawai, dan slip gaji pegawai. Perancangan aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan kinerja perusahaan, dan juga sebagai media penyimpanan, pengelolaan, dan pengolahan data mengenai kepegawaian perusahaan.

Oleh karena itu, dilihat dari kebutuhan perusahaan yang lebih baik, serta guna memudahkan perusahaan dalam mengelola data pegawai, pengajuan cuti pegawai, dan penggajian pegawai, perusahaan membutuhkan sebuah sistem informasi berupa aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis *Website* pada PT. Ayo Media Network Bandung.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah merupakan salah satu proses penelitian yang penting diantara proses – proses lainnya. Sedangkan rumusan masalah merupakan penjelasan mengenai apa pemecah permasalahan yang dicari dalam penelitian tersebut upaya menambah ketajaman masalah.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang terdapat pada PT. Ayo Media Network Bandung sebagai berikut :

- 1) Proses pengelolaan data pegawai masih melalui *google spreadsheets*.
- 2) Media penyimpanan data pegawai tersebut masih menggunakan Google Drive, sehingga memakai akun bersifat publik sehingga data pegawai tersebut rawan diretas dan hilang.
- 3) Pengajuan cuti masih membutuhkan waktu karena SDM harus memeriksa terlebih dahulu data pegawai yang mengajukan cuti pada data excel perusahaan.
- 4) Proses penggajian yang dilakukan dengan mengekstrak file slip gaji dari *word* kedalam pdf yang dikirim melalui e-mail secara satu – satu.
- 5) Belum adanya sistem yang saling berintegrasi antara pengelolaan data kepegawaian, pengajuan cuti, dan penggajian.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

- 1) Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada PT. Ayo Media Network Bandung.
- 2) Bagaimana perancangan sistem informasi kepegawaian pada PT. Ayo Media Network Bandung.
- 3) Bagaimana pengujian sistem informasi kepegawaian pada PT. Ayo Media Network Bandung.
- 4) Bagaimana implementasi sistem informasi kepegawaian pada PT. Ayo Media Network Bandung.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem pengolahan data pegawai yang terkomputerisasi pada PT. Ayo Media Network Bandung, sehingga memberikan kemudahan baik dalam proses pengolahan data pegawai, pengajuan cuti pegawai, dan penggajian pegawai didalam aplikasi berbasis website bernama SIMAPEG.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Untuk mengetahui sistem yang berjalan pada PT. Ayo Media Network Bandung
- 2) Untuk membuat perancangan sistem informasi pengolahan data pegawai, pengajuan cuti pegawai, dan penggajian pegawai pada PT. Ayo Media Network Bandung
- 3) Untuk menguji sistem informasi pengolahan data pegawai, pengajuan cuti pegawai, dan penggajian pegawai pada PT. Ayo Media Network Bandung
- 4) Untuk mengimplementasikan sistem informasi pengolahan data pegawai, pengajuan cuti pegawai, dan penggajian pegawai pada PT. Ayo Media Network Bandung

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini terbagi menjadi dua bagian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dengan adanya penelitian ini, penulis berharap dengan penerapan sistem informasi kepegawaian berbasis web ini dapat bermanfaat dalam segi sistem pengolahan data kepegawaian, pengajuan cuti pegawai, dan penggajian pegawai yang sebelumnya menjadi kendala.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penelitian ini dapat digunakan bagi peneliti selanjutnya yang akan mengembangkan ide dari penelitian ini serta dapat menghasilkan *software* dengan fitur yang lebih efektif dan efisien dalam penggunaannya.

1.5. Batasan Masalah

Dari batasan masalah yang penulis batasi, terdapat beberapa poin yaitu :

- 1) Sistem informasi yang dibangun meliputi pengolahan data pegawai seperti, data pribadi pegawai perusahaan, data cuti, dan data penggajian.
- 2) Sistem informasi yang akan dibangun ini hanya dapat digunakan oleh SDM yang mempunyai hak akses admin, atasan mempunyai akses tersendiri dengan akun atasan sebagai yang melakukan approve pengajuan cuti pegawai sebelum diterima oleh SDM dan pegawai sebagai user pada PT. Ayo Media Network Bandung.
- 3) Aplikasi yang dibuat hanya mencakup proses pengolahan data pribadi pegawai perusahaan, proses pengajuan cuti pegawai pada perusahaan, dan proses penggajian pegawai perusahaan.
- 4) Semua laporan hanya dapat dilihat oleh SDM dan Atasan.
- 5) Sistem informasi kepegawaian yang dibangun tidak dipublikasi secara umum, dan hanya dapat digunakan oleh PT. Ayo Media Network.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam melakukan penelitian, penulis melakukan observasi untuk memperoleh data – data yang diperlukan untuk melakukan penelitian. Berikut ini merupakan lokasi dan waktu penelitian yang dilakukan :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian ini bernama PT. Ayo Media Network yang terletak pada Jl. Terusan Halimun No. 50, Lingkar Selatan, Kecamatan Lengkong, Kota Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian ini dilakukan mulai pada hari Kamis 16 April 2021. Berikut ini terlampir waktu penelitian secara rinci.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Aktivitas	2021													
		April		Mei				Juni				Juli			
		II I	I V	I	II	II I	I V	I	II	II I	I V	I	II	II I	I V
1	Pengumpulan Kebutuhan Data														
2	Analisis Kebutuhan														
3	Perancangan <i>Prototype Software</i>														
4	Perbaikan <i>Prototype Software</i>														
5	Pengujian <i>Prototype Software</i>														
6	Evaluasi														

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi dan rumusah masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, Batasan masalah, lokasi dan waktu penelelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini terdapat penjelasan tentang penelitian terdahulu yang sudah dilakukan sebelumnya dan dijadikan sebagai referensi keilmuan dan agar penelitian yang dilakukan saat ini terhindar dari plagiarisme.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian yang didalamnya menguraikan tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, serta struktur organisasinya. Kemudian membahas mengenai metode penelitian seperti desain penelitian, metode pendekatan dan pengembangan sistem, dan pengujian software. Setelah itu, membahas tentang analisis sistem yang berjalan pada tempat penelitian saat ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang perancangan siste yang diusulkan, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian dan implementasi aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menerangkan dan menyimpulkan dari bab – bab sebelumnya, serta menyampaikan saran – saran yang diberikan dalam upaya memperbaiki pelaksanaan pengembangan sistem yang sudah dirancang.