

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL..... xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 3

1.3.1. Maksud Penelitian..... 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Akademis..... 4

1.4.2. Kegunaan Praktis..... 5

1.5. Batasan Masalah..... 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 5

1.6.1. Lokasi Penelitian 5

1.6.2. Waktu Penelitian..... 6

1.7.	Sistematika Penulisan	7
<u>BAB II LANDASAN TEORI</u>		9
2.1.	Penelitian Terdulu	9
2.2.	Pengertian Sistem	10
2.3.	Karakteristik Sistem	11
2.4.	Klasifikasi Sistem	12
2.5.	Pengertian Informasi	14
2.6.	Siklus Informasi	14
2.7.	Nilai Informasi	15
2.8.	Kualitas Informasi	15
2.9.	Pengertian Sistem Informasi	15
2.10.	Komponen Sistem Inforasi	16
2.11.	Penyewaan	17
2.12.	Kendaraan	17
2.13.	Pemesanan	18
2.14.	Pengembalian	18
2.15.	Laporan	18
2.16.	Definisi Database	18
2.17.	Internet	19
2.18.	Website	19
2.19.	HTML (Hypertext Markup Language)	19
2.20.	PHP	19
2.21.	MYSQL	20
2.22.	XAMPP	20
2.23.	Visual Studio Code	21
2.24.	Javascript	21
2.25.	Bootsrap	22
<u>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN</u>		23
3.1.	Objek Peneelitan	23
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	23
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	24
3.1.3.	Struktur Organisasi	24

3.1.4.	Deskripsi Tugas	25
3.2.	Metode Penelitian	26
3.2.1.	Desain Penelitian	26
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.4.	Pengujian Software	30
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	31
3.3.1.	Case Diagram	33
3.3.2.	Activity Diagram	42
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	46
<u>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</u>		48
4.1.	Perancangan Sistem	48
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	48
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	49
4.2.	Perancangan Database	68
4.3.	Perancangan Antar Muka	72
4.3.1.	Struktur Menu	72
4.3.2.	Perancangan Input	74
4.3.3.	Perancangan Output	79
4.4.	Perancangan Arsitektur jaringan	81
4.5.	Pengujian	82
4.5.1.	Rencana Pengujian	82
4.5.2.	Kasus dan Hasil Penelitian	84
4.6.	Implementasi	93
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	93
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	93
4.6.3.	Implementasi Basis Data	94
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	98
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	100
4.6.6.	Penggunaan Program	105
<u>BAB V</u>		116

<u>KESIMPULAN DAN SARAN</u>	116
<u>5.1. Kesimpulan</u>	116
<u>5.2. Saran</u>	116
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	118

