

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dengan dibangunnya sebuah Aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Matematika Bangun Ruang di tingkat SD/MI ini diharapkan program ini dapat digunakan sebagai:

1. Proses pembelajaran di MI N 1 Musi Banyuasin menjadi lebih mudah dan praktis dengan sistem yang telah dibuat.
2. Mengubah sistem pembelajaran yang konservatif menjadi pembelajaran yang lebih interaktif.
3. Aplikasi multimedia interaktif ini dapat digunakan sebagai alternatif pembelajaran matematika bangun ruang bagi guru dan siswa.
4. Animasi pembelajaran serta visualisasi bentuk bangun ruang dapat lebih mudah di pahami oleh siswa.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi Pembelajaran Multimedia Interaktif Matematika Materi Bangun Ruang di tingkat SD/MI ini dapat dikembangkan lagi agar aplikasi ini dapat lebih efektif dalam pemanfaatannya. Adapun beberapa saran dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Peneliti menyarankan kepada peneliti lain di bidang pengembangan selanjutnya untuk melakukan pengembangan terhadap aplikasi yang di buat, agar aplikasi ini dapat di upgrade sesuai dengan perkembangan zaman.
2. Peneliti menyarankan kepada pihak sekolah untuk memfasilitasi dan melengkapi sarana serta prasarana yang menunjang, penyediaan dana pengembangan dan pelatihan pengembangan media bagi guru-guru di lingkungan sekolah agar pembelajaran dengan media interaktif berbasis *android* ini tidak berhenti dengan selesainya penelitian yang dilakukan peneliti di sekolah tersebut.
3. Peneliti menyarankan kepada peneliti lain untuk dilakukan pengembangan pada *platform* yang digunakan sehingga dapat diakses pada *multi platform*.