

DAFTAR ISI

COVER
LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan praktis.....	5
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7

1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Teori-teori Dasar	12
2.2.1 Website.....	12
2.2.2 Aplikasi	12
2.2.3 Pengelolaan Perpustakaan	12
2.2.4 Pemrograman Berorientasi Objek	13
2.2.5 Pengembangan Metode <i>Prototype</i>	14
2.2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
2.2.7 <i>Testing Perangkat Lunak</i>	20
2.3 <i>Software</i> yang Digunakan	21
2.3.1. <i>Visual Studio Code</i>	21
2.3.2. Codeigniter	22
2.3.3. XAMPP	22
2.3.4. <i>Template Bootstrap</i>	24
2.3.5. Pemrograman Dengan PHP.....	24
2.3.6. <i>phpMyAdmin</i>	24
2.3.7. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	25
BAB III.....	26
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	26
3.1 Objek Penelitian	26
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	26
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	27

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	28
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	29
3. 2 Metode Penelitian.....	32
3.2.1 Desain Penelitian.....	32
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan.....	34
3.2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	37
3.2.5 Pengujian <i>Software</i>	40
3. 3 Analisis Sistem yang Berjalan	40
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	42
3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	50
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	54
BAB IV	56
HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4. 1 Perancangan Sistem	56
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	56
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	57
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	57
4. 2 Perancangan <i>Database Diagram</i>	79
4.2.1 Normalisasi	79
4.2.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	82
4.2.3 Tabel Relasi	84
4. 3 Perancangan Antar Muka	85
4.3.1 Struktur Menu	86
4.3.2 Perancangan <i>Input</i>	87

4.3.3 Perancangan Output.....	90
4. 4 Perancangan Arsitektur Jaringan	91
4. 5 Pengujian.....	92
4.5.1 Rencana Pengujian	92
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian	93
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	97
4. 6 Implementasi.....	97
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	98
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras	98
4.6.3 Implementasi Basis Data	99
4.6.4 Implementasi Antarmuka	102
4.6.5 Implementasi Instalasi Program	104
4.6.6 Penggunaan Program.....	108
BAB V.....	117
KESIMPULAN DAN SARAN	117
5. 1 Kesimpulan	117
5. 2 Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN.....	