

**BAB II**  
**LANDASAN TEORI**

**2.1 Penelitian Terdahulu**

Dalam memulai penelitian alangkah baiknya mencari sumber-sumber referensi dari penelitian terdahulu yang mengangkat tema serupa. Berikut ringkasan penelitian terdahulu seputar *website* penjualan lukisan.

**Tabel 2. 1 Ringkasan Penelitian Terdahulu**

<b>No</b>	<b>Nama Peneliti</b>	Wahyu Nurjaya WK, ST., M.Kom.
<b>1</b>	<b>Instansi</b>	Universitas Komputer Indonesia
	<b>Tahun Penelitian</b>	2013
	<b>Judul Penelitian</b>	Perancangan Sistem Penjualan dan Pembelian Studi kasus : Toko Bangunan Barokah Sumber Jaya[2]
	<b>Maksud Tujuan Penelitian</b>	Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada TB. Barokah Sumber Jaya. Untuk membangun sebuah sistem penjualan dan pembelian pada TB. Barokah Sumber Jaya dimana apabila telah diterapkan oleh pihak toko bangunan, sistem informasi dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data penjualan dan pembelian. Sehingga pengolahan datanya pun dapat dilakukan secara otomatis dan terprogram dengan baik, serta tidak memerlukan waktu yang lama untuk mendapatkan informasi, data serta laporan yang dibutuhkan. Untuk mengetahui bagaimana pengujian sistem penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan Barokah Sumber Jaya.

	Untuk mengetahui implementasikan sistem penjualan dan pembelian pada TB.Barokah Sumber Jaya.
<b>Metodologi digunakan</b>	Dengan Metode Pengembangan Sistem <i>waterfall</i> dan Metode pengembangan menggunakan terstruktur.
<b>Kesimpulan Penelitian</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Bangunan Barokah Sumber Jaya dapat meningkatkan kinerja di TB. Barokah Sumber Jaya karena pada sistem ini pengelolaan data penjualan dan pembelian sudah terkomputerisasi.</li> <li>2. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Bangunan Barokah Sumber Jaya dapat memberikan kemudahan dalam pencarian data karena pada sistem ini sudah mempunyai media penyimpanan berupa database sehingga mempermudah dalam pencarian data.</li> <li>3. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Bangunan Barokah Sumber Jaya dapat mempermudah dalam pembuatan laporan penjualan dan laporan pembelian pada Toko Bangunan Barokah Sumber Jaya secara cepat dan akurat.</li> </ol>
<b>Persamaan Penelitian</b>	Penjualan dan Pembelian pada Perusahaan umumnya masih dilakukan secara manual seperti pengolahan data dan penyimpanan data masih berbentuk kertas.
<b>Perbedaan Penelitian</b>	Perbedaanya adalah pada sistem ini menggunakan metode pendekatan sistem terstruktur dan metode pengembangan sistem <i>waterfall</i> . Sedangkan peneliti menggunakan metode pendekatan sistem objek dan metode pengembangan sistem <i>prototype</i> .

Tabel 2. 2 Ringkasan Penelitian Terdahulu 2

<b>No</b>	<b>Nama Peneliti</b>	HENDRA WARDANI
2	<b>Instansi</b>	Universitas Komputer Indonesia
	<b>Tahun Penelitian</b>	2015
	<b>Judul Penelitian</b>	SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN RETUR PADA TOKO BANGUNAN RESTU IBU[3]
	<b>Maksud Tujuan Penelitian</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Untuk sistem informasi penjualan yang sedang berjalan pada TB Restu Ibu.</li> <li>2. Untuk perancangan sistem informasi penjualan yang diusulkan pada TB Restu Ibu.</li> <li>3. Untuk pengujian sistem informasi penjualan yang diusulkan pada TB Restu Ibu.</li> <li>4. Untuk implementasi sistem informasi penjualan yang diusulkan pada TB Restu Ibu.</li> </ol>
	<b>Metodologi digunakan</b>	Menggunakan metode pendekatan sistem object oriented programming yaitu suatu proses untuk mengimpelentasikan urutan langkah untuk menyelesaikan suatu masalah dalam bentuk program dan metode pengembangan sistem prototype.
	<b>Kesimpulan Penelitian</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hasil analisis untuk Sistem Informasi Penyelesaian Akhir Studi yang berjalan.</li> <li>2. Hasil adanya Sistem Informasi Penyelesaian Akhir Studi yang diusulkan.</li> <li>3. Hasil implementasi Sistem Informasi Penyelesaian Akhir Studi yang diusulkan.</li> <li>4. Hasil pengujian Sistem Informasi Penyelesaian Akhir Studi yang diusulkan.</li> </ol>

	<b>Persamaan Penelitian</b>	Sistem penjualan pada Toko Bangunan Restu Ibu masih dilakukan secara manual sehingga kinerjanya belum efektif terjadi penumpukan arsip yang tidak teratur dan belum tersedianya tempat penyimpanan arsip, sehingga keamanan dari datanya kurang terjamin.
	<b>Perbedaan Penelitian</b>	Perbedaannya pada penelitian ini adalah tidak menggunakan framework laravel pada implementasi program PHP.

## 2.2 Konsep Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu kombinasi dari prosedur kerja, informasi, orang serta teknologi yang berkaitan didalam suatu organisasi dan memiliki tujuan untuk dicapai.

### 1. Konsep Sistem

Sistem adalah semua kegiatan yang menggunakan pendekatan sistem, termasuk subsistem, subsistem, dan seterusnya. Sistem secara sederhana dapat dikatakan sebagai sekelompok elemen-elemen yang berinteraksi dan berhubungan membentuk satu persatuan. Sistem dapat berupa hal-hal kecil yang tidak kita sadari namun ada keberadaanya, dengan kata lain sistem mencakup keseluruhan dari suatu ruang lingkup yang ditentukan dan memiliki elemen yang saling berhubungan.

### 2. Konsep Data

Data merupakan fakta mentah tentang tempat, orang, kejadian, dan segala sesuatu yang memiliki arti, data sendiri tidak memiliki arti yang penting sebelum dikontrol dan dikelola.

### 3. Konsep Informasi

Informasi adalah darah daging dalam suatu organisasi karena informasi selalu memberikan pengaruh dalam berbagai hal, misalkan struktur, teknologi, inovasi, karena hal tersebut informasi menjadi garis kehidupan antara penjual dan pembeli. Informasi adalah hasil dari pengolahan data yang mengubah pengertian paham atas sesuatu, sementara data sebelum diolah menjadi informasi adalah input dari suatu komunikasi[4].

### **2.3 Pengertian Sistem**

Pengertian sistem pada dasarnya adalah kumpulan dari komponen yang saling berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu. Komponen yang dimaksud disesuaikan dengan karakteristik setiap sistem[5].

Pendapat lain mengatakan menurut Maniah dan Dini Hamidini (2017:1). mengatakan bahwa “Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuans/sasaran tertentu yang sama”.

Dari pengertian diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem adalah kumpulan dari beberapa komponen atau elemen yang saling berhubungan dan bersinergi untuk mencapai tujuan tertentu atau tujuan yang sama.

### **2.4 Pengertian Informasi**

Informasi adalah gabungan yang terorganisasi dari sekelompok orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, sumber daya data, serta kebijakan dan prosedur yang mengumpulkan, mengolah dan menghasilkan informasi pada suatu organisasi[6].

### **2.5 Pengertian Sistem Informasi Penjualan**

Sistem Informasi Penjualan adalah sub sistem informasi dalam bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen dan bagian lain yang

berkepentingan, mulai dari diterimanya order penjualan sampai mencatat timbulnya Tagihan/Piutang Dagang[7].

## **2.6 Lukisan**

Lukisan adalah karya seni yang proses pembuatannya dilakukan dengan memulaskan cat dengan alat kuas lukis, pisau palet atau peralatan lain, yaitu memulaskan berbagai warna dan nuansa gradasi warna, dengan kedalaman warna tertentu juga komposisi warna tertentu dari bahan warna pigmen warna dalam pelarut (atau medium) dan gen pengikat (lem) untuk pengencer air, gen pengikat berupa minyak linen untuk cat minyak dengan pengencer terpenting, pada permukaan (penyangga) seperti kertas, kanvas, atau dinding[8].

## **2.7 Internet**

Internet adalah sebuah media informasi masa depan. Harus diakui juga kalau media baru ini memiliki footprint yang luar biasa menjangkau berbagai lapisan pembaca dari berbagai kelas, dan akan melampaui jumlah pembaca media tradisional[9].

## **2.8 Website**

*Website* memiliki definisi keseluruhan halaman *website* yang disimpan di dalam sebuah server yang dapat diakses melalui domain atau ip address. Pada umumnya di dalam *website* terdapat halaman – halaman yang saling memiliki hubungan antara satu dengan yang lainnya. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa *website* ialah kumpulan halaman – halaman yang berguna untuk menampilkan informasi tertentu. *Website* tidak memiliki batasan bentuk untuk informasinya yang ditampilkannya, informasi yang di dalam website dapat berbentuk teks, gambar, video, animasi, suara, dan lain – lainnya. Pada umumnya *website* memiliki dua bentuk, yaitu statis dan dinamis. *Website* statis ialah *website* yang tidak dapat melakukan proses perubahan informasi melalui aplikasi *website*, sementara *website* dinamis ialah website yang memiliki aplikasi atau menu yang dapat merubah isi informasi didalamnya[10].

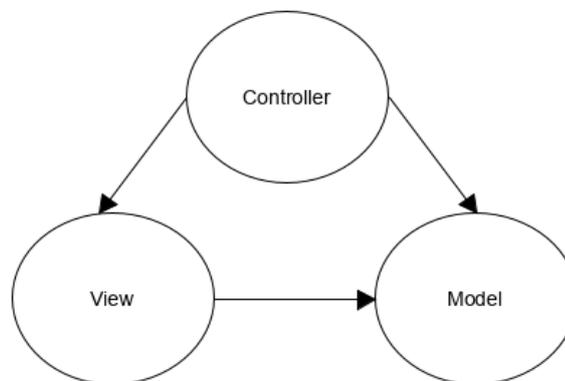
## 2.9 Laravel

Framework ialah sebuah struktur konseptual dasar yang di buat dengan tujuan untuk memecahkan suatu masalah yang kompleks dan merubahnya menjadi mudah dipakai. Singkatnya framework adalah suatu wadah dimana di dalamnya terdapat kerangka kerja dari sebuah *website* [11].

Laravel sendiri merupakan sebuah framework yang basis pemrogramannya PHP, Laravel bersifat open-source dengan menggunakan konsep model – view – controller (MVC). Laravel berada dibawah naungan lisensi MIT License dan Github sebagai media berbagi code-nya.

## 2.10 Konsep *Model, View, Controller* (MVC)

MVC adalah teknik pemograman yang berdasarkan kepada prinsip keilmuan untuk membagi program menjadi tiga bagian: model, view, controller. Sebagai contoh implementasi sederhana peneliti menggambarkan konsep tersebut.



**Gambar 2. 1 Konsep MVC**

(Sumber : *Framework Codeigniter* [12])

## 2.11 Konsep *Unified Modeling Language* (UML)

UML adalah bahasa pemodelan yang digunakan untuk melakukan visualisasi, spesifikasi, dokumentasi, dan membuat ringkasan untuk rancangan

sistem atau perangkat lunak baik yang diusulkan maupun sedang berjalan, berorientasi objek[13].

### **2.12 Php**

Bahasa pemrograman PHP merupakan sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web menulis halaman web dinamik dengan cepat. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdroft, seorang programmer C. Semula bahasa pemrograman ini digunakannya untuk menghitung jumlah pengunjung di dalam webnya. Isinya adalah sekumpulan script PERL yang dibuatnya untuk membuat halaman webnya menjadi dinamis. PHP dapat berjalan di berbagai sistem operasi seperti windows 98/NT, UNIX/LINUX, solaris maupun macintosh[14].

### **2.13 My Sql**

*MySQL* merupakan perangkat lunak sistem manajemen basis data relasional dengan konsep SQL. SQL (*Structured Query Language*) adalah sebuah konsep pengoperasian basis data, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis[15].

### **2.14 Perancangan Basis Data**

Basis data atau *database* adalah sebuah sistem yang digunakan untuk pengorganisasian, penyimpanan, penarikan data. Basis data terdiri dari beberapa *file* yang satu sama lainnya memiliki kaitan yang membentuk suatu bangunan data. Pada umumnya basis data digunakan untuk proses pengolahan data menjadi sebuah informasi yang bermanfaat bagi suatu organisasi[16].