

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Kegunaan Penelitian .....	4
1.4.1 Kegunaan Praktis .....	4
1.4.2 Kegunaan Akademis .....	4
1.5 Batasan Masalah .....	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	5
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2 Jadwal Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>

2.1	Penelitian Terdahulu .....	8
2.2	Design System .....	8
2.3	<i>Code Library</i> .....	9
2.4	<i>Application Programming Interface</i> .....	10
2.5	<i>Framework</i> .....	14
2.6	<i>User Interface</i> .....	14
2.7	Web.....	14
2.8	CSS (Cascading Style Sheets) .....	15
2.9	SASS ( <i>Syntactically Awesome Style Sheets</i> ) .....	18
2.10	ITCSS ( <i>Inverted Triangle CSS</i> ).....	19
2.11	BEM ( <i>Block Element Modifier</i> ).....	22
2.12	<i>Usability Metrics</i> .....	23
 <b>BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>25</b>
3.1	Objek Penelitian.....	25
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan .....	25
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	26
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan .....	27
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	27
3.2	Tahapan Penelitian.....	28
3.2.1	Wawancara Dengan Tim <i>Developer</i> .....	29
3.2.2	Analisis Design System yang Berjalan .....	30
3.2.3	Pendefinisian Standar <i>Code Library</i> .....	30
3.2.4	Implementasi <i>Code Library</i> .....	30
3.2.5	Pengujian <i>Code Library</i> dengan <i>Usability Metrics</i> .....	30
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	31
3.3.1	Perangkat Lunak di UNIKOM.....	31
3.3.2	Bima Design System.....	32

3.3.3	Foundation Bima Design System.....	33
3.3.4	Component Bima Design System .....	39
3.4	Pendefinisian Standar Code Library .....	80
3.4.1	Penentuan Struktur CSS.....	80
3.4.2	Penentuan Aturan Penamaan Komponen.....	82
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>83</b>
4.1	Implementasi <i>Code Library</i> .....	83
4.1.1	Implementasi <i>Layer Settings</i> .....	83
4.1.2	Implementasi <i>Layer Tools</i> .....	89
4.1.3	Implementasi <i>Layer Generic</i> .....	91
4.1.4	Implementasi <i>Layer Elements</i> .....	93
4.1.5	Implementasi <i>Layer Components</i> .....	95
4.1.6	Implementasi <i>Layer Utilities</i> .....	117
4.1.7	Penggabungan <i>Layer</i> .....	119
4.2	Pembuatan Dokumentasi Penggunaan.....	120
4.3	Pengujian <i>Code Library</i> .....	124
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>131</b>
5.1	Kesimpulan .....	131
5.2	Saran .....	131
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>132</b>