

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	ii
Abstrak	iii
Abstract	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	7
Daftar Gambar	10
Daftar Tabel	12
BAB I	16
PENDAHULUAN.....	16
1.1. Latar Belakang Penelitian	16
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	18
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	18
1.2.2 Rumusan Masalah.....	19
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	19
1.3.1 Maksud Penelitian.....	19
1.3.2. Tujuan Penelitian	19
1.4 Kegunaan Penelitian	20
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	20
1.4.2. Kegunaan Akademis	20
1.5 Batasan Masalah	21
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	22
1.6.1 Lokasi penelitian	22
1.6.2 Waktu penelitian.....	22
1.7 Sistematika Penulisan	23
BAB II	24
LANDASAN TEORI	24
2.1. Penelitian Terdahulu	24
2.2. LANDASAN TEORI	28
2.2.1 Sistem	28

2.2.2 Informasi	28
2.2.3. Sistem Informasi.....	29
2.2.4. pengertian Pemesanan	30
2.2.5. pengertian Jasa	30
2.2.6. Pengertian Jasa Kontruksi	30
2.2.7. Pengertian Jaringan Internet.....	31
2.2.8. Pengertian WEB	32
2.2.9. Pengertian PHP	33
2.2.10. Pengertian Database.....	33
2.2.11. Pengertian Laravel.....	34
2.2.12. UML (Unified Modeling Language).....	34
2.3. Perangkat Lunak Pendukung	34
BAB III	36
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	36
3.1. Objek Penelitian	36
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	36
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	36
3.2.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	37
3.1.4. Deskripsi Tugas	37
3.2. Metode Penelitian	38
3.2.1. Desain Penelitian.....	38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	38
3.2.2.1. Sumber Data Primer	38
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.4.Pengujian Software	42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	42
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	43
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	43
3.3.2. Activity diagram	50
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1. Perancangan Sistem.....	55
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	55

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	55
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	56
4.2 Perancangan Database Diagram	75
4.3 Perancangan Antar Muka.....	77
4.3.1. Struktur menu.....	78
4.3.2. Perancangan <i>input</i>	81
4.3.3. Perancangan output.....	91
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	92
4.5 Pengujian.....	92
4.5.1. Rencana Pengujian.....	93
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	94
4.6. Implementasi.....	100
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	100
4.6.2. Implementasi perangkat keras	100
4.6.3. Implementasi basis data	100
4.6.4. Implementasi antar muka.....	103
4.6.5. Implementasi instalasi program	104
4.6.6. Penggunaan program	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	115
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	118