

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Pengertian Sistem.....	12
2.2.1. Karakteristik Sistem	12

2.2.2.	Klasifikasi Sistem	14
2.2.3.	Daur Hidup Sistem	15
2.3.	Pengertian Informasi	15
2.3.2.	Kualitas Informasi.....	16
2.3.2.	Nilai Informasi	16
2.4.	Sistem Informasi	17
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi	17
2.5.	Pengertian Manufaktur	18
2.6.	Jaringan Komputer	19
2.7.	Pengertian Internet	20
2.8.	Pengertian Website	20
2.9.	Pengertian XAMPP.....	21
2.10.	Pengertian MySQL	21
2.11.	Pengertian Phpmyadmin	22
2.12.	Pengertian PHP	22
2.13.	Pengertian CSS.....	22
2.14.	Pengertian JavaScript	23
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	24
3.1.	Objek Penelitian	24
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	24
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	24
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahan.....	25
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	26
3.2.	Metode Penelitian	29
3.2.1.	Desain Penelitian.....	29
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	30
3.2.4.	Pengujian Software	36
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	36

3.3.1. Use case diagram (menggunakan Business Use Case Diagram)	40
3.3.2. Activity diagram	48
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1. Perancangan Sistem.....	55
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	55
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	55
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	56
4.2. Perancangan Database Diagram	73
4.2.1 Normalisasi.....	73
4.3.2. Tabel Relasi	76
4.3. Perancangan Antar Muka	77
4.3.1. Struktur Menu.....	77
4.3.2. Perancangan Input.....	80
4.3.3. Perancangan Output	83
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	86
4.5. Pengujian	87
4.5.1. Rencana Pengujian.....	87
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	88
4.5.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian	94
4.6. Implementasi.....	95
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	95
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	95
4.6.3. Implementasi Basis Data	96
4.6.4. Implementasi Antarmuka	103
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	107
4.6.6. Penggunaan Program.....	111

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	119
5.1. Kesimpulan	119
5.2. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN	123