

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah	5
1.2.1. Identifikasi Masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud penelitian	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Tempat dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Tempat Penelitian	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Sistem	12
2.3. Informasi.....	13
2.4. Sistem Informasi	13
2.5. POLDA.....	13
2.6. Pelayanan.....	13
2.7. Pelaporan kehilangan	14
2.8. Informasi Curanmor Masyarakat	15
2.9. Konsep Dasar Aplikasi.....	15
2.10. Konsep Web.....	16
2.11. Aplikasi Berbasis Web	18
2.12. Program XAMPP	19
2.13. Metode Rapid Application Development	20
2.14. Diagram Analisis.....	21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	25
3.1.1. Sejarah Singkat Instansi	25
3.1.2. Visi dan Misi Instansi.....	26
3.1.3. Struktur Organisasi Instansi.....	27
3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian	32
3.2.1. Desain Penelitian.....	32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.2.4. Pengujian Software	36
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	37
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	37

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.2. Perancangan Sistem	39
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem	40
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	41
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	42
4.3. Perancangan Antar Muka	47
4.3.1. Struktur Menu	48
4.3.2. Perancangan Input.....	49
4.3.3. Perancangan Output	51
4.4. Arsitektur Jaringan Sistem Informasi Kehilangan Kendaraan	52
4.5. Pengujian.....	52
4.5.1. Rencana pengujian	53
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	53
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	56
4.6. Implementasi	57
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	57
4.6.2. Implementasi perangkat keras	58
4.6.3. Implementasi basis data	58
4.6.4. Implementasi antar muka	63
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	69

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	75
5.2. Saran	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN