

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka terciptalah sebuah aplikasi pembelajaran tentang pengenalan hewan untuk anak usia dini. Perancangan aplikasi ini tidak terlepas dari proses pembelajaran yang dilakukan peserta didik pada PAUD Al – Hidayah. Aplikasi ini memuat materi pengenalan hewan berbasis multimedia interaktif, dimana dalam penyampaian materinya disajikan dengan visualisasi gambar dan animasi yang menarik serta penambahan audio dan video. Selain itu, terdapat proses evaluasi belajar yang dapat diakses untuk meningkatkan pengetahuan peserta didik dalam mengenal hewan.

#### **5.2. Saran**

Dalam penelitian ini penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam perancangan aplikasi ini, sehingga diperlukan saran-saran untuk penelitian selanjutnya. Adapun hal- hal yang menjadi saran untuk penelitian dan pengembangan pada aplikasi ini agar menjadi lebih baik yaitu:

1. Diharapkan untuk aplikasi pengenalan hewan ini dapat lebih dikembangkan secara kompleks dengan penyajian visualisasi yang menarik pada penambahan animasi dan video

2. Diharapkan untuk aplikasi pengenalan hewan ini dapat dikembangkan sehingga bisa diakses pada *multi platform* tidak hanya pada desktop saja.