

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1 Identifikasi masalah	5
1.2.2 Rumusan masalah.....	6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1 Maksud penelitian	6
1.3.2 Tujuan penelitian.....	7
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.4.1 Kegunaan praktis.....	7
1.4.2 Kegunaan akademis	8
1.5 Batasan Masalah.....	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	10
1.6.1 Lokasi penelitian	10
1.6.2 Waktu penelitian	10
1.7 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI	13

2.1	Penelitian Terdahulu.....	13
2.2	Landasan Teori	18
2.2.1	Pengertian <i>E-Learning</i>	18
2.2.2	Karakteristik <i>E-Learning</i>	19
2.2.3	Penerapan <i>E-Learning</i>	21
2.2.4	Pengertian <i>E-Teaching</i>	21
2.2.5	Pengertian <i>Platform</i>	23
2.2.6	PHP	25
2.2.7	<i>Model View Controller (MVC)</i>	25
2.2.8	CodeIgniter.....	25
2.2.9	HTML	27
2.2.10	CSS.....	27
2.2.11	Javascript.....	28
2.2.12	JQuery	28
2.2.13	JSON	28
2.2.14	AJAX	29
2.2.15	API	29
2.2.16	<i>Framework Bootstrap</i>	29
2.2.17	SQL	30
2.2.18	RDBMS.....	30
2.2.19	MySQL.....	31
2.2.20	Nama <i>Domain</i>	31
2.2.21	<i>Web Server</i>	32
2.2.22	Komputasi awan (<i>cloud computing</i>)	33
2.2.23	<i>Firebase Realtime Database</i>	34
2.2.24	<i>Firebase Cloud Messaging</i>	34

2.2.25	Jitsi Meet	35
2.2.26	Ubuntu Server	35
2.2.27	Webmin	35
2.2.28	Android	36
2.2.29	Android Studio	36
2.2.30	Visual Studio Code	36
	BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	38
3.1	Objek Penelitian	38
3.1.1	Sejarah singkat Unikom	38
3.1.2	Visi dan Misi Unikom	40
3.1.3	Struktur organisasi Unikom	41
3.2	Metode Penelitian	41
3.2.1	Desain penelitian	42
3.2.2	Jenis dan metode pengumpulan data	42
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem	44
3.2.4	Pengujian software	50
3.3	Analisis Sistem Berjalan	51
3.3.1	Use case diagram	51
3.3.2	Activity diagram	75
3.3.3	Evaluasi sistem berjalan	109
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	111
4.1	Perancangan Sistem	111
4.1.1	Tujuan perancangan sistem	111
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	112
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan	113
4.2	Perancangan Database Diagram	163

4.3	Perancangan Antar Muka	166
4.3.1	Struktur menu.....	167
4.3.2	Perancangan input	168
4.3.3	Perancangan output	178
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan	186
4.5	Implementasi	186
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	187
4.5.2	Implementasi perangkat keras.....	245
4.5.3	Implementasi basis data	245
4.5.4	Implementasi antar muka	267
4.5.5	Implementasi instalasi program	283
4.5.6	Penggunaan program.....	285
4.6	Pengujian	299
4.6.1	Rencana pengujian	299
4.6.2	Kasus dan hasil pengujian.....	300
4.6.3	Kesimpulan hasil pengujian	306
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	307
5.1	Kesimpulan.....	307
5.2	Saran	308
DAFTAR PUSTAKA	309	
LAMPIRAN		